

Interview transcription: A3tos

Le-Anh: Bonjour, je m'appelle Le-Anh VO et je suis étudiant en dernière année du Master of Management, à la Louvain Management School. Dans le cadre de mon mémoire de master, j'ai l'intention d'interviewer 16 personnes jouant à des jeux vidéo en ligne (professionnels et occasionnels) afin d'explorer le sujet des femmes dans l'esport. Il est important que je souligne que les personnes interrogées resteront anonymes, tout comme les organisations pour lesquelles elles travaillent. Le guide d'entretien est structuré de manière à ce que les questions principales soient présentées en gras, puis composées de nombreux rappels pour resituer ou relancer la discussion. L'objectif est d'anticiper les points abordés en laissant un bon nombre de rappels disponibles. Je vais vous poser des questions sur votre pratique des jeux vidéo et vos sentiments à leur égard pendant environ une heure, en vous demandant de répondre le plus librement possible. Je vous rappelle que cet entretien est enregistré et anonyme. N'hésitez pas à me corriger si vous ne comprenez pas une question. Il est également important que vous soyez conscient de l'utilisation qui sera faite des informations recueillies lors de cet entretien. Je vous poserai un certain nombre de questions et, plus tard, je taperai l'interview. Personne, à l'exception de mon promoteur, ne pourra voir l'intégralité de cette transcription. Cependant, je vais extraire quelques citations de l'entretien pour illustrer un thème commun, exprimé par plusieurs des personnes interrogées. Le résultat final, ma thèse, sera partagé avec tous les répondants de cette étude qui sont intéressés à recevoir une copie numérique, mais ne contiendra que des résultats agrégés, pour ne pas divulguer l'identité des individus. Je vous demande la permission d'enregistrer cet entretien. L'enregistrement sera effacé, une fois l'entretien transcrit et la thèse rédigée et soutenue avec succès. L'objectif de l'enregistrement et, plus généralement, de la thèse, est-il clair pour vous ? Puis-je commencer l'enregistrement maintenant ? Avez-vous des questions à me poser avant que nous commencions ?

A3tos: Pas spécialement

Le-Anh: Vous jouez à quelle fréquence ?

A3tos: Tous les jours aux jeux vidéo quand j'en ai le temps

Le-Anh: Dans une session de jeu, combien de temps jouez-vous ?

A3tos: ça dépend des journées mais en moyenne 5-6 heures par jour

Le-Anh: Sur quel support jouez-vous le plus en ce moment ?

A3tos: je joue exclusivement Sur Ordinateur

Le-Anh: A quel jeu jouez-vous ? Pourquoi celui-ci par rapport à d'autres jeux en ligne ?

A3tos: Je joue Valorant, c'est celui sur lequel j'ai pu développer les meilleures performances et qui m'a ouvert le plus d'opportunités le jeu auquel j'ai décidé de plus try hard

Le-Anh: Est-ce que vous jouez à d'autres jeux en ligne à côté où seulement celui-ci ?

A3tos: Oui: ça dépend des périodes (je joue à league of legends, rocket league ou d'autres jeux moins compétitifs parce que valorant me prend beaucoup de temps c'est pas trop possible de concéder du temps

Le-Anh: De quelle façon avez-vous commencé à jouer aux jeux vidéo ?

A3tos: J'ai commencé à 12-14 j'ai toujours joué avec mon cousin sur consoles sur gamecube je passais à la manette je jouais avec lui c'est comme ça que j'ai découvert le milieu puis sur pc

Le-Anh: Quel a été votre premier jeu ? Sur quel support ?

A3tos: Mon premier jeu ça a été sur une ps2 c'était 007 quitte ou double

Le-Anh: De quelle façon avez-vous commencé à jouer aux jeux en ligne ?

A3tos: J'ai commencé avec mon cousin qui m'a montré son ordinateur j'ai commencé avec les jeux en ligne gratuit parce que je n'avais pas beaucoup d'argent. et vu que valorant était gratuit

Le-Anh: Quel a été votre premier jeu en ligne ? Sur quel support ?

A3tos: Mon premier jeu en ligne était un mmo c'était rappelle c'était un jeu où il n'y avait pas d'esport.

Le-Anh: Avez-vous commencé avec des amis ou tout seul ? Est-ce que vos amis étaient déjà présents sur le jeu ?

A3tos: J'ai recommandé à des amis mais je jouais surtout tout seul au début moi je me suis retrouvé tout seul mais j'ai convaincu à quelques un de jouer mais c'est plus par passion

Le-Anh: Ont-ils rejoint le jeu en même temps ?

A3tos: Ils l'ont rejoint après moi du coup c'est moi qui les ai introduit et je leur servais un peu de guide

Le-Anh: Avez-vous rejoint des groupements dans ce jeu ?

A3tos: j'avais rejoint une guilde pour dire d'avoir accès à des bonus mais je ne parlais pas au gens parce que je n'étais pas à l'aise

Le-Anh: Avez-vous fait des rencontres sur ce jeu ? Si oui, est-ce que certaines sont marquantes pour vous ? Est-ce que vous côtoyez toujours ces personnes ?

A3tos: J'ai rencontré des gens avec qui je suis toujours ami, les rencontres en ligne ne sont pas si différentes des rencontres dans la vraie vie.

Le-Anh: Combien de temps cela a duré ?

A3tos: pratiquement toute ma vie jusqu'à maintenant

Le-Anh: Comment avez-vous débuté sur Valorant?

A3tos: Le jeu est sorti en bêta et on s'est dit qu'on pourrait essayer. avec deux trois potes et depuis je n'ai jamais arrêté

Le-Anh: Quelqu'un vous l'a conseillé ?

A3tos: Non mais on s'y est mis a plusieurs c'était vraiment une grosse hype sur le moment quand le jeu est sorti

Le-Anh: Avez-vous commencé tout seul ou avec des amis ? Jouez-vous toujours avec ces amis ?

A3tos: après les entraînements, on n'a plus forcément envie de jouer mais il m'arrive de jouer avec des amis pour le fun et plus pour la compétition j'ai vraiment envie de try le jeu depuis que je suis dans l'esport

Le-Anh: Avez-vous fait des rencontres sur ce jeu ? Des marquantes ?

A3tos: Mes coéquipiers d'une part, et d'autre part des gens qui sont devenus des amis proches avec qui je m'entraîne et avec qui je passe du bon temps et toute la corporation dans laquelle je fais partie dans l'esport

Le-Anh: Avez-vous rejoint des groupements avant d'être dans celui où vous êtes ? Si oui, est-ce que vous en avez un qui vous a marqué ? Comment l'avez-vous découvert ? Jouiez-vous exclusivement avec ce groupement ?

A3tos: Je jouais énormément avec le même groupe d'amis, c'est plus facile d'évoluer quand on connaît les habitudes de jeux de ceux avec qui on joue, c'était des amis rencontrés dans la vraie vie. c'est plus simple pour moi d'avoir un visage

Le-Anh: Comment votre entourage voyait votre pratique au départ ? Selon vous, pourquoi ?

A3tos: Ma famille n'a jamais été très jeux vidéos, donc au début c'était difficile de leur faire accepter que ça pouvait être un vrai métier et que y avait vraiment des débouchés et que je faisais pas rien devant mon ordinateur

Le-Anh: Vos amis, vos parents, vos frères et sœurs ?

A3tos: Mes amis m'ont moqués un peu au début parce le rêve paraît trop grand et trop beaux mais ils m'ont vite encouragés ensuite, pareil pour mon frère.

Le-Anh: Est-ce qu'ils encourageaient cette pratique du jeu vidéo ?

A3tos: comme un loisir oui, pas comme une activité professionnelle c'est un peu utopique de penser ça au début

Le-Anh: Est-ce que vous avez eu des remarques vis-à-vis de votre pratique du jeu vidéo ? De quels types ?

A3tos: pour ma famille ça a été dur d'accepter que je joue autant donc oui, les "tu joues trop" etc...tu passes ta vie devant un écran c'est pas forcément évident

Le-Anh: Est-ce que vous vous sentiez reconnu par votre entourage concernant votre pratique ?

A3tos: Par mes parents ça a pris du temps, en revanche, mes amis m'ont reconnu et soutenu dès qu'ils ont compris que le projet était sérieux.

Le-Anh: Comment avez-vous découvert pour la première fois la pratique professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

A3tos: En regardant des compétitions (world, lec, vct, etc...) et tout simplement en jouant à des jeux de compétition et en regardant des stream twitch

Le-Anh: A quel moment en avez-vous entendu parler ? A quel âge ? Quand ?

A3tos: Vers mes 15 ans quand j'ai commencé à regarder des streams

Le-Anh: Par le biais de qui ? De quels médias ?

A3tos: Mon cousin qui suivait de près la compétition, j'ai suivi les matchs sur twitch essentiellement il m'expliquait un peu ce qu'il se passait et j'essayais de comprendre

Le-Anh: Comment avez-vous reçu cette information ? Est-ce que cela vous attirait ? Où étiez-vous indifférent ?

A3tos: ça a toujours été un rêve, mais je savais qu'il fallait faire partie des meilleurs, ce qui peut vite porter atteinte à la motivation, mais je n'ai rien lâché et ça a payé et j'ai continué à m'entraîner pour m'améliorer et voilà où j'en suis

Le-Anh: Comment avez-vous découvert pour la première fois la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

A3tos: En regardant des vidéos en ligne sur youtube sur les jeux auxquels je joue j'ai commencé à m'intéresser et youtube est une grosse plateforme pour ce contenu

Le-Anh: Quel a été le premier événement auquel vous avez assisté, ou participé ?

A3tos: j'ai eu la chance de regarder la cérémonie de la finale des worlds de league of legends au cinéma en 2014.

Le-Anh: Qu'est-ce qu'une pratique professionnelle pour vous ?

A3tos: Une activité qui permet de gagner sa vie gagner de l'argent

Le-Anh: Quels sont les critères qui la définisse pour vous ?

A3tos: Il faut que ce soit une activité auquel on se consacre principalement et qui permet de gagner de l'argent comme tout travail quoi

Le-Anh: Est-ce qu'il y a un critère plus important que les autres ?

A3tos: Le fait qu'il y ait une rémunération régulière à la clé c'est déjà une bonne base

Le-Anh: Comment la situez-vous par rapport à d'autres pratiques du jeu vidéo ?

A3tos: la différence entre le fait de jouer en amateur et en professionnel réside essentiellement dans le fait d'être performant et de chercher tout le temps à s'améliorer, si on n'y prête pas attention où si on considère trop le métier comme acquis on peut vite se faire remplacer. il y aura toujours quelqu'un de meilleur pour nous remplacer dans le jeu.

Le-Anh: Comment pensez-vous que la société se représente la pratique professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et ses scènes esportives ? Que faudrait-il faire pour changer cette représentation selon vous ?

A3tos: Pour les gens qui n'y connaissent rien, qui ne s'intéressent pas au milieu ou qui n'y ont jamais goûté, ça peut paraître indécent de gagner sa vie en jouant pourtant ces memes personnes n'ont jamais remis en cause la légitimité de la rémunération d'un joueur de foot par exemple. C'est surtout une question d'initiation et d'intérêt, si les gens connaissent l'investissement qu'il faut placer pour réussir, ils ne verraient pas la pratique du meme œil. il faudrait que la pratique soit normalisée, démocratisée et diffusée plus largement dans des médias traditionnels et sur des grandes chaînes pour que les gens comprennent que c'est vraiment quelque chose, un sport.

Le-Anh: Pour vous, qu'est-ce qu'un bon joueur professionnel ?

Le-Anh: Quels sont les critères pour définir un bon joueur professionnel ?

A3tos: Il doit exceller dans son jeu mais pas seulement, dans des jeux déquipes, la cohésion et l'esprit de corp est essentiel, aussi bien que la remise en question ou le fait de savoir écouter pour s'améliorer et passer le cap d'après.

Le-Anh: Est-ce qu'il y a un critère plus important ?

A3tos: La remise en question

Le-Anh: Est-ce que vous vous retrouvez dans cette définition que vous donnez ?

A3tos: je fais mon maximum pour en tout cas pour y parvenir je me remets toujours en question quand il s'agit de m'améliorer

Le-Anh: Est-ce que vous pensez à un joueur en particulier lorsque vous donnez cette définition ?

A3tos: non pas spécialement Tous les joueurs qui atteignent le sommet doivent passer par cette remise en question, c'est primordial pour progresser

Le-Anh: Est-ce que vous pouvez me décrire la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et de votre jeu ?

Le-Anh: Quels sont les acteurs de cette scène ?

A3tos: Les joueurs, les présentateurs, les coachs et surtout la communauté qui fait vivre le jeu tout cet ensemble et bien sur les tournois

Le-Anh: Est-ce que vous pouvez me décrire leurs rôles ?

A3tos: Les joueurs: au devant de la scène, ils offrent leurs skills à une équipe ou en solo et sont suivis par les joueurs amateurs. Les présentateurs: les présentateurs officiels mais également tous les commentateurs sur les plateformes telles que Twitch et YouTube comme les commentateur de foot Les coachs: les personnes capables de gérer la stratégie d'équipe et entraîner les joueurs à jouer ensemble ainsi qu'à être au meilleur de leurs performances, c'est eux qui gèrent également le rythme d'entraînement. La communauté garde le jeu en vie, sans elle le jeu n'existe plus et la carrière des acteurs cités plus tôt s'arrêtent

Le-Anh: Selon vous, quels sont les acteurs les plus importants de la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

A3tos: L'éditeur du jeu sans aucun doute, même si la scène peut exister sans, les moyens investis par Riot permettent aux équipes et aux joueurs une sécurité.

Le-Anh: Est-ce que la scène professionnelle où tu es médiatisé ? A quel point ? Que pense tu de cette médiatisation ?

A3tos: elle l'est sans l'être trop, les joueurs et les équipes font vivre leur réseaux eux même.

Le-Anh: Est-ce que tu as en tête d'autres jeux vidéo plus médiatisés ? Pourquoi selon vous sont-ils autant médiatisés ?

A3tos: League of legends, les moyens investis dans le jeu, la communication et les compétitions montrent à quel point le jeu est populaire et vraiment très suivi par les joueurs

Le-Anh: Quel est, selon vous, la meilleure équipe ou le meilleur joueur au sein de la scène professionnelle où vous êtes ? Pourquoi ? Et au sein de l'autre scène (mixte ou féminine) ?

A3tos: Tenz est sans doute le meilleur joueur, il n'a peur de rien et ses prises de risques tiennent en haleine les spectateurs durant les compétitions.

Le-Anh: Est-ce qu'on vous a déjà fait des remarques déplacées vis-à-vis de votre pratique du jeu vidéo? Est-ce que vous avez déjà entendu des remarques déplacées vis-à-vis d'autres joueurs et joueuses ?

Le-Anh: A propos de quoi ? De quel type ?

A3tos: Des remarques sexistes évidemment, surtout en soloq pour être honnête (retourne a la cuisine, etc...) c'est un milieu assez masculin le jeu vidéo et parfois dans la vraie vie mais qui sont plus subtiles

Le-Anh: Qui a fait ces remarques ?

A3tos: Je reçois ces remarques par Des gens en soloq et dans de rare cas des gens au sein des structures

Le-Anh: Étaient-elles justifiées ?

A3tos: Pratiquement, si ce n'est jamais.

Le-Anh: Est-ce que ces remarques sont fréquentes, ou étaient-elles exceptionnelles ?

A3tos: En ligne elles sont très fréquentes malheureusement, dans la vraie vie la scène évolue et est de moins en moins tolérantes les agressions sexiste avec les auteurs de ces discours mais sinon c'est surtout en ligne

Le-Anh: Est-ce que vous pensez que ces remarques ne peuvent provenir que des joueurs ? Ou aussi des joueuses, des organisateurs, etc ? Est-ce que vous avez un exemple particulier à raconter ?

A3tos: pas d'exemples particulier mais je pense que n'importe qui peut tenir des propos dégradants.

Le-Anh: Comment avez-vous répondu à ces remarques? Comment les autres personnes ont répondues à ces remarques ?

A3tos: J'estime que ce n'est pas à moi de défendre les autres, je conseille (en soloq) de juste mute les gens toxiques, peu importe l'origine de la toxicité. j'ai vu des gens réagir de manière virulentes, ça n'a jamais marché.

Le-Anh: Est-ce que ça a fonctionné ?

A3tos: Non, Le mute permet au moins de ne plus entendre, c'est un moindre mal sinon ça ne sert à rien

Le-Anh: Quelle réponse a le mieux fonctionné ?

A3tos: Le silence et un bannissement après la partie y a pas 36000 solutions pour ce genre de personnes

Le-Anh: Est-ce que vous pensez qu'il y a une meilleure façon de répondre à ces remarques ?

Le-Anh: Comment auriez-vous fait si c'était vous à la place de la personne ?

A3tos: Ne pas répondre c'est toujours ce qu'il y a de mieux. Ces personnes finissent par être sanctionnées pour avoir un comportement dégradant

Le-Anh: Que conseillerez-vous à d'autres personnes qui subissent ces remarques ?

A3tos: Ne pas s'attarder sur le négatif d'un jeu et ignorer les personnes qui font ce genre de remarques

Le-Anh: Comment pensez-vous qu'on puisse se prémunir de ces remarques ?

A3tos: s'en prémunir, c'est rarement simple, je pense qu'il faut agir une fois qu'on observe ce genre de comportement et qu'il faut juste prendre sur soi

Le-Anh: Est-ce que certaines remarques peuvent être spécifiques à certains types de joueurs ou de joueuses ?

Le-Anh: Est-ce que vous pensez que les joueuses sont plus ciblées par certaines remarques ? Pourquoi ?

A3tos: Je ne pense pas, je pense qu'un mauvais joueur se fera insulter en partie, homme ou femme, les insultes ne seront pas la même cependant en fonction de la nature de la personne.

Le-Anh: Avez-vous déjà entendu certaines remarques sexistes vis-à-vis des joueuses ? Avez-vous un exemple à me décrire ?

A3tos: pas spécialement celle que j'ai dite au dessus

Le-Anh: Est-ce qu'il y a certains types de joueuses qui sont plus ciblées par ces remarques ? Pourquoi ?

A3tos: encore une fois, une fille se fera insulter de fille si elle joue mal et se fera insulter par des idiots si elle joue bien, je pense que celle qui joue du fait d'être des filles subissent peut être plus de remarques que les autres.

Le-Anh: Que pensez-vous de ces remarques ?

A3tos: C'est triste que les personnes se cachent derrière un écran, malheureusement c'est également le cas sur les réseaux sociaux par exemple c'est toujours une question de distance et les gens se croient tout permis

Le-Anh: Selon vous, sur quoi se basent ces remarques ?

A3tos: Sur des stéréotypes liés au genre mais aussi beaucoup de frustration des joueurs

Le-Anh: Est-ce que les éléments sur lesquels se basent ces remarques sont fondés pour vous ?

A3tos: majoritairement non, il est vrai que dans la globalité, il y'a plus de garçons que de filles dans la scène pro mais c'est parce que moins de fille jouent de manière générale. et je pense que de base c'est moins bien vu

Le-Anh: Est-ce qu'il y a des idées reçues sur les joueuses en général ? Et sur les joueurs ?

Le-Anh: Lesquelles ?

A3tos: les gens ont tendance a penser qu'une fille doit jouer des personnages utilitaires, plus que des personnes qui peuvent vraiment amener la victoire seuls c'est plus pour les hommes on va dire

Le-Anh: Elles se basent sur quoi ?

A3tos: Sur des stéréotypes sans doute c'est du sexisme littéralement

Le-Anh: Est-ce qu'elles sont spécifiques à certains types de joueuses ? Certains types de joueurs ? Pourquoi ?

A3tos: Je ne pense pas, c'est directement lié au sexe.

Le-Anh: Qu'en pensez-vous ?

A3tos: C'est un peu absurde quand même

Le-Anh: Pensez-vous que ces idées reçues ont un poids important dans la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et chez les personnes ?

A3tos: la seule chose que ça change vraiment c'est le nombre de fille qui se découragent en subissant des insultes et des stéréotypes mais une fois tout cela surmonté je ne pense pas que ça a un impact en partie.

Le-Anh: Est-ce que certaines connaissances ont déjà subies ces idées reçues ?

Le-Anh: Pouvez-me raconter une expérience dans ce sens qui vous a marqué ?

A3tos: Oui, des coéquipières ont du faire face a ce genre de remarques qui ont du prendre sur elle même

Le-Anh: Pourquoi cela vous a-t-il marqué ? Sur quoi se basait ces idées reçues ?

A3tos: ça ne m'a pas spécialement marqué, c'était des remarques liées à leur genre.

Le-Anh: Comment s'est résolu ce cas ? Est-ce que la personne a obtenu du soutien ? De la part de qui ?

A3tos: En général elles passent à autre chose elles savent qu'il faut prendre sur elle même et qu'il ne faut pas qu'elle s'occupe des gens qui les harcèlent

Le-Anh: Est-ce que ces cas sont plutôt fréquents ? Est-ce qu'il y en a d'autres dans ce style ?

A3tos: En jouant en solo, oui c'est très très fréquent

Le-Anh: Pensez-vous que certaines personnes peuvent jouer de ces idées reçues ? Ou des joueuses qui peuvent user de leurs atouts, leurs féminités ? Si oui, qu'en pensez-vous ?

A3tos: Oui certaines filles vont profiter de ça pour justement attirer les hommes en manque sexuel pour s'attirer des faveurs, gagner des avantages dans les jeux ou même sur twitch il suffit de regarder les streameuses et leur abonnés

Le-Anh: Avez-vous déjà vu ou entendu parler de joueuses/joueurs qui utilisent ces idées à leur avantage ?

A3tos: des joueuses pro, non. mais c'est connu que dans le stream games, certaines se mettent en avant pour gagner les faveurs de nombreuses personnes souffrant de misère sexuelle.

Le-Anh: Qu'en pensez-vous ?

A3tos: Si il y'a un public, tant mieux pour elle, ce que fait une femme de son corps et de comment elle l'utilise, ça ne me regarde pas, cependant je pense que de nombreuses féministes, qui se battent pour cette liberté trouvent ces comportements inappropriés.

Le-Anh: Est-ce que vous pensez qu'utiliser ces idées est vraiment utile pour les personnes qui le font ?

A3tos: Oui, une femme subira plus d'insultes mais percera plus vite qu'un homme en utilisant son corps

Le-Anh: Côté vous l'autre scène professionnelle ? Des joueurs de cette autre scène ?

A3tos: Dans les open tours par exemple, les compétitions sont mixtes donc oui parfois

Le-Anh: Est-ce qu'elle est différente de celle dans laquelle vous êtes ? Pourquoi ?

A3tos: l'investissement n'est pas toujours le même on dirait, plus de moyens sont investis dans les ligues hautes et donc quasi essentiellement masculines donc ce n'est pas le même budget

Le-Anh: De quels types sont ces différences ? Est-ce qu'elles sont importantes ? Vis-à-vis de votre scène professionnelle ?

A3tos: pécuniaire essentiellement je dirai.

Le-Anh: Y a t-il une différence de reconnaissance entre ces deux scènes (masculines/mixtes et féminines) ? Comment cette différence se fait voir ?

Le-Anh: Selon vous, pourquoi cette différence existe ? Sur quoi se base-t-elle ?

A3tos: je pense que la différence vient du sport traditionnel, où le sport féminin est considéré comme moins impressionnant.

Le-Anh: Est-ce que ces différences ont des effets particuliers sur les personnes présentes dedans ?

A3tos: le manque d'investissement et d'intérêt.

Le-Anh: Selon vous, comment pensez-vous que ces différences pourraient se réduire ?

A3tos: en mettant autant en lumières les compétitions féminine et les équipes féminines (bien que ce soit souvent le cas) si on arrive à mettre un visage sur ces personnes ce serait mieux vu

Le-Anh: Est-ce que cela est possible ? Combien de temps ça prendrait ?

A3tos: c'est possible, mais ce n'est pas pour ça que les gens s'y intéressent plus. cela va prendre du temps.

Le-Anh: Quelles personnes devraient intervenir pour réduire ces différences ? Quels seraient leurs rôles ? Le-Anh: Pourquoi selon vous, ces différences ne se réduisent pas pour l'instant ?

A3tos: peut être les joueurs, pour moi les différences ne se réduisent pas parce que les gens préfèrent regarder la compétition masculine, l'intérêt n'est juste pas porté sur les équipes féminines. il y en a très peu en ce moment

Le-Anh: Côtomez-vous des équipes mixtes ?

A3tos: Oui

Le-Anh: Est-ce que vous en connaissez ?

A3tos: Oui

Le-Anh: Est-ce que vous avez déjà participé à ce type d'équipe ? Si oui, comment était la cohésion au sein de l'équipe ? Était-ce différent des autres équipes dans lesquelles vous étiez ?

A3tos: Oui mais pour l'open tour de france, la cohésion n'était pas très différente de ce que j'ai pu connaître ailleurs c'était la même chose je n'ai pas vu de différence

Le-Anh: Sont-elles présentes dans votre scène professionnelle ? Et en général ?

A3tos: en ligue deux il y en a quelque une, mais de mémoire je n'en ai pas vu dans les premières ligues.

Le-Anh: Que pensez-vous de ce type d'équipe ?

A3tos: tant qu'elles sont performantes, elles peuvent exister mais si inclure des équipes mixtes réduit le niveau de jeu juste pour remplir des quotas, c'est non y a aucun intérêt à faire une équipe mixte juste pour le fait qu'elle soit mixte

Le-Anh: Sont-elles différentes des équipes que vous côtoyez habituellement ? Pourquoi ?

A3tos: Pas vraiment, ils jouent juste à moins haut niveau.

Le-Anh: Pensez-vous qu'elles se développent ? Comment faudrait-il les développer selon vous ?

A3tos: Je pense que les filles passionnées se donnent du mal pour trouver des structures qui acceptent d'évoluer avec elles, les mentalités évoluent petit à petit.

Le-Anh: Est-ce que vous seriez prêt à intégrer une équipe mixte ? Pourquoi ?

A3tos: Oui, encore une fois tant que c'est la performance qui est mise en avant ça ne me pose pas de soucis

Le-Anh: Comment voyez-vous le futur de votre scène professionnelle ? Et de l'e-sport en général ?

A3tos: l'esport de valorant se développe petit à petit, le jeu est très récent, la compétition aussi donc il promet d'être vraiment chouette. Je pense que les filles seront les bienvenues tant qu'elles sont au niveau.

Le-Anh: Quelles sont les barrières qui freinent la participation des femmes dans le jeu vidéo mais aussi l'esport ?

A3tos: les mentalités essentiellement, les hommes ne sont pas prêts à voir des femmes les surpasser dans ce domaine mais je suis convaincu que ces mentalités évoluent et que dans un avenir proche on verra des femmes.

Le-Anh: Est-ce que vous avez d'autres réponses à ajouter ?

A3tos: Non