

Interview transcription: TeemoOTP

Le-Anh: Bonjour, je m'appelle Le-Anh VO et je suis étudiant en dernière année du Master of Management, à la Louvain Management School. Dans le cadre de mon mémoire de master, j'ai l'intention d'interviewer 12 personnes jouant à des jeux vidéo en ligne (professionnels et occasionnels) afin d'explorer le sujet des femmes dans l'esport. Il est important que je souligne que les personnes interrogées resteront anonymes, tout comme les organisations pour lesquelles elles travaillent. Le guide d'entretien est structuré de manière à ce que les questions principales soient présentées en gras, puis composées de nombreux rappels pour restituer ou relancer la discussion. L'objectif est d'anticiper les points abordés en laissant un bon nombre de rappels disponibles. Je vais vous poser des questions sur votre pratique des jeux vidéo et vos sentiments à leur égard pendant environ une heure, en vous demandant de répondre le plus librement possible. Je vous rappelle que cet entretien est enregistré et anonyme. N'hésitez pas à me corriger si vous ne comprenez pas une question. Il est également important que vous soyez conscient de l'utilisation qui sera faite des informations recueillies lors de cet entretien. Je vous poserai un certain nombre de questions et, plus tard, je taperai l'interview. Personne, à l'exception de mon promoteur, ne pourra voir l'intégralité de cette transcription. Cependant, je vais extraire quelques citations de l'entretien pour illustrer un thème commun, exprimé par plusieurs des personnes interrogées. Le résultat final, ma thèse, sera partagé avec tous les répondants de cette étude qui sont intéressés à recevoir une copie numérique, mais ne contiendra que des résultats agrégés, pour ne pas divulguer l'identité des individus. Je vous demande la permission d'enregistrer cet entretien. L'enregistrement sera effacé, une fois l'entretien transcrit et la thèse rédigée et soutenue avec succès. L'objectif de l'enregistrement et, plus généralement, de la thèse, est-il clair pour vous ? Puis-je commencer l'enregistrement maintenant ? Avez-vous des questions à me poser avant que nous commencions ?

Le-Anh: Vous jouez à quelle fréquence ?

TeemoOTP: EN general ca depend ca m'arrive de jouer pas mal ca peut arriver de 3h par jour à 6h

Le-Anh: Dans une session de jeu, combien de temps jouez-vous ?

TeemoOTP: 3h à 6h ça depend ca m'arrive de faire des pauses pour me ressourcer mais en généraal c'est 3 à 6h

Le-Anh: Sur quel support jouez-vous le plus en ce moment ?

TeemoOTP: Sur mon Ordinateur fixe c'est là où je me sens le mieux j'ai aussi un ordianteur portable mais je me sens mieux sur le fixe j'ai plus de performance

Le-Anh: A quel jeu jouez-vous ? Pourquoi celui-ci par rapport à d'autres jeux en ligne ?

TeemoOTP: Le plupart League of legends car il nécessite de la concentration car c'est celui qui me plait le plus

Le-Anh: Est-ce que vous jouez à d'autres jeux en ligne à côté où seulement celui-ci ?

TeemoOTP: ça m'arrive Parfois de jouer à Minecraft ou Valorant

Le-Anh: De quelle façon avez-vous commencé à jouer aux jeux vidéo ?

Le-Anh: A quel âge ?

TeemoOTP: Alors c'était sur mon GSM j'avais vu des vidéos sur minecraft 11 ans

Le-Anh: Quelle personne vous a initié aux jeux vidéo ?

TeemoOTP: C'était un youtubeur assez connu à l'époque c'était Siphano

Le-Anh: Quel a été votre premier jeu ? Sur quel support ?

TeemoOTP: C'était Minecraft Pocket Edition sur téléphone

Le-Anh: De quelle façon avez-vous commencé à jouer aux jeux en ligne ?

Le-Anh: Quelqu'un vous a conseillé un jeu ?

TeemoOTP: Un youtubeur, Siphano

Le-Anh: Quel a été votre premier jeu en ligne ? Sur quel support ?

TeemoOTP: Minecraft PE sur téléphone

Le-Anh: Avez-vous commencé des amis ou tout seul ? Est-ce que vos amis étaient déjà présents sur le jeu ?

TeemoOTP: J'ai commencé tout seul mais je me suis vite fait des amis sur le jeu

Le-Anh: Ont-ils rejoint le jeu en même temps ?

TeemoOTP: Non

Le-Anh: Avez-vous rejoint des groupements dans ce jeu ?

TeemoOTP: Oui j'avais une petite équipe avec qui je m'entendais vachement bien et que malheureusement j'ai perdu contact

Le-Anh: Avez-vous fait des rencontres sur ce jeu ? Si oui, est-ce que certaines sont marquantes pour vous ? Est-ce que vous côtoyez toujours ces personnes ?

TeemoOTP: Oui, elles ne sont pas spécialement marquantes mais j'ai perdu contact avec eux

Le-Anh: Combien de temps cela a duré ?

TeemoOTP: Environ une année je dirai

Le-Anh: Comment avez-vous débuté sur League of legends ?

Le-Anh: Quelqu'un vous l'a conseillé ?

TeemoOTP: Oui c'était un ami de secondaire qui m'a conseillé le jeu

Le-Anh: Avez-vous commencé tout seul ou avec des amis ? Jouez-vous toujours avec ces amis ?

TeemoOTP: J'ai commencé avec mon meilleur ami de l'époque et désormais je joue autant seul qu'avec des amis à moi

Le-Anh: Avez-vous fait des rencontres sur ce jeu ? Des marquantes ?

TeemoOTP: Non pas sur league of legends

Le-Anh: Avez-vous rejoint des groupements avant d'être dans celui où vous êtes ? Si oui, est-ce que vous en avez un qui vous a marqué ? Comment l'avez-vous découvert ? Jouiez-vous exclusivement avec ce groupement ?

TeemoOTP: Oui j'ai rejoint des groupes et ce sont des amis formidables avec qui je joue encore très souvent.

Le-Anh: Comment votre entourage voyait votre pratique au départ ? Selon vous, pourquoi ?

Le-Anh: Vos amis, vos parents, vos frères et sœurs ?

TeemoOTP: Ils n'étaient pas pour car j'exagèrais un petit peu sur mon temps d'écran au départ. mais maintenant j'ai réussi plus à me limiter par rapport à ça

Le-Anh: Est-ce qu'ils encourageaient cette pratique du jeu vidéo ?

TeemoOTP: Non absolument pas

Le-Anh: Est-ce que vous avez eu des remarques vis-à-vis de votre pratique du jeu vidéo ? De quelles types ?

TeemoOTP: Oui, Je pense qu'il faut juste savoir se modérer et réduire son temps d'écran et son temps de jeu parce qu'on peut vite se faire déborder et ne penser plus qu'à ça

Le-Anh: Est-ce que vous vous sentiez reconnu par votre entourage concernant votre pratique ?

TeemoOTP: Ca depend, Quand j'exprime que je suis dans le top 0,1% des meilleurs joueurs, ils sont impressionnés donc oui.

Le-Anh: Comment avez-vous découvert pour la première fois la pratique professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

Le-Anh: A quel moment en avez-vous entendu parler ? A quel âge ? Quand ?

TeemoOTP: Plus ou moins vers mes 15 ans je dirais en regardant des vidéos youtube

Le-Anh: Par le biais de qui ? De quels médias ?

TeemoOTP: Par le biais de youtube, la plateforme de live de jeux vidéo.

Le-Anh: Comment avez-vous reçu cette information ? Est-ce que cela vous attirait ? Où étiez-vous indifférent ?

TeemoOTP: J'étais assez passionné par le niveau des personnes jouant à ce jeu et qui pouvait faire des choses que je ne m'imaginai pas faire à l'époque

Le-Anh: Comment avez-vous découvert pour la première fois la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

Le-Anh: Quel a été le premier événement auquel vous avez assisté, ou participé ?

TeemoOTP: C'était une LAN avec des amis l'année d'après à la Paris Games Week je pense en 2016 je dirai et j'ai vu des professionnels jouer

Le-Anh: Quel a été votre première compétition ? Comment celle-ci s'est passée ? Où se passait-elle ?

TeemoOTP: Ma première compétition était également à la Paris Games Week mais cette fois-là, j'ai malheureusement perdu mais cela ne m'a pas découragé.

Le-Anh: Est-ce qu'elle vous a motivée pour continuer dans le sens d'une pratique compétitive ou professionnelle ?

TeemoOTP: C'est cet envie de toujours repousser mes limites et c'est quand j'ai rencontré un joueur de lol que l'envie ne m'a plus quitté.

Le-Anh: Comment êtes-vous entré dans une pratique professionnelle ou compétitive du jeu vidéo en ligne ?

Le-Anh: Quand vous êtes-vous dit que vous vouliez devenir professionnel, compétitif ? Où autrement dit, est-ce qu'il y a eu un moment, une expérience qui vous a donné envie de devenir joueur professionnel, compétitif ?

TeemoOTP: C'est lorsque j'ai rencontré un joueur professionnel de League of Legends dans un événement. Depuis, l'envie ne m'a plus quittée.

Le-Anh: Qu'est-ce qui vous a motivé ? Pourquoi cette envie de devenir joueur professionnel, compétitif ?

TeemoOTP: C'est cette envie de toujours progresser, de repousser mes limites et d'aller encore plus loin.

Le-Anh: Qu'est-ce qui vous a attiré dans cette pratique ?

TeemoOTP: Au départ, la reconnaissance et l'estime de moi le niveau que je pouvais atteindre. Puis sont venues les récompenses...

Le-Anh: Quel jeu avez-vous choisi pour vous lancer dans une pratique professionnelle ? Pour quelles raisons ?

TeemoOTP: C'est League of Legends car c'est celui où j'avais le plus haut niveau

Le-Anh: Avez-vous joué à plusieurs jeux de façon compétitive ? Lesquels ?

TeemoOTP: League of Legends essentiellement même si j'ai pu me tourner sur valorant à un moment

Le-Anh: Qu'avez-vous fait pour rentrer dans cette pratique professionnelle ?

TeemoOTP: Pour moi, c'était surtout ma persévérance et mon envie de repousser mes limites. Il y a également eu l'observation, je regardais beaucoup les joueurs professionnels et j'apprenais de leurs erreurs.

Le-Anh: Est-ce qu'il y a eu un moment précis et déterminant ?

TeemoOTP: Non pas spécialement, c'était progressif.

Le-Anh: Des personnes qui ont déterminé votre entrée dans une pratique professionnelle ?

TeemoOTP: Au départ, ma famille m'a beaucoup soutenu et ensuite des amis que je me suis fait à force de participer à des LAN.

Le-Anh: Une expérience particulière ?

TeemoOTP: Mon expérience favorite est quand j'ai signé mon premier contrat avec mon équipe universitaire. Ce n'était pas tant pour l'argent mais plus pour progresser en équipe et améliorer mon niveau

Le-Anh: Un pallier ou un niveau de jeu atteint qui vous a permis de rentrer dans cette pratique ?

TeemoOTP: Oui, c'est lorsque j'ai atteint le master que les contacts sont venus.

Le-Anh: Est-ce que vous avez eu des difficultés pour réaliser ce projet de devenir joueur compétitif ?

TeemoOTP: C'était assez compliqué au départ car performer me prenait beaucoup de temps et c'était dur à cumuler avec les études. Mais j'ai fini par y arriver et je suis fier de ce que j'ai pu accomplir

Le-Anh: Lesquelles ?

TeemoOTP: Les études, le temps manquant également c'est assez dur de cumuler tout ça

Le-Anh: Est-ce qu'il y a eu un obstacle plus important que les autres ? Si oui, lequel ?

TeemoOTP: C'était surtout les études car je voulais absolument un master avant de me lancer dans cette expérience et commencer la compétition à 23 ans est compliqué.

Le-Anh: Est-ce que des personnes vous ont soutenu dans ces difficultés ? Si oui, comment ?

TeemoOTP: Oui, ma famille m'a beaucoup soutenu et également l'université en sachant que je les représentais en jouant de leur équipe universitaire. Ils m'ont amené beaucoup de facilité

Le-Anh: Comment avez-vous surpassé ce ou ces obstacles ? Qu'avez-vous retiré du fait de franchir cet/ces obstacle(s) ?

TeemoOTP: J'ai surtout dû prendre mon mal en patience et beaucoup travailler prendre beaucoup sur moi

Le-Anh: Combien de temps vous a-t-il fallu pour devenir joueur compétitif malgré ces difficultés ?

TeemoOTP: Juste après l'université, j'ai vite été contacté par de meilleures équipes qui ont vu mes performances au sein de l'université

Le-Anh: Qu'avez-vous retiré du fait de rentrer dans une pratique professionnelle ? Etiez-vous ou êtes-vous satisfait ?

TeemoOTP: Oui j'étais globalement satisfait on appelle chez nous le try hard et c'est quelque chose qui me plaît

Le-Anh: Est-ce que vous avez retiré de la reconnaissance, de la satisfaction de rentrer dans une pratique compétitive ?

TeemoOTP: J'en suis très satisfait, j'ai pu faire plein de rencontres et gagner ma vie en faisant un truc qui me plaît

Le-Anh: Que pensait votre entourage de votre pratique lorsque vous commencez à essayer de devenir professionnel ?

TeemoOTP: Ils m'ont beaucoup soutenu et je dois dire que c'était assez agréable. La seule condition pour mes parents était que j'aie un master et ça a été chose faite.

Le-Anh: Vos amis, vos frères et sœurs, vos parents ? Pourquoi selon vous ?

TeemoOTP: c'était surtout ma soeur, de qui je suis très proche, m'a beaucoup soutenu. et je suppose qu'elle avait confiance en moi et à mes capacités.

Le-Anh: Est-ce qu'il y a d'autres raisons à ces avis ?

TeemoOTP: pas qui me vienne en tête

Le-Anh: Que pense-t-il maintenant de votre pratique professionnelle ? Est-ce que leurs avis ont changé ? Pourquoi selon vous ? Est-ce que vous vous sentez reconnu par leurs avis ? Y a-t-il toujours un ou plusieurs points qui pose problème pour eux ?

TeemoOTP: Leur avis n'a pas changé, ils viennent souvent me voir à mes compétitions et sont les premiers à m'encourager. Lorsque je gagne, je gagne un peu pour eux également. Ils sont juste un peu inquiets quant à mon avenir professionnel mais je peux les comprendre. une carrière de gamer ne dure pas très longtemps il faut se reconverter par après.

Le-Anh: Qu'est-ce qu'une pratique professionnelle pour vous ?

TeemoOTP: Dans le cadre du jeu vidéo ,C'est lorsqu'on commence à rendre quelque chose de ludique plus sérieux.

Le-Anh: Quels sont les critères qui la définisse pour vous ?

TeemoOTP: Pour moi c'est Salaire, reconnaissance et travail. 3 points très importants

Le-Anh: Est-ce qu'il y a un critère plus important que les autres ?

TeemoOTP: Surtout le travail il faut savoir travailler

Le-Anh: Comment la situez-vous par rapport à d'autres pratiques du jeu vidéo ?

TeemoOTP: Il faut persévérer, se concentrer.

Le-Anh: Comment pensez-vous que la société se représente la pratique professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et ses scènes sportives ? Que faudrait-il faire pour changer cette représentation selon vous ?

TeemoOTP: Je pense que les gens s'imaginent toujours qu'il s'agit d'une plateforme sans avenir et pour changer cela je pense qu'il faut juste du temps et que les gens se rendent compte qu'ils ont torts

Le-Anh: Pour vous, qu'est-ce qu'un bon joueur professionnel ?

TeemoOTP: un bon joueur professionnel sait qu'il doit se concentrer et apprendre de ses erreurs et SURTOUT, être en symbiose avec ses partenaires.

Le-Anh: Quels sont les critères pour définir un bon joueur professionnel ?

TeemoOTP: Concentration, équipe et remise en question.

Le-Anh: Est-ce qu'il y a un critère plus important ?

TeemoOTP: Je pense que c'est la remise en question. c'est très important de savoir repérer ses erreurs

Le-Anh: Est-ce que vous vous retrouvez dans cette définition que vous donnez ?

TeemoOTP: Oui mais personne n'est parfait

Le-Anh: Est-ce que vous pensez à un joueur en particulier lorsque vous donnez cette définition ?

TeemoOTP: Oui Surtout à CAPS, c'est un ancien joueur de fnatic. je pourrais même lui ajouter de la fantaisie.

Le-Anh: Est-ce que vous pouvez me décrire la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et de votre jeu ?

TeemoOTP: C'est un jeu d'équipe qui attire énormément de spectateurs dans le monde car il amène de la stratégie et du respect de l'adversaire même quand on est pas dans la scène professionnelle

Le-Anh: Quels sont les acteurs de cette scène ?

TeemoOTP: ce sont 10 joueurs composé de 2 équipes qui s'affrontent

Le-Anh: Est-ce que vous pouvez me décrire leurs rôles ?

TeemoOTP: Ce sont 2 équipes de 5 rôles différents dans chaque équipe qui ont chacun leur spécificité.

Le-Anh: Selon vous, quels sont les acteurs les plus importants de la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

TeemoOTP: Pour moi, chacun a son importance pour une symbiose parfaite et la composition d'équipe joue beaucoup

Le-Anh: Est-ce qu'il y a des différences vis-à-vis de la scène professionnelle dans laquelle vous êtes ? Lesquelles ?

TeemoOTP: Non pas qui me viennent en tête

Le-Anh: Est-ce que la scène professionnelle où tu es médiatisé ? A quel point ? Que pense tu de cette médiatisation ?

TeemoOTP: Oui c'est une des plus grosses médiatisations le 2eme en terme de jeux vidéos juste après CS GO et je pense que c'est une parfaite évolution dans le monde des jeux vidéo.

Le-Anh: Est-ce que tu as en tête d'autres jeux vidéo plus médiatisés ? Pourquoi selon vous sont-ils autant médiatisés ?

TeemoOTP: Le plus médiatisé est CS GO car il attire un public international étant donné que c'est un jeu venant de Russie

Le-Anh: Quel est, selon vous, la meilleure équipe ou le meilleur joueur au sein de la scène professionnelle où vous êtes ? Pourquoi ? Et au sein de l'autre scène (mixte ou féminine) ?

TeemoOTP: Pour moi, sur la scène francophone, la meilleure équipe est la K-CORP est c'est surtout dû à leurs publics fans qui est vachement cool.

Le-Anh: Qui côtoyez-vous dans votre pratique professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Est-ce qu'il y a un ou des acteurs importants dans vos relations ?

TeemoOTP: Oui, j'ai une très bonne relation avec mes coéquipiers et mon coach. On fait souvent du team building comme je l'ai dit la symbiose est importante

Le-Anh: Côtoyez-vous plus des hommes ou des femmes ? Pourquoi ?

TeemoOTP: Surtout des hommes car il y a pas beaucoup de femmes dans le monde professionnel du jeu vidéo

Le-Anh: Comment expliquez-vous cette proportion ?

TeemoOTP: Je suppose que les femmes ont moins tendance à persévérer car elles sont en sous nombre.

Le-Anh: Est-ce qu'on vous a déjà fait des remarques déplacées vis-à-vis de votre pratique du jeu vidéo? Est-ce que vous avez déjà entendu des remarques déplacées vis-à-vis d'autres joueurs et joueuses ?

TeemoOTP: Pas spécialement par rapport à moi mais lorsqu'une joueuse intervient sur la scène francophone, les spectateurs ne sont pas habitués et ont tendance à lancer des remarques misogynes, ce qui est inacceptable.

Le-Anh: A propos de quoi ? De quel type ?

TeemoOTP: C'est surtout de la Misogynie pure et dure le non respect de la femme.

Le-Anh: Qui a fait ces remarques ?

TeemoOTP: Ce sont Les spectateurs du jeu video

Le-Anh: Étaient-elles justifiées ?

TeemoOTP: Non pas pour moi

Le-Anh: Est-ce que ces remarques sont fréquentes, ou étaient-elles exceptionnelles ?

TeemoOTP: Alors malheureusement elles sont Fréquentes

Le-Anh: Est-ce que vous pensez que ces remarques ne peuvent provenir que des joueurs ? Ou aussi des joueuses, des organisateurs, etc ? Est-ce que vous avez un exemple particulier à raconter ?

TeemoOTP: C'est déjà arrivé que certains joueurs professionnelles lancent des remarques sexistes effectivement mais ils sont réprimandés par l'organisation

Le-Anh: Comment avez-vous répondu à ces remarques? Comment les autres personnes ont répondues à ces remarques ?

TeemoOTP: En général, les gens ne réagissent pas mais j'ai trouvé cela inacceptable et j'ai été me plaindre à l'organisation.

Le-Anh: Est-ce que ça a fonctionné ?

TeemoOTP: Oui

Le-Anh: Quelle réponse a le mieux fonctionné ?

TeemoOTP: Pour moi c'est Se plaindre à l'organisation

Le-Anh: Est-ce que vous pensez qu'il y a une meilleure façon de répondre à ces remarques ?

Le-Anh: Comment auriez-vous fait si c'était vous à la place de la personne ?

TeemoOTP: pour moi la meilleure façon est celle là mais il faut changer la mentalité cela peut prendre du temps

Le-Anh: Que conseillerez-vous à d'autres personnes qui subissent ces remarques ?

TeemoOTP: Encore une fois Se plaindre à l'organisation. c'est le seule chose qui fonctionne malheureusement

Le-Anh: Comment pensez-vous qu'on puisse se prémunir de ces remarques ?

TeemoOTP: Pour moi, Je pense qu'on doit faire en sorte de faire évoluer les mentalités.

Le-Anh: Est-ce que ça peut fonctionner selon vous ?

TeemoOTP: Oui pour moi ca peut fonctionner

Le-Anh: Est-ce que certaines remarques peuvent être spécifiques à certains types de joueurs ou de joueuses ?

Le-Anh: Est-ce que vous pensez que les joueuses sont plus ciblées par certaines remarques ? Pourquoi ?

TeemoOTP: Oui, je pense que le sexisme est très présent dans notre société et qu'il ne s'arrête pas au monde du jeu vidéo voire plus

Le-Anh: Avez-vous déjà entendu certaines remarques sexistes vis-à-vis des joueuses ? Avez-vous un exemple à me décrire ?

TeemoOTP: Oui, j'en ai déjà entendu telles que « tu es une femme, tu ne peux pas me battre »

Le-Anh: Est-ce qu'il y a certains types de joueuses qui sont plus ciblées par ces remarques ? Pourquoi ?

TeemoOTP: Surtout celles ayant un public sur TWitch car c'est une plateforme où les joueuses sont très féminisées

Le-Anh: Que pensez-vous de ces remarques ?

TeemoOTP: Je n'apprécie pas du tout

Le-Anh: Selon vous, sur quoi se basent ces remarques ?

TeemoOTP: Rien de concret c'est purement sur le physique ou le sexe.

Le-Anh: Est-ce que les éléments sur lesquels se basent ces remarques sont fondés pour vous ?

TeemoOTP: Pour moi, Pas du tout

Le-Anh: Est-ce qu'il y a des idées reçues sur les joueuses en général ? Et sur les joueurs ?

Le-Anh: Lesquelles ?

TeemoOTP: Ils sont tous addicts aux jeux, ils s'amuse en gagnant de l'argent, ce n'est pas un vrai travail, et j'en passe...

Le-Anh: Elles se basent sur quoi ?

TeemoOTP: Sur des idées reçues sur de la jalousie

Le-Anh: Est-ce qu'elles sont spécifiques à certains types de joueuses ? Certains types de joueurs ? Pourquoi ?

TeemoOTP: Non, elles enveloppent tout le monde du jeu vidéo en général

Le-Anh: Qu'en pensez-vous ?

TeemoOTP: Ça me désole un petit peu, pour être honnête.

Le-Anh: Pensez-vous que ces idées reçues ont un poids important dans la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et chez les personnes ?

TeemoOTP: Je pense que certains parents empêchent leurs enfants de nous regarder, ce qui fait perdre de l'audimat.

Le-Anh: Est-ce que certaines connaissances ont déjà subies ces idées reçues ?

TeemoOTP: Oui, des amies ont subi énormément de sexisme et c'est un problème qui a freiné considérablement leur carrière. c'est injuste.

Le-Anh: Pouvez-me raconter une expérience dans ce sens qui vous a marqué ?

TeemoOTP: Oui, j'avais une amie qui jouait avec moi à l'université et nous avions plus ou moins le même niveau, je dirais même qu'elle était plus forte. Nous nous sommes présentés au même rôle et j'ai été pris car, je cite : une fille n'a rien à faire dans une équipe pro.

Le-Anh: Pourquoi cela vous a-t-il marqué ? Sur quoi se basait ces idées reçues ?

TeemoOTP: tout simplement parce que Je n'aime pas DU TOUT le sexisme et c'est quelques chose que je défends

Le-Anh: Comment s'est résolu ce cas ? Est-ce que la personne a obtenu du soutien ? De la part de qui ?

TeemoOTP: Non malheureusement la personne n'a reçu aucun soutien des autorités académiques.

Le-Anh: Est-ce que ces cas sont plutôt fréquents ? Est-ce qu'il y en a d'autres dans ce style ?

TeemoOTP: Oui c'est fréquent mais je n'en ai pas en tête maintenant.

Le-Anh: Pensez-vous que certaines personnes peuvent jouer de ces idées reçues ? Ou des joueuses qui peuvent user de leurs atouts, de leur féminité ? Si oui, qu'en pensez-vous ?

TeemoOTP: Malheureusement pas dans le milieu professionnel mais par exemple, sur Twitch, beaucoup de femmes usent de leurs atouts pour gagner des followers et cela décrédibilise le milieu professionnel féminin. Je trouve ça assez triste.

Le-Anh: Avez-vous déjà vu ou entendu parler de joueuses/joueurs qui utilisent ces idées à leur avantage ? Le-Anh: Avez-vous déjà entendu ou vu des joueuses professionnelles se mettre en valeur pour obtenir des avantages ?

TeemoOTP: Oui j'ai déjà vu

Le-Anh: Qu'en pensez-vous ?

TeemoOTP: Je trouve cela désagréable. Beaucoup de femmes essaient de s'en sortir de manière légitime pendant que d'autres n'hésitent pas à utiliser leurs avantages.

Le-Anh: Est-ce que vous pensez qu'utiliser ces idées est vraiment utile pour les personnes qui le font ?

TeemoOTP: Non pas du tout

Le-Anh: Côtomez-vous l'autre scène professionnelle ? Des joueurs de cette autre scène ?

TeemoOTP: Malheureusement dans le jeu dans lequel je joue, il n'existe que très peu de femmes. Mais il m'est arrivé d'en côtoyer.

Le-Anh: Est-ce qu'elle est différente de celle dans laquelle vous êtes ? Pourquoi ?

TeemoOTP: Je dois avouer que le niveau est globalement plus bas, indépendamment du sexe.

Le-Anh: De quels types sont ces différences ? Est-ce qu'elles sont importantes ? Vis-à-vis de votre scène professionnelle ?

TeemoOTP: Surtout de niveau et le public est différent... on sent qu'ils ne sont pas vraiment là pour le jeu.

Le-Anh: Comment voyez-vous le futur de votre scène professionnelle ? Et de l'e-sport en général ?

TeemoOTP: J'ai de l'espoir, j'espère que tout va se développer maintenant tout dépend de mon niveau et de mon âge

Le-Anh: Quelles sont les barrières qui freinent la participation des femmes dans le jeu vidéo mais aussi dans l'esport ?

Le sexisme, le niveau de jeu et le manque de personnes motivées malheureusement.

TeemoOTP: Est-ce que vous avez d'autres réponses à apporter d'autres questions ?