

Interview transcription: Capseum

Le-Anh: Le guide d'entretien est structuré de façon à ce que les questions principales soient présentes en gras, composé ensuite de nombreuses relances permettant de restituer ou de relancer la discussion. Le but est d'anticiper les points abordés en laissant à disposition un bon nombre de relances. Je vais vous poser des questions sur votre pratique du jeu vidéo et votre ressenti pendant une heure environ, en vous demandant de répondre le plus librement possible. Je tiens à rappeler que cet entretien est enregistré et anonyme. N'hésitez pas à me reprendre si vous ne comprenez pas une question.

Le-Anh: Vous jouez à quelle fréquence ?

Capseum: Je joue tous les jours environ 4h/j

Le-Anh: Dans une session de jeu, combien de temps jouez-vous environ ?

Capseum: 4h ca dépend quelle jeu lol ou quelques min si il rage

Le-Anh: Sur quel support jouez-vous le plus en ce moment ?

Capseum: PC

Le-Anh: A quel jeu jouez-vous ? Pourquoi celui-ci par rapport à d'autres jeux en ligne ?

Capseum: LOL parce qu'il y a le contenu compétitif qui est le plus intéressant

Le-Anh: Est-ce que vous jouez à d'autres jeux en ligne à côté où seulement celui-ci ?

Capseum: Dofus aussi, je fais des quêtes

Le-Anh: De quelle façon avez-vous commencé à jouer aux jeux vidéo ?

Le-Anh: A quel âge ?

Capseum: A 7/8 ans

Le-Anh: Quelle personne vous a initié aux jeux vidéo ?

Capseum: Mon cousin qui ramenait souvent son gameboy

Le-Anh: Quel a été votre premier jeu ? Sur quel support ?

Capseum: Gameboy avec Mario et Zelda et GameCube le déclin

Le-Anh: De quelle façon avez-vous commencé à jouer aux jeux en ligne ?

Le-Anh: Quelqu'un vous a conseillé un jeu ?

Capseum: En 3eme secondaire où les jeux en ligne étaient le plus connu

Le-Anh: Quel a été votre premier jeu en ligne ? Sur quel support ?

Capseum: Dofus mais plus LOL avec interaction sociale

Le-Anh: Avez-vous commencé des amis ou tout seul ? Est-ce que vos amis étaient déjà présents sur le jeu ?

Capseum: Oui et oui

Le-Anh: Avez-vous rejoint des groupements dans ce jeu ?

Capseum: Oui, une team avec sa classe

Le-Anh: Avez-vous fait des rencontres sur ce jeu ? Si oui, est-ce que certaines sont marquantes pour vous ? Est-ce que vous côtoyez toujours ces personnes ?

Capseum: Des amis d'amis

Le-Anh: Comment votre entourage voyait votre pratique au départ ? Selon vous, pourquoi ?

Capseum: Ils m'ont laissé faire car c'est eux qui offrait des consoles etc...

Le-Anh: Vos amis, vos parents, vos frères et sœurs ?

Capseum: Il y a eu une Période qui les dérangeait un peu parce que ça prenait du temps et je venais en retard à table

Le-Anh: Comment avez-vous découvert pour la première fois la pratique professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

Le-Anh: A quel moment en avez-vous entendu ? A quel âge ? Quand ?

Capseum: Première pratique grâce à LOL qui lui a ouvert dans le monde de l'esport

Le-Anh: Par le biais de qui ? De quels médias ?

Capseum: Sur twitch

Le-Anh: Comment avez-vous découvert pour la première fois la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

Le-Anh: Quel a été le premier événement auquel vous avez assisté, ou participer ?

Capseum: Tournoi Made in Asia de league of legends, Ou des tournois avec un peu de cash prize.

Le-Anh: Quel a été votre première compétition ? Comment celle-ci s'est passée ? Où se passait-elle ?

Capseum: Des petites compétitions seulement, tournoi glory for gamers

Le-Anh: Qu'est-ce qu'une pratique professionnelle pour vous ?

Le-Anh: Quels sont les critères qui la définissent pour vous ?

Capseum: Un entraînement régulier avec talent

Le-Anh: Est-ce qu'il y a un critère plus important que les autres ?

Capseum: être rigoureux, assidu

Le-Anh: Comment pensez-vous que la société se représente la pratique professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et ses scènes sportives ? Que faudrait-il faire pour changer cette représentation selon vous ?

Capseum: pas du tout mais ça devrait venir avec le temps. des mauvais a priori sur les jeux vidéos

Le-Anh: Est-ce que vous pouvez me décrire la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et de votre jeu ?

Le-Anh: Quels sont les acteurs de cette scène ?

Capseum: les joueurs, les streamers, sponsors

Le-Anh: Est-ce que vous pouvez me décrire leurs rôles ?

Capseum: montrer aux autres, proposer du contenu, les sponsors s'occupent de la finance d'équipe

Le-Anh: Est-ce que la scène professionnelle où tu es médiatisé ? A quel point ? Que penses-tu de cette médiatisation ?

Capseum: LOL est la scène la plus médiatisée, y a eu aussi fortnite

Le-Anh: Est-ce que tu as en tête d'autres jeux vidéo plus médiatisés ? Pourquoi selon vous sont-ils autant médiatisés ?

Capseum: FIFA, Valorant

Le-Anh: Quel est, selon vous, la meilleure équipe ou le meilleur joueur au sein de la scène professionnelle où vous êtes ? Pourquoi ? Et au sein de l'autre scène (mixte ou féminine) ?

Capseum: Faker, et SKT du coup. Je n'ai pas de connaissance sur l'autre scène

Le-Anh: Qui côtoyez-vous dans votre pratique professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

Le-Anh: Côtoyez-vous plus des hommes ou des femmes ? Pourquoi ?

Capseum: Des Hommes

Le-Anh: Comment expliquez-vous cette proportion ?

Capseum: C'est quelque chose qui était plus médiatisé pour que ça soit pour les garçons

Le-Anh: Est-ce qu'on vous a déjà fait des remarques déplacées vis-à-vis de votre pratique du jeux vidéo? Est-ce que vous avez déjà entendu des remarques déplacées vis-à-vis d'autres joueurs et joueuses ?

Le-Anh: A propos de quoi ? De quel type ?

Capseum: J'avais des remarques parce que je ratais une action, parce que je n'étais pas comme la personne qu'on voulait que je sois. Les femme sont des e-girl, les filles sont moins fortes que les garçons

Le-Anh: Qui a fait ces remarques ?

Capseum: Des joueurs lambda / des garçons qui font des remarques aux filles

Le-Anh: Étaient-elles justifiées ?

Capseum: Non, parce que dans tous les cas je joue comme je veux / Remarque non justifié pour les femmes

Le-Anh: Comment avez-vous répondu à ces remarques? Comment les autres personnes ont répondues à ces remarques ?

Capseum: parfois, j'insulte en retour mais maintenant je les mute

Le-Anh: Est-ce que ça a fonctionné ?

Capseum: Je suis moins déconcentré par les remarques

Le-Anh: Est-ce que vous pensez qu'il y a une meilleure façon de répondre à ces remarques ?

Le-Anh: Comment auriez-vous fait si c'était vous à la place de la personne ?

Capseum: Je conseille de mute les personnes qui insultent et de ne pas rentrer dans le jeu de la personne.

Le-Anh: Que conseilleriez-vous à d'autres personnes qui subissent ces remarques ?

Capseum: Le mute

Le-Anh: Comment pensez-vous qu'on puisse se prémunir de ces remarques ?

Le-Anh: Est-ce que ça peut fonctionner selon vous ?

La commande /muteall est la meilleure solution

Le-Anh: Est-ce que certaines remarques peuvent être spécifiques à certains types de joueurs ou de joueuses ?

Capseum: oui plus de tendance à insulter une fille d'e girl ou des choses sexistes

Le-Anh: Est-ce que vous pensez que les joueuses sont plus ciblées par certaines remarques ? Pourquoi ?

Capseum: la misogynie, le fait que les garçons soient plus forts que les femmes en tout

Le-Anh: Avez-vous déjà entendu certaines remarques sexistes vis-à-vis des joueuses ? Avez-vous un exemple à me décrire ?

Capseum: "retourne faire la cuisine"

Le-Anh: Est-ce qu'il y a certains types de joueuses qui sont plus ciblées par ces remarques ? Pourquoi ?

Capseum: les streameuses car tu les vois et que tu sais tout de suite que ce sont des femmes

Le-Anh: Est-ce qu'il y a des idées reçues sur les joueuses en général ? Et sur les joueurs ?

Le-Anh: Lesquelles ?

Capseum: elles sont moins fortes que les hommes

Le-Anh: Elles se basent sur quoi ?

Capseum: Ces stéréotypes se basent sur des statistiques qu'il y ait plus d'hommes en compétition que des femmes

Le-Anh: Qu'en pensez-vous ?

Capseum: Si elles étaient aussi fortes elles seraient sans doute représentée mais ce n'est pas le cas

Le-Anh: Pensez-vous que ces idées reçues ont un poids important dans la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et chez les personnes ?

Capseum: Oui forcément ils vont moins facilement leur donner leur chance

Le-Anh: Pensez-vous que certaines personnes peuvent jouer de ces idées reçues ? Ou des joueuses qui peuvent user de leurs atouts, leurs féminités ? Si oui, qu'en pensez-vous ?

Capseum: oui un petit peu, sur twitch, si tu mets un deocolleté tu auras forcément plus de vues qu'un autre homme du meme niveau

Le-Anh: Avez-vous déjà vu ou entendu parler de joueuses/joueurs qui utilisent ces idées à leur avantage ?

Capseum: Les streameuses qui se mettent dans leurs piscines et avec juste un petit ecran diffusant leur jeu qu'on voit à peine

Le-Anh: Avez-vous déjà entendu ou vu des joueuses professionnelles se mettre en valeur pour obtenir des avantages ?

Capseum: Non

Le-Anh: Est-ce que vous pensez qu'utiliser ces idées est vraiment utile pour les personnes qui le font ?

Capseum: non, car on regarde du contenu jeu vidéo pour son gameplay et son savoir faire

-Côté vous l'autre scène professionnelle ? Des joueurs de cette autre scène ?

Capseum: Non

Le-Anh: Y a t-il une différence de reconnaissance entre ces deux scènes (masculines/mixtes et féminines) ? Comment cette différence se fait voir ?

Capseum: Il y a sans doute une différence de niveau, il y a une différence de reconnaissance

Le-Anh: Selon vous, pourquoi cette différence existe ? Sur quoi se base t-elle ?

Capseum: moins de femme, sur base de ça, les femmes sont moins reconnu

Le-Anh: Est-ce que ces différences ont des effets particuliers sur les personnes présentes dedans ?

Capseum: un cash prize plus petit, et moins de sponsors car moins attirés

Le-Anh: Selon vous, comment pensez-vous que ces différences pourraient se réduire ?

Capseum: faire des équipes mixtes peut être pour rééquilibrer les balances même si les gens auront tendance à dire que la fille joue support et qu'elle n'aura rien fait

Le-Anh: Est-ce que cela est possible ? Combien de temps ça prendrait ?

Capseum: possible mais très difficile car on vit dans une société très sexiste où les femmes sont très sexualisées

Le-Anh: Quelles personnes devraient intervenir pour réduire ces différences ? Quels seraient leurs rôles ? Le-Anh: Pourquoi selon vous, ces différences ne se réduisent pas pour l'instant ?

Capseum: Les viewers peuvent être et les joueurs qui doivent créer la différence et non des personnes externes

Le-Anh: Côté vous des équipes mixtes ?

Le-Anh: Est-ce que vous en connaissez ?

Capseum: Non

Le-Anh: Est-ce que vous avez déjà participé à ce type d'équipe ? Si oui, comment était la cohésion au sein de l'équipe ? Était-ce différent des autres équipes dans lesquels vous étiez ?

Capseum: Ouais, bonne cohésion avec une fille plus timide. Ce n'était pas si différent

Le-Anh: Que pensez-vous de ce type d'équipe ?

Capseum: oui ça peut se faire

Le-Anh: Pensez-vous qu'elles se développent ? Comment faudrait-il les développer selon vous ? Capseum: faire de la pub

Le-Anh: Comment voyez-vous le futur de la scène professionnelle ? Et de l'e-sport en général ?

Capseum: l'esport va plus se démocratiser. D'ici quelques années il y aura plus de jeux où il y aura plus de visibilité.

Barrière sport femme ?

Capseum: Ce sont les viewers car ils pensent qu'elles sont plus faibles