

Interview transcription: Fossylvie

Le-Anh: Le guide d'entretien est structuré de façon à ce que les questions principales soient présentes en gras, composé ensuite de nombreuses relances permettant de resituer ou de relancer la discussion. Le but est d'anticiper les points abordés en laissant à disposition un bon nombre de relances. Je vais vous poser des questions sur votre pratique du jeu vidéo et votre ressenti pendant une heure environ, en vous demandant de répondre le plus librement possible. Je tiens à rappeler que cet entretien est enregistré et anonyme. N'hésitez pas à me reprendre si vous ne comprenez pas une question.

Le-Anh: Vous jouez à quelle fréquence ?

Fossylvie: à peu près tous les jours quand j'ai le temps quoi, tous les jours quand ouais quand j'ai pas l' temps quoi donc voilà mais si je si je fais rien de ma journée c'est que je joue

Le-Anh: Dans une session de jeu, combien de temps jouez-vous ?

Fossylvie: Bah ça dépend quoi, si on est en vacances, je joue 8h par jour parce que je n'ai rien à foutre. Mais. Quand je vais en cours ce qui n'arrive plus trop, quand je fais des trucs de ma journée, en général c'est 3-4h le soir quoi.

Le-Anh: Sur quel support jouez-vous le plus en ce moment ?

Fossylvie: Je joue le plus en ce moment sur PC

Le-Anh: A quel jeu jouez-vous ? Pourquoi celui-ci par rapport à d'autres jeux en ligne ?

Fossylvie: Ben en général je joue à Lol tout le temps presque et parce que je joue surtout à lol quand j'ai une équipe et qui a une compèt à côté, tu vois donc là par exemple y a la stun league. Cela dure 2 jours à plus ou moins maintenant. Là, je suis vraiment que sur lol et quand j'ai pas d'équipe et que je et que j'ai pas d'objectif sur Lol en général je joue plutôt à beaucoup de choses solos quoi. Style jeu de rôle et tout.

Le-Anh: Est-ce que vous jouez à d'autres jeux en ligne à côté où seulement celui-ci ?

Fossylvie: Ben en général je joue à Lol tout le temps presque et parce que je joue surtout à lol quand j'ai une équipe et qui a une compèt à côté, tu vois donc là par exemple y a la stun league. Cela dure 2 jours à plus ou moins maintenant. Là, je suis vraiment que sur lol et quand j'ai pas d'équipe et que je et que j'ai pas d'objectif sur Lol en général je joue plutôt à beaucoup de choses solos quoi. Style jeu de rôle et tout.

Fossylvie: ouais je joue vite fait à des trucs genre dofus de de temps en temps. Hearthstone mais c'est un jeu tout seul. Minecraft quand j'ai des périodes tu vois, mais c'est surtout lol.

Le-Anh: De quelle façon avez-vous commencé à jouer aux jeux vidéo ?

Le-Anh: A quel âge ?

Fossylvie: C'était halflife sur les genoux de mon père, donc je devais avoir 4-5 ans, c'était enfin, c'est vraiment mes souvenirs d'enfance, quoi. Et ça m'a beaucoup marqué et du coup, j'ai toujours aimé le jeux vidéo. Et puis après mes premiers jeux auxquels je pense j'ai joué quand même beaucoup ça devait être Pokémon sur DS

Le-Anh: Quelle personne vous a initié aux jeux vidéo ?

Fossylvie: Mon papa

Le-Anh: Quel a été votre premier jeu ? Sur quel support ?

Fossylvie: pokemon sur ds et hifelive sur pc

Le-Anh: De quelle façon avez-vous commencé à jouer aux jeux en ligne ?

Le-Anh: Quelqu'un vous a conseillé un jeu ?

Fossylvie: Bon, j'avais des potes dans la Cour de récré et on jouait tous aux jeux vidéo et du coup on jouait à Call of Duty en s' appelant sur Skype quoi.

Le-Anh: Quel a été votre premier jeu en ligne ? Sur quel support ?

Fossylvie: Call of duty sur Ps3

Le-Anh: Avez-vous rejoint des groupements dans ce jeu ?

Fossylvie: ça ne se faisait pas vraiment. Enfin, on jouait entre potes quoi, mais on n'a jamais vraiment fait des trucs très genre.

Le-Anh: Avez-vous fait des rencontres sur ce jeu ? Si oui, est-ce que certaines sont marquantes pour vous ? Est-ce que vous côtoyez toujours ces personnes ?

Fossylvie: Sur Call of non, c'était que des potes avec qui je jouais

Le-Anh: Combien de temps cela a duré ?

Fossylvie: Je dirais 2-3 ans. Puis ça a été du Minecraft

Le-Anh: Comment avez-vous débuté sur League of Legends ?

Le-Anh: Quelqu'un vous l'a conseillé ?

Fossylvie: la même chose, j'avais mes potes 2 secondaires, ils jouaient et du coup je les ai rejoints et on avait un petit groupe de potes qui jouait au jeu en mode casu quoi.

Le-Anh: Avez-vous commencé tout seul ou avec des amis ? Jouez-vous toujours avec ces amis ? Fossylvie: non ils ont arrêté avec l'unif, Je joue encore avec de temps en temps avec eux. Avec univ, ça arrive de temps en temps qu'on fasse une Game, mais c'est rare quoi.

Le-Anh: Avez-vous fait des rencontres sur ce jeu ? Des marquantes ?

Fossylvie: Ouais bah du coup, bah déjà les wawa ici je pense que je connais personne sans lol personne aussi bien que Chris, voilà, mais sinon genre, j'ai rejoint une équipe sur lol en quand j'étais en 5eme secondaire, donc c'était 2018 je pense. Et de cette équipe là, j'ai encore des contacts vraiment proches avec des membres de cette équipe. Là, y en a un qui habite à Narbonne, je vais souvent en vacances là-bas et il y en a un autre à Paris. OK c'est même pas genre Noël, c'est vraiment ça va jusqu'à l'international. En France quoi ? Et en général, une fois par an ou plus, on essaie de faire des trucs ensemble, genre là on avait été à L Days à Nice, donc c'était la Ligue française qui se jouait sur place. On a loué un Airbnb, on est allé avec eux quoi.

Le-Anh: Avez-vous rejoint des groupements avant d'être dans celui où vous êtes ? Si oui, est-ce que vous en avez un qui vous a marqué ? Comment l'avez-vous découvert ? Jouiez-vous exclusivement avec ce groupement ?

Fossylvie: Donc là, on en l'occurrence, oui. ça a toujours été un peu la même équipe qui s'articulait un peu de la même façon, avec des joueurs qui changeaient, les Français là. Donc ouais, c'était plus ou moins tout le temps, un peu la même équipe et puis après il y a eu l'AGEM et la Ligue universitaire et ça considère un peu avec le moment où on a arrêté de jouer tous ensemble avec les Français quoi.

Le-Anh: Comment votre entourage voyait votre pratique au départ ? Selon vous, pourquoi ?

Fossylvie: Très bien en général il voit que je suis épanouie dedans ils comprennent que je me suis fait des potes avec et cetera donc ouais en général vraiment bien

Le-Anh: Est-ce qu'ils encouragent cette pratique du jeu vidéo ?

Fossylvie: oui

Le-Anh: Est-ce que vous avez eu des remarques vis-à-vis de votre pratique du jeu vidéo ? De quels types ?

Fossylvie: Rien de plus marquant c'est vrai que c'est un truc qui est de plus en plus normal quoi

Le-Anh: Comment avez-vous reçu cette information ? Est-ce que cela vous attirait ? Où étiez-vous indifférent ?

Fossylvie: par des pote de secondaire et par le biais du launcher

Le-Anh: Comment avez-vous découvert pour la première fois la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

Fossylvie: En professionnel ça a toujours été du semi-pro

Le-Anh: Quel a été le premier événement auquel vous avez assisté, ou participé ?

Fossylvie: Le premier contact que j'ai eu avec l'esport oui je pense que ça devait être justement en regardant des stream du championnat du monde de lol ou des LCS

Le-Anh: Quel a été votre première compétition ? Comment celle-ci s'est passée ? Où se passait-elle ?

Fossylvie: C'était la lan la dreamhack à tours et il y avait 16 équipes et on a terminé 6eme au classement.

Le-Anh: Est-ce qu'elle vous a motivée pour continuer dans le sens d'une pratique compétitive ou professionnelle ?

Fossylvie: J'ai eu une super expérience, il y avait un bon niveau, les gens ne se connaissaient pas mais il y avait super entente niveau humain, c'était une bonne expérience

Le-Anh: Comment êtes-vous entré dans une pratique professionnelle ou compétitive du jeu vidéo en ligne ?

Le-Anh: Quand vous êtes-vous dit que vous vouliez devenir professionnel, compétitif ? Où autrement dit, est-ce qu'il y a eu un moment, une expérience qui vous a donné envie de devenir joueur professionnel, compétitif ?

Fossylvie: Bah en gros. Quand j'ai toujours voulu jouer en équipe parce que sur lol, c'est toujours mieux de jouer en équipe. Le jeu est vraiment différent en équipe, est beaucoup plus agréable. Mais c'est surtout un peu par hasard quand je j'étais sur lol, j'ai vu un mec qui cherchait, qui cherchait quelqu'un qui jouait à mon rôle et du coup j'ai rejoint l'équipe et ça s'est bien passé et du coup ça m'a donné envie de continuer quoi.

Le-Anh: Qu'est-ce qui vous a attiré dans cette pratique ?

Fossylvie: L'ambiance, je dirais quand on l'a en tout cas, c'est vraiment une ambiance de ouf quoi. C'est trop bien de déjà de voir ces potes en vrai, avec qui en général on joue en ligne, c'est vraiment super cool comme expérience. Mais. Ouais aussi. Au-delà de ça, bah le fait d'être vraiment au tournoi et de se dire ça y est, c'est bon. Je suis en tournoi, c'est le moment. il y a une espèce de pression je pense.

Le-Anh: Quel jeu avez-vous choisi pour vous lancer dans une pratique professionnelle ? Pour quelles raisons ?

Fossylvie: Je pense que c'est parce que je m'étais lancé dessus que je le kiffais à fond et que j'étais bon dessus que du coup, j'ai jamais pris la peine d'essayer de jouer à un autre.

Le-Anh: Avez-vous joué à plusieurs jeux de façon compétitive ? Lesquels ?

Fossylvie: Non

Le-Anh: Qu'avez-vous fait pour rentrer dans cette pratique professionnelle ? Quels moyens avez-vous utilisé ?

Fossylvie: ? Enfin, pour être en compétition et être vraiment compétitif, ouais forcément, il faut un niveau minimum. Mais pour rejoindre une équipe avec des gens, ça franchement, t'as besoin de rien quoi.

Le-Anh: Un pallier ou un niveau de jeu atteint qui vous a permis de rentrer dans cette pratique ?

Fossylvie: Dans l'équipe de l'AGEM, c'est plutôt des sélections sur tout le campus, donc sur tous les gens qui viennent se présenter, même si on demande en général au minimum du platine quoi. Mais après c'est juste une sélection qu'on fait, on essaie de trouver le meilleur joueur à chaque rôle et de le mettre dans l'équipe

Le-Anh: Combien de temps vous a-t-il fallu pour devenir joueur compétitif malgré ces difficultés ?

Fossylvie: Ben je pense qu' en un an du coup je suis devenu un bon joueur dans le terme que je pourrais faire un peu de compétition, mais pour devenir un vrai vrai bon joueur ou enfin ça, je ne me considère pas encore comme un super bon joueur quoi non plus. Mais pour devenir quelqu'un qui pour atteindre le niveau que j'ai maintenant et dont je suis quand même assez content, c'est vrai que ça s'est fait en 3-4 ans parce que c'est beaucoup de connaissances aussi hein.

Le-Anh: Qu'avez-vous retiré du fait de rentrer dans une pratique professionnelle ? Etiez-vous ou êtes-vous satisfait ?

Fossylvie: Bah là, c'est là qu'on vient de perdre en Speed League. Mais alors que je trouve qu'on entend le c'était chiant parce qu'on était nul momentanément, alors qu'on était censé être meilleur que ça et. Et qu'on sortait de la zone pour notre dernier match, donc c'est un peu décevant. Mais enfin sinon ouais, non, je suis pas déçu dans le sens où j'ai fait plein de belles rencontres et même niveau compétitif. On n'était pas non plus méga à chier mais c'est vrai que ça aurait été bien de gagner.

Le-Anh: Est-ce que vous avez retiré de la reconnaissance, de la satisfaction de rentrer dans une pratique compétitive ?

Fossylvie: Oui quand même

Le-Anh: Qu'est-ce qu'une pratique professionnelle pour vous ?

Le-Anh: Quels sont les critères qui la définissent pour vous ?

Fossylvie: Y a un minimum d'entraînement rigueur le fait d'être payé

Le-Anh: Comment pensez-vous que la société se représente la pratique professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et ses scènes sportives ? Que faudrait-il faire pour changer cette représentation selon vous ?

Fossylvie: Au fond des tranches d'âge que genre jusqu'à 30 ans en général les gens comprennent un peu comprennent un minimum même si ils sont-ils touchent pas trop les vidéos même il y en a qui ceux qui sont très éloignés du monde ils quand tu leur dis qu'il y a des gens qui ont de l'argent qu'on prenne un rien mais c'est plus rare par contre pour ce qui est des personnes plus âgées et qui touchent pas trop jeux vidéo des fois ils comprennent vraiment vraiment rien quoi et ouais donc du coup à ce niveau-là faut ouais c'est ça c'est vrai c'est comme dans de nouveaux domaines c'est un c'est un c'est une scène nouvelle du coup je pense que les gens les vieux ils ont du mal quoi ouais après c'est nouveau donc le niveau sport mais c'est pas nouveau le jeu vidéo quoi donc ça a toujours été un peu là et du coup il y a un peu de cette vision ouais le geek dans sa chambre et tout et ça ça reste quand même un peu même si ça tend à s'effacer quoi aussi le quoi gagner du de l'argent en jouant jeux vidéo c'est pas possible.

Le-Anh: Pour vous, qu'est-ce qu'un bon joueur professionnel ?

Le-Anh: Quels sont les critères pour définir un bon joueur professionnel ?

Fossylvie: Je pense que bah déjà comme je l'ai dit encore tout à l'heure rigueur à fond sinon là le talent forcément ouais talentueux quand même un minimum et oui donc rigueur talent la rigueur ça rentre un peu de tout quoi donc dans ton mode de vie tout c'est avoir le bon mode de vie savoir quand s'entraîner le mental aussi à fond quoi il faut savoir r apprendre de ces défaites quoi ça fait déjà quelques critères clés je pense

Le-Anh: Est-ce que vous vous retrouvez dans cette définition que vous donnez ?

Fossylvie: c'est vrai que moi j'ai du mal avec la rigueur sur le jeu quoi j'ai j'ai dit enfin j'ai du mal à me dire ouais c'est pas un jeu c'est un sport et il faut que je fasse ça

Le-Anh: Est-ce que vous pensez à un joueur en particulier lorsque vous donnez cette définition ?

Fossylvie: je dirais bah le fameux faker quoi parce que le type est là c'est clair il est il leur il est dans le dans la scène depuis la saison 2-3 et il est toujours au top enfin pour réussir à faire ça il faut avoir un enfin il a il a il est forcément il a il a gagné les worlds et tout

Le-Anh: Est-ce que vous pouvez me décrire la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et de votre jeu ?

Le-Anh: Quels sont les acteurs de cette scène ?

Fossylvie: développeur du jeu, joueurs et commu, les opportunités

Le-Anh: Est-ce qu'il y a des différences vis-à-vis de la scène professionnelle dans laquelle vous êtes ? Lesquelles ?

Fossylvie: jeu qui mobilise de différente façon les joueurs type d'entraînement différents, y a des jeux un peu plus casu aussi il y a des jeux beaucoup moins structurés quoi où y a pas vraiment de structures autour du jeu

Le-Anh: Est-ce que la scène professionnelle où tu es médiatisé ? A quel point ? Que pense tu de cette médiatisation ?

Fossylvie: League of Legends est la plus médiatisé

Le-Anh: Est-ce que tu as en tête d'autres jeux vidéo plus médiatisés ? Pourquoi selon vous sont-ils autant médiatisés ?

Fossylvie: Il y a CS go mais aussi Rocket League

Le-Anh: Quel est, selon vous, la meilleure équipe ou le meilleur joueur au sein de la scène professionnelle où vous êtes ? Pourquoi ? Et au sein de l'autre scène (mixte ou féminine) ?

Fossylvie: Je pense que c'est T-1 ils sont monstrueux st sinon Faker et je sais qu'il y a une ligue féminine qui fait vraiment des bons résultats qui s'appelle Women in games je pense

Le-Anh: Qui côtoyez-vous dans votre pratique professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

Le-Anh: Est-ce qu'il y a un ou des acteurs importants dans vos relations ?

Fossylvie: Il y a tout d'abord mon équipe, mes amis français mais aussi mes coachs

Le-Anh: Côté vous plus des hommes ou des femmes ? Pourquoi ?

Fossylvie: Il n'y a que des hommes

Le-Anh: Comment expliquez-vous cette proportion ?

Fossylvie: Je pense que c'est dû à la vision des jeux vidéo et que peu de femmes joue et que c'est compliqué de s'intégrer dans la scène pour elle

Le-Anh: Depuis combien de temps jouez-vous à [League of Legends] en professionnel ?

Fossylvie: Ça fait depuis 2019 je pense

Le-Anh: Pouvez-vous me lister quelques tournois auquel vous avez participé dernièrement ?

Fossylvie: Il y a eu la Lan HEH, la Belgian student league et d'autres bien sûr

Le-Anh: Selon vous, quel est le tournoi le plus important dans la scène professionnelle où vous figurez ? Pourquoi ?

Fossylvie: Pour moi c'était la student league

Le-Anh: Est-ce que vous avez un tournoi, une compétition qui vous a marqué ? Laquelle et pourquoi ?

Fossylvie: Le tout premier que j'ai fait. On a fait 2 fois tout premier.

Le-Anh: Est-ce que vous pouvez me raconter une compétition où vous êtes particulièrement fier de votre performance ? Et de celle de votre équipe ?

Fossylvie: Bon, encore une fois, le premier tournoi, j'étais content de ce qu'on avait fait par rapport au fait qu'on avait notre premier tournoi et qu'il y avait quand même des grosses équipes

Le-Anh: Est-ce qu'il y a des compétitions que vous aimeriez participer ? Pourquoi ne pouvez-vous pas ? Qu'est-ce que vous retiriez dans votre pratique professionnelle si vous pouviez participer à ces compétitions ?

Fossylvie: En fait, je y a pas vraiment de trucs où j'aimerais participer à fond vu que bah je sais que j'ai pas forcément le niveau pour aller dans des trucs beaucoup plus haut

Le-Anh: Est-ce que vous participez à des tournois virtuels ? Qu'est-ce que vous retirez de ces tournois (Quel est leur rôle, utilité?) ? En faites-vous beaucoup ?

Fossylvie: ça nous arrive de temps en temps, de faire des tournois en ligne quoi. Mais des petits trucs. Il y a toujours là cette petite pression et tout, forcément, mais c'est vrai toujours plus intense qu'on est, qu'on est en vrai quoi

Le-Anh: Quelles différences donneriez-vous entre les tournois virtuels et les tournois réels (IRL/LAN) ? Qu'est-ce que ces différences ont comme effet sur les joueurs/joueuses ? (performance, stress, émotion, etc.)

Fossylvie: C'est vrai que les gens sont beaucoup plus stressés en vrais. Mais aussi du coup beaucoup plus émotif, quoi, quand tu gagnes, t'es plus content, forcément.

Le-Anh: Est-ce que vous vous voyez jouer à un jeu exclusivement solo en compétition ? Pourquoi ?

Fossylvie: Pourquoi pas, c'est bon, c'est beaucoup moins frustrant de jouer en solo parce que bah c'est toujours de ta faute quand tu perds quoi. OK parce que même quand t'es en équipe, forcément t'en veux pas à tes mates parce que c'était pote et que voilà. Mais c'est vrai que des fois tu te dis putain, si machin avait été dans un meilleur jour. Là aussi, le truc avait mieux joué ce move là on aurait gagné. Par contre quand en solo c'est de ma faute et je ferme ma gueule quoi.

Le-Anh: Pouvez-vous me décrire l'équipe dans laquelle vous jouez ?

Le-Anh: Combien êtes-vous ?

Fossylvie: 5 roster 2 remplaçants

Le-Anh: Comment l'équipe s'est-elle fondée ?

Fossylvie: sélection dans l'umons

Le-Anh: Depuis combien de temps êtes-vous dedans ?

Fossylvie: janvier

Le-Anh: Quel est l'esprit général de l'équipe ? En entraînement, en compétition, en dehors du jeu ?

Fossylvie: Il y a une très bonne ambiance

Le-Anh: Quel est votre ou vos rôles au sein de l'équipe ? En jeu ? Et hors jeu ?

Fossylvie: midlaner, capitaine et administratif

Le-Anh: Pouvez-vous me décrire votre rôle et sa place au sein de l'équipe ? Quel est son importance au sein de l'équipe et du jeu ?

Fossylvie: Pour rien oublier et avoir une voix au dessus des autres, c'est mieux d'avoir un coach

Le-Anh: Jouez-vous avec d'autres personnes où exclusivement votre équipe ?

Fossylvie: oui je joue avec d'autre mais moins sérieusement

Le-Anh: Etiez-vous dans d'autres équipes avant celle-ci ? Pourquoi les avez-vous quittés ?

Fossylvie: oui ça commençait à s'essouffler

Le-Anh: Est-ce que vous avez retiré des enseignements, des choses de votre expérience dans les équipes précédentes ?

Fossylvie: ca m'a rendu plus mature de jouer à lol, quand tu fais une erreur c'est ta faute et ça m'a permis d'apprendre à se focus sur ses propres erreur

Le-Anh: Est-ce qu'on vous a déjà fait des remarques déplacées vis-à-vis de votre pratique du jeux vidéo? Est-ce que vous avez déjà entendu des remarques déplacées vis-à-vis d'autres joueurs et joueuses ?

Le-Anh: A propos de quoi ? De quel type ?

Fossylvie: Non j'ai jamais eu de problème et sinon pour les pour les joueuses ou d'autres joueurs, ouais ça. Forcément, on entend toujours des mecs qui lâchent des trucs un peu, on se dit, mais what the fuck ?

Le-Anh: Qui a fait ces remarques ?

Fossylvie: Ce sont souvent des garçons. c'est souvent, c'est des, c'est des trucs super sexistes quoi. Tout simplement. Et vraiment des trucs sexistes genre retourne à la cuisine ou quoi ? Putain de girl de merde

Le-Anh: Étaient-elles justifiées ?

Fossylvie: non c'est débile quoi

Le-Anh: Est-ce que ces remarques sont fréquentes, ou étaient-elles exceptionnelles ?

Fossylvie: en général quand il y a une meuf qui a un pseudo de meufs et que quelqu'un veut l'insulter ça l'insulte là-dessus. Ça part assez vite.

Le-Anh: Est-ce que vous pensez que ces remarques ne peuvent provenir que des joueurs ? Ou aussi des joueuses, des organisateurs, etc ? Est-ce que vous avez un exemple particulier à raconter ? Fossylvie: Les remarques peuvent venir de tout le monde

Le-Anh: Comment avez-vous répondu à ces remarques? Comment les autres personnes ont répondues à ces remarques ?

Fossylvie: Je sais pas trop comment tu réponds à ce genre de truc a part en les ignorants parce qu'ils sont cons quoi.

Le-Anh: Quelle réponse a le mieux fonctionné ?

Fossylvie: non il reste con dans leur coins

Le-Anh: Est-ce que vous pensez qu'il y a une meilleure façon de répondre à ces remarques ?

Le-Anh: Comment auriez-vous fait si c'était vous à la place de la personne ?

Fossylvie: Je pense que la meilleure façon de répondre et de leur dire mais ça depend de la situation,de les mute, de les report dans le jeu et d'aller voir les personnes qui pourrait les sanctionner, ça ne sert à rien d'en faire du cinéma.

Le-Anh: Que conseilleriez-vous à d'autres personnes qui subissent ces remarques ? ?

Fossylvie: Bah du coup si c'est sur le jeu. Bah report on peut rien faire d'autre. Bah autant aller voir les personnes qui pourraient aller les sanctionner directement quoi.

Le-Anh: Comment pensez-vous qu'on puisse se prémunir de ces remarques ?

Le-Anh: Est-ce que ça peut fonctionner selon vous ?

Fossylvie: sur le jeu ne pas essayer d'avoir de pseudo de femme, il n'y a pas grand chose à faire malheureusement

-Est-ce que certaines remarques peuvent être spécifiques à certains types de joueurs ou de joueuses ?

Le-Anh: Est-ce que vous pensez que les joueuses sont plus ciblées par certaines remarques ? Pourquoi ?

Fossylvie: Ouais, forcément, quand c'est une meuf qui joue support et qui joue Sona, ça veut dire Ouais, Connasse d'e-girl. Tu fais que heal tu sers à rien. Ça, c'est typique à lol quoi, mais c'est un peu la même chose sur d'autres jeux quoi. Sinon pour les hommes, on a le joueur un peu kéké qui joue par exemple Yasuo des persos un peu stylé

Le-Anh: Avez-vous déjà entendu certaines remarques sexistes vis-à-vis des joueuses ? Avez-vous un exemple à me décrire ?

Fossylvie: oui, l'egirl ça sort très vite

Le-Anh: Est-ce qu'il y a certains types de joueuses qui sont plus ciblées par ces remarques ? Pourquoi ?

Fossylvie: souvent des femmes qui jouent support, qui jouent souvent des personnages à la yuumi.

Le-Anh: Que pensez-vous de ces remarques ?

Fossylvie: si elles ont envie de jouer ça qu'elles le fassent, il faut jouer des choses qui te correspondent. un mec qui joue, on ira pas lui dire la même chose donc bon je vois pas trop le but

Le-Anh: Selon vous, sur quoi se basent ces remarques ?

Fossylvie: le cliché de la femme support

Le-Anh: Est-ce que les éléments sur lesquels se basent ces remarques sont fondés pour vous ?

Fossylvie: Ouais, c'est sûr que c'est un cliché et que c'est un cliché qui se confirme quoi. Mais. C'est vrai. Oui, c'est vrai qu'il y a la majorité des meufs. Mais c'est pas pour ça que enfin, c'est pour les insultes quoi. Finalement c'est quand même un tout petit peu fondé parce que finalement c'est un échec qui se confirme mais y' a aucune raison de de de les insulter et de toute façon si elle joue bien y' a aucun souci quoi.

Le-Anh: Est-ce qu'il y a des idées reçues sur les joueuses en général ? Et sur les joueurs ?

Le-Anh: Lesquelles ?

Fossylvie: Les femmes sont des supports ou des egirl qui sont là pour de l'attention

Le-Anh: Pensez-vous que ces idées reçues ont un poids important dans la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et chez les personnes ?

Fossylvie: les idées en elle meme font mal à la communauté de femme qui se disent qu'elles ont moins de chances et ca se repercute dans la communauté professionnelle où ce sera beaucoup moins mis en avant. Cela reste une scène fort masculine.

-Est-ce que certaines connaissances ont déjà subies ces idées reçues ?

Fossylvie: J'ai eu 2-3 potes à qui c'est arrivé

Le-Anh: Comment s'est résolu ce cas ? Est-ce que la personne a obtenu du soutien ? De la part de qui ?

Fossylvie: ca arrive que des personnes réagissent mais c'est souvent le mute

Le-Anh: Est-ce que ces cas sont plutôt fréquents ? Est-ce qu'il y en a d'autres dans ce style ?

Fossylvie: oui ça arrive une partie sur deux

Le-Anh: Pensez-vous que certaines personnes peuvent jouer de ces idées reçues ? Ou des joueuses qui peuvent user de leurs atouts, leurs féminités ? Si oui, qu'en pensez-vous ?

Fossylvie: oui, toujours moyen d'en jouer ça dépend de la finalité. Je pense qu'il y a un problème de relation avec h/f

Le-Anh: Avez-vous déjà vu ou entendu parler de joueuses/joueurs qui utilisent ces idées à leur avantage ? Le-Anh: Avez-vous déjà entendu ou vu des joueuses professionnelles se mettre en valeur pour obtenir des avantages ?

Fossylvie: Oui forcément la plupart des temps du temps que ça fait pas de de mal aux autres grand bien leur fasse tu vois mais quand ça commence à faire du mal aux gens il faut éviter quoi enfin après tu vois quand tu vois des meufs comme Amouranth en soi elle se fait de la thune il se fait de la thune et elle fait de mal à personne quoi ça là j'ai un problème avec elle tu vois ouais elle a trouvé le bon business bien joué à elle et c'est pas comme si elle fait quelque chose de mal

Le-Anh: Est-ce que vous pensez qu'utiliser ces idées est vraiment utile pour les personnes qui le font ?

Fossylvie: Bah profil personnel quoi. Bah oui, Amouranth elle est multimillionnaires donc forcément elle est contente. Je dis que ça renforce l'image négative en soi. Tu vois, c'est vraiment le truc dommage quoi.

Le-Anh: Côté professionnel l'autre scène professionnelle ? Des joueurs de cette autre scène ?

Fossylvie: non

Le-Anh: Est-ce qu'elle est différente de celle dans laquelle vous êtes ? Pourquoi ? oui pourquoi ?

Fossylvie: Enfin, la scène pro est forcément un peu différente parce que du coup il y a moins, il y a moins de niveaux, et moins de personnes. Il y a beaucoup moins de joueuses. Et du coup, c'est plus galère. Bah c'est pas du tout la même scène, c'est beaucoup moins professionnel aussi. Je pense qu'il n'y a pas de meufs qui ont des salaires sur lol. Je pense pas que ça existe peut-être, mais ça m'étonnerait enfin si on a eu en a une ou 2 quoi. Mais des équipes uniquement féminines payée je pense pas.

Le-Anh: Selon vous, pourquoi cette différence existe ? Sur quoi se base t-elle ?

Fossylvie: Il y a moins de niveau de jeu et donc plus de gens qui rabaisent

Le-Anh: Selon vous, comment pensez-vous que ces différences pourraient se réduire ?

Fossylvie: Ouais aussi, je pense que tout doucement, ça peut arriver à se réduire de plus en plus. Si tout le monde y met un peu du sien, quoi. Et je pense que c'est voué à se réduire aussi parce que pour moi la cause principale, c'était la vision des jeux vidéo. Il y a du coup 10, 15 ans et maintenant ça a beaucoup évolué. Et même si forcément il y a moins de meufs que de mecs qui jouent au jeu, je pense que si une meuf se met à fond dans 3-4 ans.

Le-Anh: Quelles personnes devraient intervenir pour réduire ces différences ? Quels seraient leurs rôles ? Le-Anh: Pourquoi selon vous, ces différences ne se réduisent pas pour l'instant ?

Fossylvie: Les développements, tous les acteurs en soi. Mettre du sien quoi.

Le-Anh: Côté vous des équipes mixtes ?

Fossylvie: Personnellement, non

Le-Anh: Sont-elles présentes dans votre scène professionnelle ? Et en général ?

Fossylvie: non seulement en lan

Le-Anh: Que pensez-vous de ce type d'équipe ?

Fossylvie: Souvent quand il y a une meuf, c'est la copine d'un des gars de l'équipe

Le-Anh: Pensez-vous qu'elles se développent ? Comment faudrait-il les développer selon vous ?

Fossylvie: Tout doucement, ça commence à arriver au niveau professionnel. T'as des meufs qui arrivent et comme je dis tout à l'heure le souci c'est vraiment qu'il n'y a pas d'équipe mixte dans les autres sports parce que c'est des mecs qui sont entre eux.

Le-Anh: Est-ce que vous seriez prêt à intégrer une équipe mixte ? Pourquoi ?

Fossylvie: non

Le-Anh: Comment voyez-vous le futur de votre scène professionnelle ? Et de l'e-sport en général ?

Fossylvie: Moi je pense que ça va continuer à se développer, c'est sûr donc au niveau mixte, je sais pas trop. J'espère que ça va finir par être de plus en plus intéressant quoi. Mais aussi oui, je pense de toute façon, c'est un monde qui va continuer à se développer, c'est sûr quoi.

Le-Anh: Quelles sont les barrières qui freinent la participation des femmes dans l'esport ?

Fossylvie: Bah du coup le problème c'est qu' il n'y a que des mecs et que c'est dur d'aller mettre une meuf dans une équipe avec que des mecs. Le fait qu'il y a 10 ans, c'était pas la même chose. Peut être bah du coup la vision de de la société en général quoi c'est bizarre de voir une meuf qui fait et qui joue aux jeux vidéo.