



## 2. Projet

Titre : Création d'une page consultative de l'application « Mod I Go »

Refonte (redesign) ou partir de zéro (from scratch) : Partir de zéro

Motivations dans le choix du sujet traité : Le shopping fait partie intégrante de la vie des jeunes filles et leur budget est souvent restreint. Avec ce type d'application, elles pourraient facilement comparer les articles similaires de différents magasins et opter pour le moins cher ou le meilleur rapport qualité/prix. En effet, il s'agirait d'une application de comparaison de prix et qualité d'articles « mode » semblables de plusieurs magasins (Primark, Camaïeu, H&M, C&A,...) à partir des prix indiqués sur leurs sites internet ou de l'ajout du prix d'utilisateurs. Cette application serait dans la lignée de « Tripadvisor » et « Trivago », c'est-à-dire avoir des avis et trouver le moins cher.

## 3. Prototype papier

Décrivez ce que fait votre prototype :

- Quelle est la tâche utilisateur supportée ?
- Décrivez l'organisation spatiale des éléments
- Justifiez le choix des widgets (boutons, listes, menus, etc.) et leur utilité pour accomplir la tâche
- Justifiez le choix des couleurs, des formes, etc.

La tâche supportée dans le prototype permet à l'utilisateur de consulter une page d'informations sur les prix et les avis d'autres utilisateurs concernant un article de mode. En haut de la page, ils verront le nom de l'application (« Mod I Go ») ainsi que le bouton pour retourner à l'accueil. En appuyant sur le bouton « Scanner », les utilisateurs peuvent rechercher un article en scannant son code barre ou QR code qu'ils trouvent en magasin et ainsi voir tous les renseignements. Par le bouton de recherche, ils peuvent chercher un article en fonction de certains critères tels que le type de vêtement, la couleur, la forme,... Sur cette page consultative, ils voient la photo de l'article accompagnée de son nom, sa description ainsi que la note moyenne de la qualité attribuée par les utilisateurs. Plus bas, ils trouvent une liste des prix des différents magasins dans lesquels l'article (ou un article très similaire) peut être acheté et à quel prix. Ils peuvent aussi ajouter un magasin pas encore répertorié et son prix. Ensuite, ils pourront consulter tous les avis des utilisateurs et éventuellement ajouter le leur. Les widgets repris sont suffisamment nécessaires pour l'application et rien de plus n'est nécessaire afin de garder un côté sobre, tout comme les couleurs et formes (maison pour l'accueil, loupe pour recherche, plus pour ajout). Une déclinaison de bleu a été choisie pour son caractère doux et sobre afin de ne pas agresser le regard de l'utilisateur.

## 4. Consignes

1. Le document « one page » doit faire maximum une page
2. Vous pouvez annoter votre prototype pour en faciliter la compréhension par l'examineur
3. Le travail rendu doit contenir dans l'ordre : le document one page dûment complété, le prototype papier version finale, les versions précédentes si cela démontre une progression du design
4. Vous devez concaténer les éléments dans un document unique de préférence un PDF
5. Pour fusionner des PDF vous pouvez utiliser l'outil gratuit <https://www.pdfmerge.com/>

Version finale

Retour accueil

Scanner le code barre ou QR code d'un article pour le trouver

Image de fond d'écran en fondu (atténué)

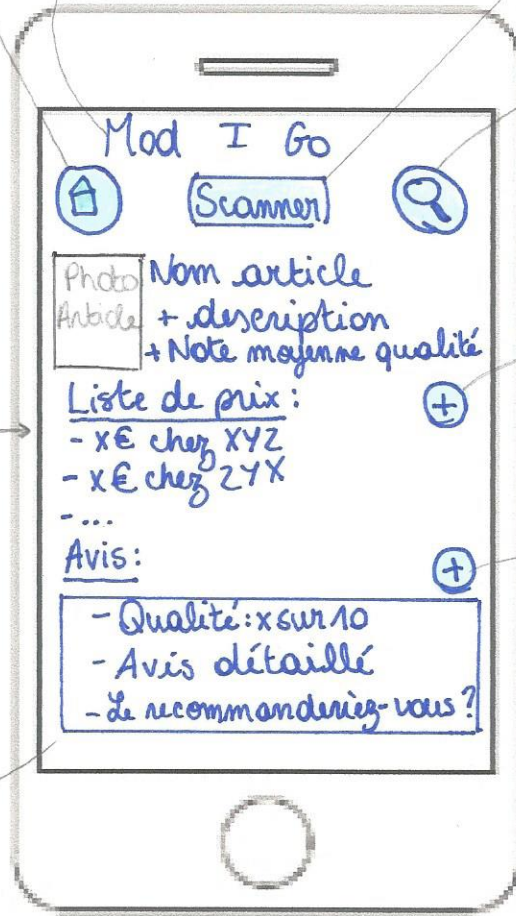
Nom de l'application

La recherche permet à l'utilisateur de chercher un article selon plusieurs caractéristiques (type, couleur, forme, ...)

Ajouter le prix d'un magasin pas encore listé

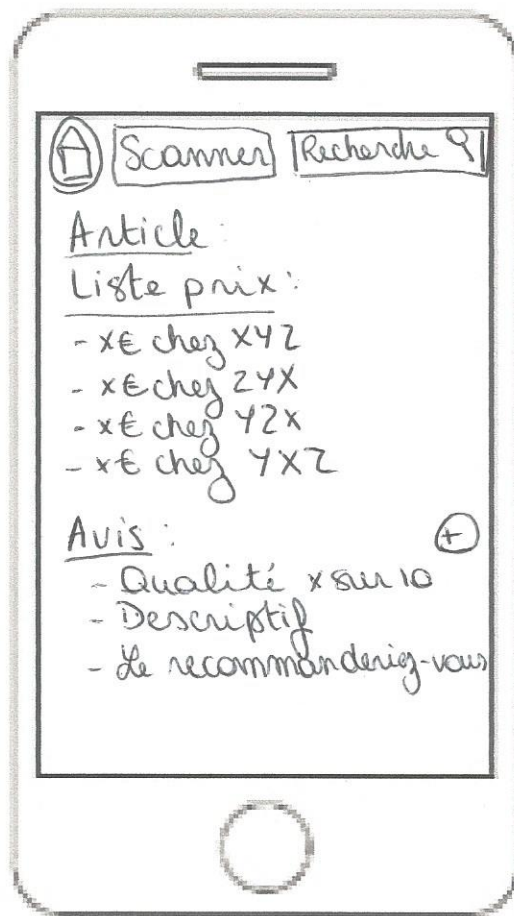
Ajouter un avis

Liste des avis



Notes

Pour les couleurs :  
dans les tons bleus  
car c'est une couleur  
plutôt douce et sobre



Notes

---

---

---

---

---

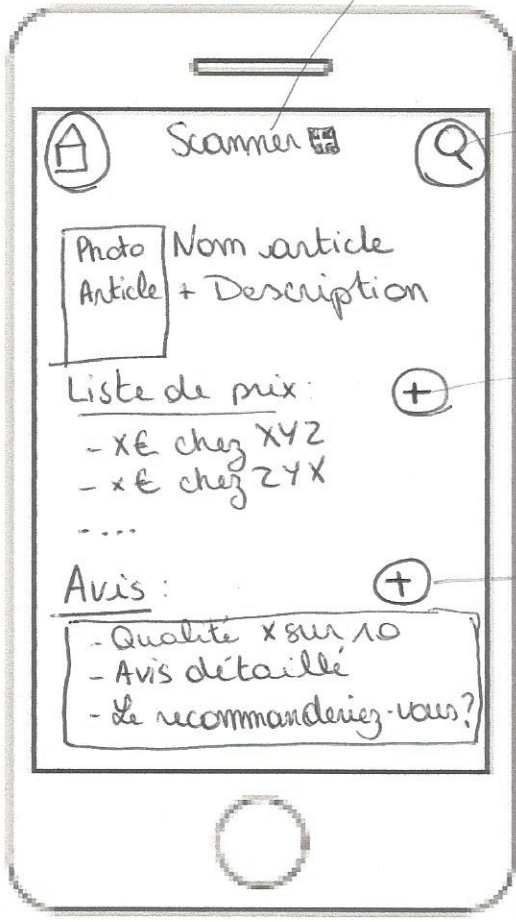
---

---

---

---

Scanner le code barre ou QR code d'un article pour le trouver



Recherche permet à l'utilisateur de chercher un article selon plusieurs caractéristiques (vêtements, couleur, forme, ...)

Ajouter le prix d'un magasin pas encore listé

Ajouter un avis

Notes

---



---



---



---



---



---



---



---