

ANNEXE

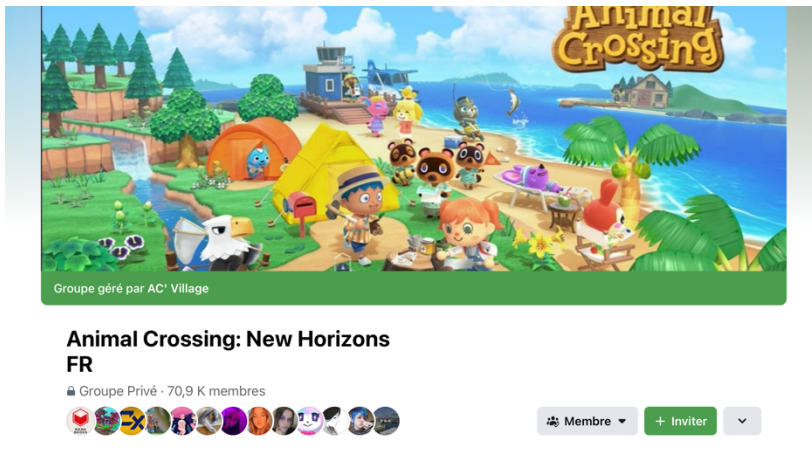
ANNEXE	1
NETHNOGRAPHIE	3
1. ANNEXE 1 : POSTS OBSERVES	3
<i>Annexe 1.1 : communauté Facebook</i>	3
<i>Annexe 1.2 : Aperçu de posts / commentaires mentionnant des marques</i>	3
2. ANNEXE 2 : DATASET	4
<i>Annexe 2.1 : Excel</i>	4
<i>Annexe 2.2 : Données Tableau</i>	5
<i>Annexe 2.2.4 : Posts les plus aimés et commentés</i>	6
OBSERVATION NON-PARTICIPANTE DES ILES	7
ANNEXE 3 : TABLEAU EXCEL	7
ANNEXE 4 : CAPTURE ECRAN DES 32 ILES OBSERVEES :	7
<i>Annexe 4.1 Gig-île</i> :	8
<i>Annexe 4.2 ANGIELAND</i>	8
<i>Annexe 4.3 ÎLE LUCKY</i>	8
<i>Annexe 4.4 KAWAII</i>	8
<i>Annexe 4.5 Palmyre</i>	9
<i>Annexe 4.6 Avalon</i>	9
<i>Annexe 4.7 Faron</i>	9
<i>Annexe 4.8 Inehajima</i>	10
<i>Annexe 4.9 Slytherin</i>	10
<i>Annexe 4.10 Frencorp</i>	10
<i>Annexe 4.11 Isle of Slam</i>	10
<i>Annexe 4.13 Boholand</i>	11
<i>Annexe 4.14 Soni'sland</i>	11
<i>Annexe 4.15 Noyomoon</i>	11
<i>Annexe 4.16 Iloanou</i>	12
<i>Annexe 4.17 île Ananas</i>	12
<i>Annexe 4.18 Cocoa</i>	12
<i>Annexe 4.19 île Vélésy</i>	13
<i>Annexe 4.20 Nouméa</i>	13
<i>Annexe 4.21 Caliste</i>	13
<i>Annexe 4.22 Moribel</i>	13
<i>Annexe 4.23 Bora-Bora</i>	14
<i>Annexe 4.24 Draconys</i>	14
<i>Annexe 4.25 Olympe</i>	14
<i>Annexe 4.26 Santorin</i>	14
<i>Annexe 4.27 Tortuga</i>	15
<i>Annexe 4.28 Bagowl</i>	15
<i>Annexe 4.29 Kibiisland</i>	15
<i>Annexe 4.30 Europapark/ Multivers</i>	16
<i>Annexe 4.31 Akebashi</i>	16
<i>Annexe 4.32 Wood'île</i>	16
ENTRETIENS	16
ANNEXE 5 : GUIDE D'ENTREVUE	16
ANNEXE 6 : POST FACEBOOK AVEC AUTORISATION DES ADMINS	17
<i>Annexe 6.1</i>	18
ANNEXE 7 : CLASSEMENT RETRANSCRIPTION.....	18
<i>Annexe 7.1 Tableau Excel brut</i>	18
<i>Annexe 7.2 : Tableau clarifié</i>	20
ANNEXE 8 : RETRANSCRIPTION DES ENTRETIENS	21
<i>Entretien 1</i> :	21
<i>Entretien 2</i>	24
<i>Entretien 3</i>	30

<i>Entretien 4</i>	34
<i>Entretien 5</i>	37
<i>Entretien 6</i>	41
<i>Entretien 7</i>	45
<i>Entretien 8</i>	48
<i>Entretien 9</i>	50
<i>Entretien 10</i>	53
<i>Entretien 11</i>	56

Nethnographie

1. Annexe 1 : Posts observés

Annexe 1.1 : communauté Facebook



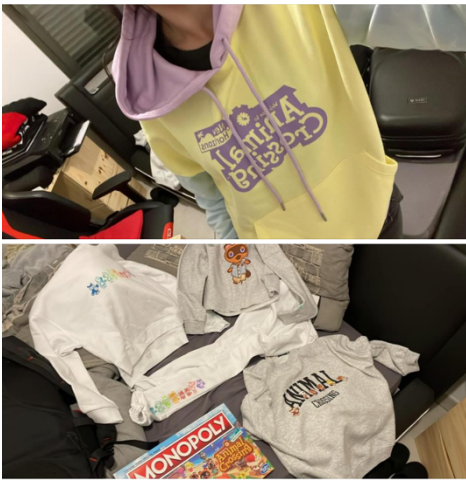
Annexe 1.2 : Aperçu de posts / commentaires mentionnant des marques



Hello comment sava ?
Voici mon ennuie d hier soir quesque vous en pensée? 😊
Je veux faire plein de modèle



Bonjours j'ai complètement craquer mon slip pour parler poliment 😂😂😂😂



71 20 comments
Like Comment Send

Hello à tous, je vous partage ma joie de ce matin 😊😊,
y'a pas D'âge pour sûr kiffer Animal crossing 😊



13 h · 📷
Quel beau cadeau de Noël 🎄🎁🎁



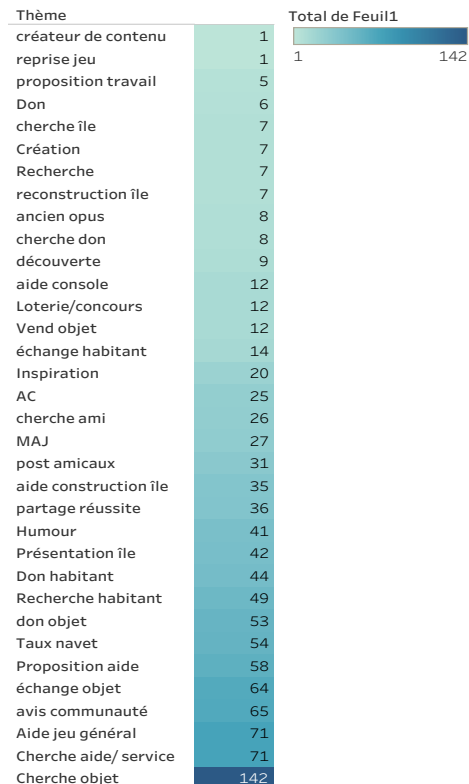
2. Annexe 2 : Dataset

Annexe 2.1 : Excel

	A	B	C	D	E	F	G	H
1	Mémoire 2.0	Post Hello, Ce soir j'ai Céleste sur l'île ! Je vous ouvre les portes sur don libre (au choix). Je prend dans l'ordre des commentaires chacun sont tour j'ai en regardant le savr... j'ai fait plus d'une semaine que ça dure Bonsoir tout le monde. J'ai une demande assez particulière, qui ne concerne pas le jeu en lui même mais plus le e-Shop. Voilà ma carte bancaire est arrivée à Bonsjour, je cherche des personnes qu je vois,	Date	Homme/ Femme	Nbr commentaire	Nombre de like	thème	Mention de marques ?
2			20/10/2021	Femme		8	1 Proposition aide	/
3			20-oct	Femme		17	0 Aide jeu général	/
4			20-oct	Femme		0	0 Recherche aide/ service	
5			20-oct	Femme		125	294 MAJ	AC
6			20-oct	Femme		0	0 Cherche objet	/
7			20-oct	Homme		23	5 AC	AC
8			20-oct	Femme		0	0 Recherche habitant	/
9			20-oct	Femme		13	1 Don	/
10			20-oct	Femme		0	0 Recherche	/
11			20-oct	Femme		0	0 Recherche	/

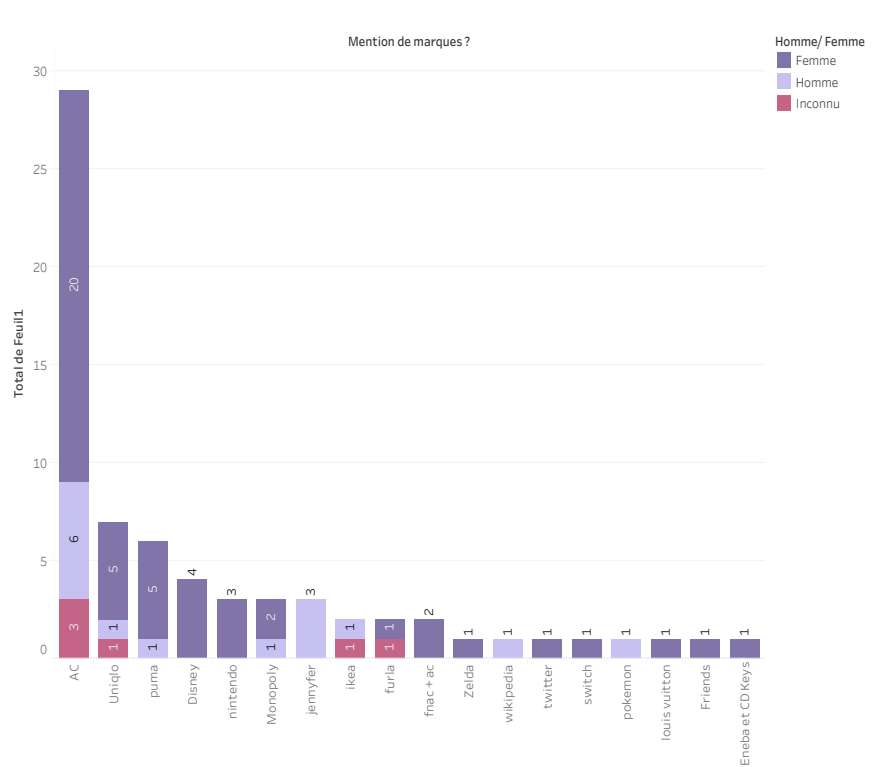
Annexe 2.2 : Données Tableau

Annexe : 2.2.1 : Thème des posts



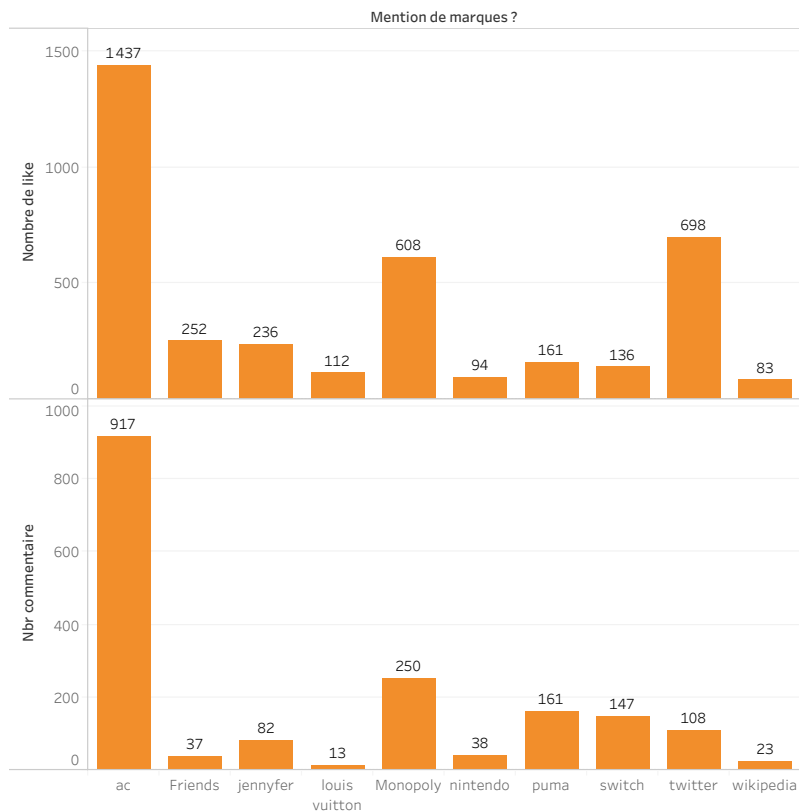
Total de Feuil1 représenté selon Thème. La couleur met en avant le/la total de Feuil1. Les repères sont étiquetés par total de Feuil1. La vue est filtrée sur Thème, qui conserve 34 membres sur 41.

Annexe 2.2.2 : Mentions des marques



Total de Feuil1 pour chaque Mention de marques ?. La couleur affiche des détails associés au/à la Homme/ Femme. La vue est filtrée sur Mention de marques ?, qui exclut Null/etNon.

Annexe 2.2.3 : Marques commentées et aimées



Somme de Nombre de like et somme de Nbr commentaire pour chaque Mention de marques ?. La vue est filtrée sur Mention de marques ?, qui conserve 10 membres sur 21.

Annexe 2.2.4 : Posts les plus aimés et commentés

Thème	Post	Homme/ Fe..	Nombre de like
AC	Après 6 mois d'attente ... le voilà enfin	Homme	544
aide construction île	COMMENT SE FAIRE DES CLOCHETTES SANS TRICHE..	Homme	324
ancien opus	Bonjour, je me suis dit que ça pouvait en intéresser c..	Femme	364
Création	Bonjour !..	Femme	696
découverte	Ok stop on arrête tout. ..	Femme	517
Humour	(photo d'un tweet)	Femme	698
	Maintenant je sais à quoi servent les Gyroides	Homme	426
Inspiration	Salut à tous ..	Femme	471
partage réussite	Ce soir, c'était chasse l' habitant(e)s...	Femme	330
Présentation île	♀ Heyy ♀..	Femme	426

Somme de Nombre de like représenté selon Thème, Post et Homme/ Femme. La couleur met en avant le/la somme de Nombre de like. Les repères sont étiquetés par somme de Nombre de like. La vue est filtrée sur Post, dont de nombreux membres sont sélectionnés.

Thème	Post	Homme/ Fe..	Nbr commentaire
AC	Après 6 mois d'attente ... le voilà enfin	Homme	220
	Trop contente, merci mon amour, avec la mise à jour d..	Femme	147
aide console	[ALERTE CORRUPTION DE SAUVEGARDE] ..	Homme	206
avis communauté	Holà les crosseurs...	Femme	146
échange objet	Hello ..	Femme	162
Humour	Maintenant je sais à quoi servent les Gyroides	Homme	155
Loterie/concours	Bonjour, suite au sondage ce sont les tickets qui sont ..	Femme	285
MAJ+ concours	Hello tout le monde ..	Femme	438
Présentation île	Bonjour !..	Homme	144
proposition aide	Heyy hey ! D'humeur généreuse, je vous propose de vo..	Femme	153

Somme de Nbr commentaire représenté selon Thème, Post et Homme/ Femme. La couleur met en avant le/la somme de Nbr commentaire. Les repères sont étiquetés par somme de Nbr commentaire. La vue est filtrée sur Post, dont de nombreux membres sont sélectionnés.

Observation non-participante des îles

Annexe 3 : Tableau Excel

Nom de file	Site	ANGELAND	le Lucky	Kawaii	Palmyre	Avatan	Fanon	Irehabima	Slytherin	Frencorp	Isle of slm	Fairbanks	Bokoland	Sonland	Novomoon	Ikanou	le Ananas	Cocoa	le Vélosy	
Aktatoire / Dodoode Date	aktatoire	choisie - Groupe Facebook	aktatoire	aktatoire	14 likes + 4 com	aktatoire	DA-0713-1552-1130 372 likes + 54 com	aktatoire	DA-7153-2674-7367 243 likes + 116 com	aktatoire	DA-4337-1346-9513 196 likes + 34 com	aktatoire	aktatoire	aktatoire	DA-1731-8142-9882 741 likes + 142 com	aktatoire	aktatoire	aktatoire	aktatoire	
Thème/ Apparence de file	Pas de thème spécifique (plusieurs espaces - file forane, résidentiel...)	Pas de thème spécifique, petite ville ?	le paradisiaque	le paradisiaque, migronne	Féérique	le fleurie, style paradisiaque	Breath of the wild (autre licence Nintendo) - Une région de ce jeu	le résidentielle / japonne	Disney	le camping paradisiaque	Ikea	résidentiel	autisme, forêt	paradisiaque, résidentielle	Retour dans l'ancien temps	Steampunk, médiéval	festive	paradisiaque, résidentielle	naturelle, forêt	le en construction, donc pas de thème défini
Nom de la ou les avatars	Klem	Angie	Mika (principal) Helene Flo	Valérie (principal)	Nala (principal) Edgard	Fuugo (principal) Gina	Sophie	Jean	Luna Phantom	Gamer	Samuel	The	Vanou	Sonia	Arya	Manwa	Fleche	Mystar C	Eteban Nom??	
Apparence de l'avatar	homme blanc, yeux vert, cheveux noir court, costard bleu + écharpe (maire ou mist?)	femme blanche, yeux vert, cheveux long brun. Robe noire et blanche avec liges chaises, elle porte une tétine, style gothique kitta.	Helene : En pyjama + cheveux bruns (file) Mika : Cheveux noir + bandana (homme) Flo : bréret, brun, avec une tenue de toutes couleurs (file) Helene : "Salut et bienvenue" Mika : "Yo les mouskoms" Flo : "C'est moi chât"	Stylk migron, avec un pyjama, deux cheveux bruns et un petit bonnet de nuit	Nala : cheveux rose, vertes, avec lunettes Gina : cheveux bruns, tenue rose, pantalon brun, yeux vert + chapeau Edgard : costard, cheveux rose et long Gina : "C'est moi" Gina : "C'est moi"	Fuugo : Pull bohème, cheveux rouge (bouriffe), avec lunettes Gina : cheveux bruns, tenue rose, pantalon brun, yeux vert + chapeau Edgard : costard, cheveux rose et long Gina : "C'est moi" Gina : "C'est moi"	Teint pâle, bruni, yeux vert. Tenue crée pour être en accord avec le thème (Hyrule)	Lunette, veste noir, jean, cheveux brun	Luna : "Bienvenue" Phantom : "Bienvenue"	Homme, cheveux, yeux bruns, haut fleurs, bas fleurs, style décontracté	Brun, yeux verts, robe + sweat, jean et basket rouge	Chapeau "magique" + sweat, jean et basket rouge	Cheveux bruns, yeux vert. Chapeau marron, robe (mignon/juune) + autonome	Tenue ancienne, pyjama (trouée). Dans le thème de file Cheveux bruns, yeux vert	Couronne (à 3M de cliche) Tenue de foot, lunettes fun roses, cheveux rose avec courtes	homme, cheveux noirs, Lunette noire, sac à dos, chemise à carreau bleu, bande noire, jean et petite basket	Femme, tenue + chaise, cheveux rose, come de déblais, cheveux noirs asiatique	homme, cheveux noirs, Lunette noire, sac à dos, chemise à carreau bleu, bande noire, jean et petite basket	Avatar 2 : file noir, yeux bleu, tenue rose, fleurs dans les cheveux. Tresse brune, chaussure rose.	Eteban : Homme noir, yeux bleu, veste moif noir et blanc, pantalon noir, béret noir, cheveux tressé Avatar 2 : file noir, yeux bleu, tenue rose, fleurs dans les cheveux. Tresse brune, chaussure rose.
Parole de l'avatar	What's Up?	Avant de file palette	Flo : "C'est moi chât"		Nala : "Bienvenue de réves" Edgard : "Bienvenue" Gina : "C'est moi"	Fuugo : "Bienvenue" Gina : "C'est moi"	"Welcome to Fanon jungle"	"Nouvelle vie"	Luna : "Bienvenue" Phantom : "Bienvenue"	"Vient à ma salle d'arcade"	"New selection of k/it/tem"	"Into the walt"	"Namaste"	"Polo c'est le chief"	"Tsh..."		"bienvenue"	"bienvenue"	Eteban : "Youssaboom" Avatar 2 : "...-3-3"	
Autres éléments pertinents pour la recherche	Tapik marche des fertés, exposition de tenue de princesse Disney, exposition de trophées.	Tête de mort, beaucoup de restauration, com maquillage, maison rose ressemblant à un petit château (maise tête de mort et princesse)	Référence à la culture populaire : Harry Potter et Hagrid (drapeau de file)		le très féérique, beaucoup de fleurs, de papillons. Couleurs prédominantes : rose, bleu, violet (très pastel). Univers faisant référence aux princes et aux princesses. Réf. : condition.		Ambiance familiale, cozy avec une architecture japonne	Référence à beaucoup de films Disney (La princesse et le Grenouille, Peter Pan, Rapunzel...) → attraction de Disney, boutique de Disney	Zone 51 Stanhenge Hilobowen	Modif perso Ikea L'île rassemble à un magasin Ikea gent	deco haloween maison de l'avatar classique	statue de la Liberté etc. → Tour de Pére, statue de la Liberté etc. → le très poétique	Maison de l'avatar et le en général, très féminine					le très soignée, une partie de file est plus festive (intrusion), beaucoup de robes	Maison de l'avatar : maison rose, jeune file, le rose, chambre rose.	Maison de l'avatar principal (construct) Maison de l'avatar 2 : maison rose, jeune file, le rose, chambre rose.
Présence de marques	Doc Martens, Disney, marche des fertés (pas une marque mais symbolique)	Starbucks, Macdonald, sephora, Chanel, Hello Kitty	Disneyland	Disney, Hello Kitty (Sanrio-partenaire avec Nintendo)	Sanrio				Disney	Macdonald	Ikea			Sanrio - Hello Kitty						barbie Newera

Annexe 4 : Capture écran des 32 îles observées :

Annexe 4.1 Gig-île :



Annexe 4.2 ANGIELAND



Annexe 4.3 ÎLE LUCKY



Annexe 4.4 KAWAII



Annexe 4.5 Palmyre



Annexe 4.6 Avalon



Annexe 4.7 Faron



Annexe 4. 8 Inehajima



Annexe 4. 9 Slytherin



Annexe 4. 10 Frencorp



Annexe 4. 11 Isle of Slam



Annexe 4. 12 Fairbanks



Annexe 4. 13 Boholand



Annexe 4. 14 Soni'sland



Annexe 4. 15 Noyomoon



Annexe 4. 16 Iloanou



Annexe 4. 17 île Ananas



Annexe 4. 18 Cocoa



Annexe 4. 19 île Vélésy



Annexe 4. 20 Nouméa



Annexe 4. 21 Caliste



Annexe 4. 22 Moribel



Annexe 4. 23 Bora-Bora



Annexe 4. 24 Draconys



Annexe 4. 25 Olympe



Annexe 4. 26 Santorin



Annexe 4. 27 Tortuga



Annexe 4. 28 Bagowl



Annexe 4. 29 Kibiisland



Annexe 4. 30 Europapark/ Multivers



Annexe 4. 31 Akebashi



Annexe 4. 32 Wood'île



Entretiens

Annexe 5 : Guide d'entrevue

Thème 0 : Profil de l'avatar et Motivations

- Peux-tu me donner le pseudo de ton avatar, et de ton île ?
- Comment le choix du pseudonyme a été effectué ?
- Qu'est-ce qui te motive à jouer sur Animal Crossing ?

- Combien d'heures de jeu as-tu déjà ?

Thème 1 : Identification avec l'avatar et l'île et le rapport à soi dans le jeu

- Peux-tu décrire ton avatar physiquement ? Ton île (ou ce que tu as envie d'en faire)
- Quelles sont les raisons de ce choix ? (Apparence physique, accessoires, vêtements...)
- Es-tu globalement satisfait de ton avatar ? Si non, que changerais-tu ?

Rapport à soi / distance avec l'avatar :

- Comment le sujet se situe-t-il par rapport à son avatar ? Trois aspects à considérer : l'apparence, le caractère, le pseudonyme.
- Si tu réussis quelque chose sur Animal Crossing, est-ce que cela a un impact sur ton estime ? Est-ce que tu vas le poster sur les réseaux ?

Thème 2 : La communauté virtuelle d'Animal Crossing (Joueurs online)

- Que penses-tu de la communauté Animal Crossing ? Tu as confiance en elle ?
- Est-ce que tu joues avec quelqu'un sur Animal Crossing ? (Souvent avec des inconnus, seuls, ou avec des membres de ta famille/ amis ?)
- As-tu déjà fait des dons sur Animal Crossing, ou reçu des dons, de personnes connues, comme inconnues ?

Thème 3 : Le rapport avec les marques

- As-tu déjà vu des marques dans le jeu Animal Crossing ?
- Que penses-tu de l'intégration des marques sur le jeu ?
- As-tu des marques sur ton île ? Si c'est le cas, pourquoi ?
- Est-ce que ça apporte quelque chose de supplémentaire à ton île ou ton avatar de porter/ d'avoir une marque ?
- Est-ce que tu as déjà vu d'autres personnes, ou des influenceurs porter des marques sur AC ?

Annexe 6 : Post Facebook avec autorisation des admins

[Post accepté par les admins]

Bonjour à tous !

Dans le cadre de mon mémoire de Master 2 en communication, je suis à la recherche de plusieurs personnes (différents profils : homme, femme, adultes, ado, enfant) pour mener des entretiens semi-directifs !

✍️ Mon mémoire porte principalement sur les avatars, le rapport à soi et la consommation symbolique dans les univers virtuels.

Il s'agira d'entretiens ORAUX d'environ 20 à 30min où je poserai une série de questions sur l'avatar, la communauté virtuelle et l'intégration des marques dans ACNH.

N'hésitez pas à me laisser un commentaire ou un MP, si vous souhaitez me donner un coup de pouce 😊 !

Un grand merci d'avance et belle journée ! 🌞



18 commentaires

Annexe 6.1

Bonjour [] ! Merci pour ton commentaire sur le poste !

Je fais mon mémoire sur l'avatar, les univers virtuels et les marques pour mon master en communication !

L'entretien se fera sous forme d'appel messenger (pas de vidéo) et durera entre 20 et 30min. Il sera également enregistré si tu le souhaites (seulement pour m'aider à le retranscrire)

serais-tu disponible pour un petit entretien téléphonique ces prochains jours 😊 ?

Un grand merci 😊

Annexe 7 : Classement retranscription

Annexe 7.1 Tableau Excel brut

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
	Interview 1	Interview 2	Interview 3	Interview 4	Interview 5	Interview 6	Interview 7	Interview 8	Interview 9	Interview 10	Interview 11	
1	Pseudonyme	Rosa-Hikari (F)	Neith (F)	Lef (F)	Némulindile (F)	Ophélie (F)	Jeni (F)	Herolie (F)	Mathieu (H)	Gaby (H)	Cepuki (H)	Leukom (H)
3	Vie réelle			J'ai un vrai nom, j'ai un prénom composé donc j'ai pris les deux premières lettres et ensuite la première lettre de mon nom de		Mon personnage s'appelle Ophélie	Pour mon pseudo pas d'inspi, donc mon sumom.		le nom de mon avatar c'est mathieu	Gaby car c'est mon surnom dans la vie de tous les jours		
4	Vie virtuelle	"Mon pseudo c'est Rosa-Hikari que j'ai depuis des années"	Je ne l'utilise pas uniquement pour AC parce que c'est un pseudo que j'utilise pour tout ce qui est jeu virtuel, ça a commencé sur un jeu qui s'appelle MVU [...]. Comme j'aime bien tout ce qui est mythologie égyptienne, j'ai regardé les dieux et déesses égyptiennes et je suis tombée sur Neith, qui semble être la		Némulindile, c'est la contraction de deux choses que j'aime énormément, l'univers du virtuel et de l'émulation de jeux vidéo			Herolie, vieux pseudo que j'utilise depuis des années, pseudo en anglais				Je suis une personne qui a fait beaucoup de jeux vidéo, j'ai stabilisé autours de tous les jeux que je joue. Réf à mon prénom, et j'aime la couleur rose, ça
5	Pratique											
6	Original											
7	Éléments virtuels											
8	Extravagante	J'essaie de varier un peu, parce que tu te dis que ce n'est pas des choses que tu peux faire dans la vraie vie, par exemple	Mon avatar est métisse comme moi, elle a les yeux verts et les cheveux bruns, je lui ai mis une nouvelle coiffure			J'ai mis des vêtements colorés, au départ je l'avais mis comme moi, maintenant c'est à dire plus roux. Mais là je suis			Je suis une personne qui aime beaucoup les vêtements, j'ai mis des pantalons que je sais pas trop comment expliquer			Je suis une personne qui aime beaucoup les vêtements, j'ai mis des lunettes comme moi, rouge et noir, habits
9	Tous les jours						temps c'est un avatar qui me ressemble énormément, la		Avatar fidèle à mon physique, il ressemble à la personne.			cheveux en dégradés bruns foncés, une moustache en guidon, des yeux verts... Pour ses
10	Imaginaire/ fantastique											
11	Type de soi											
12	Idéalisé (ce qu'on voudrait être)	personnage on essaie de faire en sorte qu'il nous ressemble, ou ressemble à ce qu'on voudrait être. Des										
13	Social (pour le paraître dans la société)											
14	Réel		Il n'y a pas moyen de faire un avatar à son image au maximum, c'est ce que je regrette de ne pas pouvoir plus le personnaliser.									

Annexe 7.2 : Tableau clarifié

Choix du pseudonyme	<p><i>Vie réelle</i> : nom ou prénom, souvenir, animaux etc.</p> <p><i>Vie virtuelle</i> : venant d'autres vies virtuelles</p> <p><i>Pratique</i> : sororité, mémorisation...</p> <p><i>Original</i> : métaphore, différence...</p>
Choix du pseudonyme de l'île	
Apparence virtuelle	<p><i>Extravagante</i> : Apparence classique mais plus osée.</p> <p><i>Tous les jours</i> : Apparence classique se rapprochant du réel</p> <p><i>Fantastique</i> : Apparence à thème, imaginaire.</p>
Type de soi avatar	<p><i>Idéalisé</i> : Ce qu'il voudrait être dans la vraie vie.</p> <p><i>Social</i> : Ce qu'il veut que les autres voient en lui.</p> <p><i>Réel</i> : Ce que le joueur est réellement dans la vraie vie</p>
Apparence de l'île	<p><i>Imaginaire</i></p> <p><i>Moderne</i> : réel, contemporain</p> <p><i>Sans thème</i></p>
Second soi	<p><i>Étouffé</i> : Le joueur a conscience mais ne souhaite pas l'exprimer dans la réalité.</p> <p><i>Imaginaire</i> : Le joueur souhaite donner une apparence fantastique ou imaginaire à son avatar.</p> <p><i>Révélé</i> : découverte d'une part d'eux même grâce à l'univers virtuel.</p>
Motivation	<p><i>Accomplissement</i> : que procure la vie virtuelle, et difficile voire impossible à réaliser dans la vie réelle.</p> <p>Découverte du jeu</p> <p>Libération : des contraintes de la vie réelle.</p> <p>Divertissement : Simple but de se divertir.</p> <p><i>Passif avec le jeu</i> : Connaissance des précédents opus.</p>
Flux et immersion (< 100h, entre 100h et 500h, 500h < 100h, < 1000h.	Temps passé sur le jeu dans cette hyper-réalité. Cela permet de voir leur investissement.
Identification à la communauté	Quels sont leurs avis sur la communauté et comment ils s'identifient.
Rapport aux marques	<p><i>Expression</i> : Elles permettent de mieux exprimer son style, grâce à l'esthétique du vêtement/ objet.</p> <p><i>Sentiment d'appartenance</i> : Affection, amour pour une marque.</p> <p><i>Rêve</i> : Permet d'accéder à une marque inaccessible dans la réalité</p> <p><i>Réel</i> : Les marques apportent une consistance réelle dans le jeu.</p> <p><i>Rupture</i> : Les marques rompent l'immersion du jeu</p>
Avis sur les collaborations	

Annexe 8 : Retranscription des entretiens

Entretien 1 :

Isaura, 24 ans.

Assistante commerciale

Thème 0 : Profil de l'avatar et Motivations

- Peux-tu me donner le pseudo de ton avatar et de ton île ?

Mon pseudo c'est Rosa-Hikari que j'ai depuis des années, et le pseudo de mon île c'est Tokki-city, « Tokki » c'est lapin en coréen, parce que j'ai un lapin et j'adore la culture coréenne *rire*, et « city » car pas d'idées.

- Comment le choix du pseudonyme a été effectué ?

Oh... Je ne sais pas vraiment, Rosa c'est un pseudo que j'utilise depuis longtemps et « Hikari » c'est lumière en japonais, donc un remix des deux et voilà !

- Qu'est-ce qui te motive à jouer sur Animal Crossing ?

On ne va pas se mentir, le fait que tu peux faire ton île comme tu le sens, tu peux faire des trous de partout, planter des fleurs de partout ! Aussi, tu peux avoir divers villageois, et également le fait de pouvoir voyager entre les îles, voir tes amis... Et avoir plein de sous !

- Combien d'heures de jeu as-tu déjà ?

Je pense plus de 150h !

Thème 1 : Identification avec l'avatar et l'île et le rapport à soi dans le jeu

- Peux-tu décrire ton avatar physiquement ? Ton île (ou ce que tu as envie d'en faire)

Elle a les cheveux mi- long brun, brun-roux... Et je l'habille tous les jours ! je lui mets des masques pour refléter la situation actuelle *rire*. Je lui mets des lunettes, des chapeaux, je fais aussi en fonction des saisons, en hiver je lui mets des pulls, en été, des t-shirts, shorts, sandales... Pour l'instant mon île ne ressemble à rien, mais j'ai commencé à construire un parc pour enfant... Je

voulais aussi faire des maisons séparées avec des enclos, des parterres de fleurs... Et je voulais aussi faire un petit espace commercial, avec Les doigts de Fée, Tom Nook etc, j'aurais aimé que mon île ressemble à celle d'un ami, qui a une île incroyable.

- **Quelles sont les raisons de ce choix ? (Apparence physique, accessoires, vêtements...)**

Je fais en sorte de coordonner des vêtements qui me plaisent, après au niveau des couleurs de cheveux, j'essaie de varier un peu, parce que tu te dis que ce n'est pas des choses que tu ne peux faire dans la vraie vie, par exemple tu ne peux pas changer de couleur de cheveux du jour au lendemain, sinon tes cheveux sont « morts », mais par exemple tu peux changer de lunettes, de chapeaux, de sacs, de vêtements à l'infini ! J'essaie donc de changer divers styles ! Inspiration asiatique, style plus bohème, j'essaie d'être variée !

- **Es-tu globalement satisfaite de ton avatar ?**

Oui je suis assez satisfaite, je trouve que les choix sont assez variés donc on peut bien s'amuser.

Rapport à soi / distance avec l'avatar :

- **Comment tu te situes par rapport à ton avatar ? Est-ce que tu trouves qu'il te ressemble ?**

Ressembler, je ne sais pas parce que c'est vrai que quand on incarne un personnage on essaie de faire en sorte qu'il nous ressemble, ou ressemble à ce qu'on voudrait être. Des fois tu veux t'habiller d'une certaine façon, mais tu ne peux pas vraiment le faire dans la vraie vie, donc tu le fais à travers ton personnage... Du coup je trouve que mon avatar me ressemble un peu, elle est simple, avec des habits et styles différents. Niveau caractère, quand j'ai des amis qui viennent sur mon île, je m'amuse avec les items, genre tirer la langue etc... Je garde toujours les mêmes délires, donc je dirais que mon personnage me ressemble mais pas à 100% non plus...

- **Est-ce que lorsque tu réussis par exemple quelque chose sur Animal Crossing, tu as une meilleure estime de toi ? Montrer ta réussite aux autres ?**

Si je finis mon île, je ne sais pas si j'irai le crier sur les réseaux sociaux, je pense que certains s'en fichent, par contre avec ma communauté et mes amis, je leur dirais de venir voir mon île, pour qu'on partage le moment ensemble, et ne pas juste envoyer des *screenshots*, ça fait partager le moment, même si c'est virtuel, en plus tu peux demander l'avis aux autres, tu peux partager aussi tes idées ! Donc ouais, je le partagerais mais seulement avec ceux qui jouent à Animal Crossing.

Thème 2 : La communauté virtuelle d'Animal Crossing sur Facebook

- Que penses-tu de la communauté de joueur Animal Crossing ? Tu as confiance en elle ?

Je côtoie des personnes avec qui je joue à Animal Crossing, après c'est vrai que je joue plus avec mon copain, mais j'ai déjà été emmené à jouer avec d'autres personnes que je connaissais ou non, je trouve que c'est une communauté *safe*, on ne va pas venir dénigrer l'île ou le personnage. On s'amuse, on fait des petites grimaces... Ou des fois, tu piques les objets chez certains, juste pour embêter l'autre, mais on reste dans le respect du travail de l'autre... Tu peux aussi admirer le travail de certains... C'est vraiment une communauté *safe*, tout le monde est là pour s'entraider, mais bon bien sûr, je n'ai pas non plus l'habitude de jouer tous les jours avec inconnus et il faut quand même faire attention.

- As-tu déjà fait des dons sur Animal Crossing, ou reçu des dons, de personnes connues, comme inconnues ?

Oui ! J'aide volontiers mes amis qui ont besoin d'aide, on s'entraide mutuellement, et comme je l'ai dit c'est une communauté qui s'entraide beaucoup.

Thème 3 : Le rapport avec les marques

- As-tu déjà vu des marques dans le jeu Animal Crossing ?

Oui mais je ne savais même pas qu'il y avait des marques il y a à peine quelques semaines alors que je joue depuis 1 an, mais si j'avais su plutôt, crois-moi que je me serais habillée en marque tous les jours juste pour me la péter alors que dans la vraie vie, je m'habillerais jamais en marque *rire*.

Mais sinon dans la vraie vie, je n'ai pas de vêtements à proprement parler d'Animal Crossing, mais j'ai un portefeuille Animal Crossing et j'ai également la pochette Switch Animal Crossing, plus d'autres produits dérivés. Mais je pense que les t-shirts, pour ma part c'est assez éphémère...

- Que penses-tu de l'intégration des marques sur le jeu ?

Je trouve que c'est une bonne chose dans le sens où, si t'as une marque que tu n'arrives pas à te procurer, parce que c'est cher, ou pas accessible, par exemple, des magasins qui vendent pas la marque, ça peut être bien, parce que le personnage est plus ou moins censé te représenter, tu peux te dire « je vais m'habiller en marque mais sur Animal Crossing », ça reflète pas la réalité certes, mais je pense que ça peut toujours donner une note positive, dans le fait que tu puisses t'habiller en marque sur le jeu, et aussi le fait que ce soit accessible. Si tu as des marques que tu affectionnes

particulièrement à cause d'un créateur ou quoi, tu te dis que tu peux t'habiller avec ces marques sur Animal Crossing.

- As-tu des marques sur ton île/ avatar ? Si c'est le cas, pourquoi ?

Oui, Love Moschino ! Leurs sacs sont trop beaux et y'a un certain style dans les vêtements ! J'aime bien les autres marques aussi, si je pouvais avoir le sac Lady Dior sur Animal Crossing je ne dis pas non, non plus ! Mais voilà j'adore Love Moschino, donc j'ai un vêtement sur le jeu, car ils sont beaux mais trop chers en réalité.

- Est-ce que ça apporte quelque chose de supplémentaire à ton île ou ton avatar de porter/ d'avoir une marque ?

Oui enfin après ça dépend des gens, je pense que certaines personnes aiment porter des marques, d'autres non, mais je trouve que ça change un peu de porter des marques, enfin ça ne fait pas de mal, et puis ça permet de se diversifier au niveau du personnage. Je ne comprends pas pourquoi il faudrait uniquement s'habiller avec des vêtements Nintendo, même si c'est eux qui développent le jeu et créent les vêtements. Enfin ça apporte un truc en plus, tu peux avoir des marques accessibles à ton échelle, virtuelle, certes, mais je trouve que c'est une bonne chose à savoir qu'on peut avoir de la marque sur Animal Crossing.

- Est-ce que tu as déjà vu d'autres personnes, ou des influenceurs porter des marques sur AC ?

Pas trop, mais j'ai déjà vu une influenceuse Jodielapetitefrenchie, avec une tenue Chanel. Après je n'en vois pas énormément non plus, peut être des influenceurs gaming, j'ai déjà vu l'influenceuse Ayo Coralie, qui avait fait un *let's play* sur Animal Crossing, elle était avec son style habituel, rose comme elle. Au niveau des vêtements, j'en ai vu quelques-uns sur TikTok, après ce n'est pas des gros influenceurs, c'est des gens normaux ou des stylistes qui aiment bien partager leurs travaux, leurs codes, pour que les gens puissent adopter leurs créations.

Entretien 2

NOM : Nora – Admin de AC Village et AC New Horizons

Femme

Age : 26

Thème 0 : Profil de l'avatar et Motivations

- Peux-tu me donner le pseudo de ton avatar, et de ton île ?

Mon avatar s'appelle Neith, je ne l'utilise pas uniquement pour AC parce que c'est un pseudo que j'utilise pour tout ce qui est jeu virtuel, ça a commencé sur un jeu qui s'appelle IMVU. Un jeu où tu crées ton avatar, tu crées une room avec la déco que tu veux. C'est un jeu plus en mode « adulte » qu'Animal Crossing, mais c'est le même style et tu as des personnes avec leurs avatars qui déambulent dans ta room, donc un gros réseau de rencontre mais avec des avatars, des actions etc. C'est ici que j'ai utilisé le pseudo Neith pour la première fois tout simplement parce que j'aime bien avoir des pseudos qui ont des significations, sur le coup je cherchais des pseudos assez courts pas trop longs à écrire ni à dire. Comme j'aime bien tout ce qui est mythologie égyptienne, j'ai regardé les dieux et déesses égyptiennes et je suis tombée sur Neith, qui semble être la déesse de la mort mais le pseudo me parlait bien à l'écrit comme à l'oral. Depuis c'est le pseudo qui me suit de partout, les gens qui je connais via les réseaux, j'ai des amis IRL qui m'appellent Neith et pas Nora.

Mon nom d'île c'est Moévaï, j'ai choisi ce nom par dépit, pas le nom d'île que j'ai eu dans les autres opus, moins d'explications. Je cherchais un nom qui voulait dire quelque chose, j'ai regardé dans la langue haïtienne, j'ai trouvé ce mot qui veut dire « le fleuve qui coule le long de la terre », ça sonnait poétique et donc j'ai choisi ça.

- Qu'est-ce qui te motive à jouer sur Animal Crossing ?

J'y joue depuis l'opus sur New Leaf. J'ai accroché sur Nintendo DS, au début je ne connaissais pas le côté en ligne où tu pouvais interagir avec les autres, mais je connaissais surtout le jeu en lui-même, très détenteur. C'est là que je me suis mise à regarder tout ce qui tournait autour de ce jeu, et j'ai découvert qu'il y avait tout une partie en ligne qu'on pouvait décorer et faire notre île à notre image, j'ai beaucoup aimé car je suis assez créative et j'aime la simulation de vie. Ça regroupe les deux passions que j'ai, et c'est comme ça que je me suis mise à jouer sur Animal Crossing sur switch.

Opus sur switch.

À l'époque de New Leaf, c'est là où j'ai commencé à rejoindre des Discords en rapport avec Animal Crossing, c'est là où j'ai fait mes premières rencontres, dont une rencontre avec une personne en particulier avec qui on parlait tout le temps des prochains opus. On parlait de « si on faisait une communauté par rapport à ça » et c'est à partir de là que j'ai créé AC Village. Cette communauté AC

Village regroupe plusieurs réseaux : la page Facebook AC Village, on a plusieurs groupes Facebook pour les différents opus, donc nous avons fait uniquement les opus Pocket Camp sur mobile, New Leaf et donc Animal Crossing New Horizons, qui s'appelait à la base : Animal Crossing Switch, car on n'avait pas le nom officiel du jeu. Et après, dès qu'on a su le nom, on a vite changé.

- **Combien d'heures de jeu as-tu déjà ?**

Moi je joue à Animal Crossing sur Switch depuis sa sortie, 18 mars 2020 mais je me lasse très vite et j'ai réinitialisé mon île beaucoup de fois. Mais sur ma console, ça indique que j'ai passé 700h sur le jeu.

Thème 1 : Identification avec l'avatar et l'île et le rapport à soi dans le jeu

- **Peux-tu décrire ton avatar physiquement ? Ton île (ou ce que tu as envie d'en faire)**

Mon avatar est métis comme moi, elle a les yeux verts et les cheveux bruns, je lui ai mis une nouvelle coiffure. Pour mon île, je suis en train de faire un thème un peu médiéval.

Je suis plutôt du genre à faire des avatars qui me ressemblent au maximum.

- **Es-tu globalement satisfait de ton avatar ? Si non, que changerais-tu ?**

Je suis très satisfaite mais j'aimerais plus de mode de personnalisation car on est assez restreint.

Rapport à soi / distance avec l'avatar :

Au vu du fait qu'il n'y ait pas assez de personnalisation possible, je trouve que quand même les avatars se ressemblent assez d'une personne à une autre. Il n'y a pas moyen de faire un avatar à son image au maximum, c'est ce que je regrette de ne pas pouvoir plus le personnaliser.

- **Si tu réussis quelque chose sur Animal Crossing, est-ce que cela a un impact sur ton estime ? Est-ce que tu vas le poster sur les réseaux ?**

J'ai eu tendance à le faire au lancement du jeu, j'ai créé une page Instagram où je postais des parties de mon île, des tenues etc. Ça fait depuis plus d'1 an que j'ai arrêté mais j'essaie d'y rejouer surtout depuis la mise à jour. Je n'ai jamais terminé mon île, car je me lasse énormément...

Thème 2 : La communauté virtuelle d'Animal Crossing (Joueurs online)

- Que penses-tu de la communauté Animal Crossing ? Tu as confiance en elle ?

On n'a pas eu des débuts faciles en ce qui concerne la communauté Animal Crossing NH, le jeu est sorti en plein confinement... On est passé de 3000 adhérents au groupe à d'un coup 10 000 à 20 000 etc... Ça a énormément augmenté d'un jour à l'autre, sachant qu'on était l'un des premiers groupes à avoir été créé, on avait déjà 3000 adhérents avant même le lancement du jeu sur Facebook... On faisait notre pub sur l'autre groupe Animal Crossing Pocket Camp, qui avait 6000 adhérents à ce moment-là. On leur disait « rejoignez-nous pour avoir les infos sur la sortie du jeu ». Ensuite, le groupe a vite augmenté du jour au lendemain, ça nous a fait un peu paniquer parce qu'on n'a pas eu le temps de s'organiser, au niveau des règles, pour la sortie du jeu. Ça a été très difficile de gérer le groupe, car on était une petite équipe de 5 personnes, avec environ une centaine de publications en attente chaque jour. Au début, on acceptait les publications sans approbation, mais on s'est rendu compte que ça devenait tout et n'importe quoi et que le feed n'avait aucun sens, donc on a commencé à établir des règles en voyant ce qui arrivait sur le tas. C'est là qu'on a eu du mal à gérer la communauté parce qu'on a vu au fur et à mesure qu'il y avait des gentils et des méchants, ça a été difficile de prendre un vrai rôle d'admin, car faire l'admin sur Pocket Camp et faire l'admin sur Animal Crossing NH, c'est pas du tout la même chose, pas le même public, pas les mêmes possibilités... Puis vu que tout le monde découvrait le jeu en même temps, nous les premiers aussi, ça a été difficile.

- Est-ce que tu joues avec quelqu'un sur Animal Crossing ? (Souvent avec des inconnus, seuls, ou avec des membres de ta famille/ amis ?)

J'ai rencontré des gens grâce à ACNH aussi mais je suis beaucoup restée dans le cercle des personnes que je connaissais déjà. J'avais créé un Discord pour avec une communauté un peu moins étendue et plus conviviale... C'est là où j'ai rencontré plusieurs personnes sur ACNH, ou on faisait des parties, on se faisait des vocaux sur Discord... C'était beaucoup plus conviviale, et j'avoue que je suis plus fan de cette plateforme-là, pour faire des rencontres plus « intimes ».

De ma vision de la chose, je suis moins à l'aise quant à ma participation sur le groupe Facebook d'Animal Crossing, le groupe je le gère, je fais un peu le flic entre les gens qui ne s'entendent pas, j'accepte les publications etc... Mais je n'ai quasiment jamais utilisé le groupe pour mon propre intérêt, peut-être au début, quelques posts, mais je n'ai jamais posté de post pour dire « j'ai besoin de ci, j'ai besoin de ça » ... Je faisais ça plutôt sur Discord, ou je me sentais plus à l'aise en comité

conviviale. Discord c'est hyper bien pour ça, ça créer de la convivialité, moins fouillis que les groupes Facebook.

- **Quid des insights de la page FB ?**
- **Est-ce que tu sais me dire quels sont les posts FB qui fonctionnent le mieux ?**
- **Tranche d'âge ?**

Pour les 28 derniers jours on a eu 52 000 membres actifs, les jours d'affluences, plus du lundi au mercredi, et le samedi au dimanche. Le jeudi et vendredi c'est plus ou moins creux. Il y a plus d'affluence entre 12h et 20h.

En ce qui concerne les publications, on a eu 1763 publications pour ces 28 derniers jours, on a eu 24 400 commentaires, et 28,9 K réactions.

La publication la plus populaire de ces 28 derniers jours, a eu 807 likes.

Il y a 77,2% de femmes et 22,4% d'hommes.

Pour les tranches d'âges sont en majorité des :

- 18-24 ans.
- 25-34 ans
- Ensuite un peu moins, des 35-44 ans
- 45-54 ans
- Pour les plus bas : 55-64 ans et des 65+.

Pour la localisation :

- 63K personnes qui viennent de France
- 3K8 de Belgique
- 1144 du Canada
- 914 de de Suisse
- 316 personnes de la Réunion...
- 92 du Luxembourg

- 63 du Royaume Uni
- 51 de la Guadeloupe
- 47 de l'Espagne
- 43 du Maroc.

Les personnes les plus actives de ces 28 derniers jours sont parisiens, suivi par les toulousains, les lyonnais, les marseillais et les strasbourgeois.

Thème 3 : Le rapport avec les marques

- As-tu déjà vu des marques dans le jeu Animal Crossing ?

Sur le jeu en lui-même je n'ai pas vraiment vu de marques en soit, mais j'ai vu des canettes qui ressemblent à des canettes de Fanta. Au niveau des marques, ce que je sais c'est qu'il y a des marques qui sortent sur Animal Crossing, généralement on fait des publications là-dessus.

Nous on a un Twitter qui a 13 000 abonnés et un Instagram avec 3000 personnes, c'est là, avec la page Facebook, ou on relaie le plus d'informations sur Animal Crossing. Récemment j'ai vu des sorties sur Jennyfer, des vêtements, j'ai vu Hasbro faire le Monopoly, j'ai vu aussi des marques de cosmétiques qui ont sorti du maquillage Animal Crossing, puma aussi... Après dans les grandes surfaces, il y a souvent des goodies, des peluches Animal Crossing...

- Que penses-tu de l'intégration des marques sur le jeu ?

Ça ne me dérange pas plus que ça, je ne me suis jamais posée la question donc je n'ai pas d'avis là-dessus, ça ne me dérange pas plus que ça.

- As-tu des marques sur ton île ? Si c'est le cas, pourquoi ?

Oui j'ai déjà fait ça, j'ai déjà trouvé des créateurs, par exemple qui ont fait des vêtements Chanel, il y a des choses qui m'ont plu, et j'ai par exemple, j'ai pris des créations pour mon propre avatar. S'il y a des marques que je porte en vrai, et que je trouve sur l'île, ou qui me font penser à des choses que j'ai chez moi, que ce soit des vêtements ou des meubles, oui je suis du genre à les mettre sur mon avatar ou mon île.

- **Est-ce que ça apporte quelque chose de supplémentaire à ton île ou ton avatar de porter/d'avoir une marque ?**

Oui plus faire le lien avec ma vie réelle, c'est pour ça que j'aime bien prendre des choses que j'ai chez moi. J'aime bien trouver des équivalents de choses que j'ai chez moi, ou des choses qui s'en rapprochent dans le jeu.

- **Est-ce que tu as déjà vu d'autres personnes, ou des influenceurs porter des marques sur AC ?**

Oui j'ai déjà vu.

Entretien 3

Prénom : Laura

Age : 21

Thème 0 : Profil de l'avatar et Motivations

- **Peux-tu me donner le pseudo de ton avatar et de ton île ?**

C'est Lef mon avatar et le nom de mon île c'est Chastiefol, c'est le nom d'une arme dans un manga.

- **Comment le choix du pseudonyme a été effectué ?**

J'ai choisi Lef car c'est mes initiaux, j'ai un prénom composé donc j'ai pris les deux premières lettres et ensuite la première lettre de mon nom de famille, je trouvais ça stylé donc j'ai gardé.

- **Tu vas utiliser ce pseudo sur tes autres jeux ?**

Oui, à une lettre près mais c'est toujours les mêmes initiaux.

- **Qu'est-ce qui te motive à jouer sur Animal Crossing ?**

L'ambiance dans le jeu, j'y baigne depuis que je suis toute petite... C'est un monde où tu t'enfuis, il y a plein d'animaux, t'es là, tout est beau.

- **Combien d'heures de jeu as-tu déjà ?**

Sur la Switch environ 800 heures.

Thème 1 : Identification avec l'avatar et l'île et le rapport à soi dans le jeu

- **Peux-tu décrire ton avatar physiquement ? Ton île (ou ce que tu as envie d'en faire)**

Je me suis fait rousse car j'adore les roux, après j'ai un visage normal, je n'ai pas mis de maquillage sur les joues, mais j'ai un maquillage d'halloween, car je trouve ça cool, genre j'ai une chauve-souris sur la joue car je trouve ça cool... Pour les habits, ça dépend de mes envies, des fois je l'habille en princesse et des fois en paysanne. C'est souvent avec ces thèmes. Pour mon île, c'est une île imaginaire.

- **Et en général tu ne l'habilles pas avec des vêtements de tous les jours ? Seulement avec des thèmes ?**

Oui seulement avec des thèmes, pas avec des habits de tous les jours, je trouve ça un peu moche de lui mettre un jean et un t-shirt pour l'avatar, alors qu'il y a plus de trucs cool !

- **Quelles sont les raisons de ce choix ?**

Je trouve que c'est une perte d'imagination de l'habiller normalement alors que tu peux faire plein de composition.

- **Es-tu globalement satisfait de ton avatar ? Si non, que changerais-tu ?**

Je suis satisfaite de mon avatar. Je ne le changerai pas, mais je n'aurais rien contre le fait d'avoir plus de coiffure quand même. A chaque fois tu mets les mêmes car il n'y en a pas beaucoup et je trouve ça un peu nul.

Rapport à soi / distance avec l'avatar :

- **Comment le sujet se situe-t-il par rapport à son avatar ?**

Pas forcément, je ne l'ai pas fait à mon image par exemple je suis châtain mais j'ai fait mon avatar roux. Je le fais à la façon dont j'aimerais être moi. Une version de moi améliorée.

- **Si tu réussis quelque chose sur Animal Crossing, est-ce que cela a un impact sur ton estime ? Est-ce que tu vas le poster sur tes réseaux ?**

Ça dépend mais je partage qu'un seul truc d'AC, c'est quand j'obtiens les photos des villageois, c'est un niveau d'amitié et j'essaie de tous les avoir. Quand j'en obtiens une dizaine je les partage sur Facebook.

Thème 2 : La communauté virtuelle d'Animal Crossing (Joueurs online)

- **Que penses-tu de la communauté Animal Crossing ? Tu as confiance en elle ?**

Oui j'aime bien, je trouve que la communauté est plutôt douce car c'est jeu pour être détendu, comparé à certaines communautés ou parfois ce sont des « cancer ». Par exemple la communauté de Xbox... comparé à la communauté d'AC ça change, tout est beau et sur la Xbox ils se chamaillent pour rien.

- **Est-ce que tu joues avec quelqu'un sur Animal Crossing ? (Souvent avec des inconnus, seuls, ou avec des membres de ta famille/ amis ?)**

Je joue souvent seule mais après j'ai ma bande d'amis que j'ai depuis au moins 6 ans, on joue tous à ACNH ensemble... Mais c'est vrai que dans NH il n'y a pas beaucoup de méthode pour jouer ensemble, alors que sur la DS, on pouvait faire des excursions... Donc j'avoue que depuis la Switch je joue moins avec les autres. Sur New Leaf t'avais une île consacrée à toi et tes amis, ou il y avait plusieurs jeux, c'était trop bien. Des fois je joue avec des inconnus si par exemple j'ai besoin d'objets.

- **As-tu déjà fait des dons sur Animal Crossing, ou reçu des dons, de personnes connues, comme inconnues ?**

J'ai déjà fait des dons et j'ai déjà demandé des objets... Mais certains profitent trop du jeu, ça en fait perdre son charme. Par exemple, ils veulent toujours gagner quelque chose en donnant... Moi je ne demande jamais rien en échange, je n'ai pas besoin d'être heureuse en jouant s'ils me donnent de l'argent en échange d'un cadeau...

Thème 3 : Le rapport avec les marques

- **As-tu déjà vu des marques dans le jeu Animal Crossing ?**

Dans le jeu, je n'ai pas envie de porter de marque parce que je n'ai pas envie que la réalité rentre dans mon jeu. Je laisse mon jeu tel qu'il est et je laisse les vêtements proposés par la boutique « Les doigts de fée » et je ne porte pas des vêtements avec des marques là-dessus...

Dans la vraie vie, oui, ça fait plusieurs fois que je vais à Jennyfer pour avoir la tenue Animal Crossing, mais je n'arrive pas à l'avoir. Mais sinon oui, j'achète très volontiers !

Après j'utilise les affaires de Mario qui sont dans le jeu, Sanrio aussi... Après quand je dois créer des vêtements, ce ne sont que des vêtements de Disney, parce que je trouve que c'est le même monde, ce n'est pas la réalité contrairement à du Puma.

- **Donc l'intégration des marques dans les jeux te dérangeant tant que ça ?**

Ça ne me dérange pas mais moi je n'en veux pas sur mon île, je veux que mon île reste imaginaire. Les jeux c'est une échappatoire de la réalité, c'est pour ça que je ne veux pas retranscrire la réalité sur mon île... Je suis une grande stressée et les jeux me permettent de m'évader.

- **Est-ce que tu as déjà vu d'autres personnes, ou des influenceurs porter des marques sur AC ?**

Non je n'en ai jamais vu et les amis avec qui je joue, n'ont pas envie d'intégrer les marques dans leur île. Puis, même dans la vraie vie on ne s'habille pas avec des marques comme ça.

Entretien 4

Nom : Rebecca

Age : 33 ans

Je connais la licence depuis ses débuts, j'y ai joué sur la Gamecube à l'époque...je suis joueuse depuis toujours, je bosse dans l'informatique donc pour moi les jeux vidéo c'est ma seconde vie ! Durant le premier confinement, j'étais étudiante, je me retrouvais toute seule à la maison, avec ma fille, moi qui avais le Covid, et mon mari aussi, et il me fallait un truc pour me sortir la tête de l'eau. Et c'est là qu'est arrivé AC NH pour moi ça a un côté très réconfortant, puisque j'y jouais plus jeune, quand j'ai vu une nouvelle licence sur la Switch, je suis tombée dedans.

Thème 0 : Profil de l'avatar et Motivations

- **Peux-tu me donner le pseudo de ton avatar, et de ton île ?**

Mon avatar s'appelle, Némulindile, c'est la contraction de deux choses que j'aime énormément, l'univers du virtuel et de l'émulation de jeux vidéo. Nému était à l'époque un des premiers émulateurs de Nintendo 64, et Lindile c'est pour le Seigneur des Anneaux, y'a beaucoup d'elfes qui se terminent en Lindile, donc c'est la contraction des deux. Mon île s'appelle Nook Land, pourquoi Nook ? Une île sur le thème d'Animal Crossing et sur Tom Nook, je trouve ce personnage absolument adorable même s'il nous prend des clochettes et des clochettes, il est trop mignon ce personnage.

- **Qu'est-ce qui te motive à jouer sur Animal Crossing ?**

La raison c'est la même, un univers dans lequel je puisse me reposer, un univers simple, doux, coloré, pas d'armes, comme Mario, ou Zelda. AC c'est une chose toute gentille, très colorée, très pop où on met les choses de côté. J'ai besoin de ça dans ma vie.

Qu'est-ce que ça m'apporte aujourd'hui ? Quand j'ai besoin d'un moment de détente, que la journée a été lourde, ça m'offre de la détente, j'y joue environ 15-20min dans la journée mais pas tous les jours non plus, c'est que quand j'en ai besoin. Là dernièrement depuis le DLC, je me fais une petite maison par ci et par là, c'est drôle, c'est rigolo, puis y'a des thèmes, des challenges...

- **Combien d'heures de jeu as-tu déjà ?**

Un peu plus de 740h !

Thème 1 : Identification avec l'avatar et l'île et le rapport à soi dans le jeu

- **Peux-tu décrire ton avatar physiquement ? Ton île (ou ce que tu as envie d'en faire)**

Mon avatar ressemble trait pour trait au personnage de Médolie dans Zelda Wind Wayker. Pour le coup, la licence Zelda, c'est vraiment ma licence fétiche, donc tous les petits rappels que je peux mettre dans un jeu personnalisable, je le fais, ça m'amuse, donc voilà cet avatar ressemble à Médolie, une fille avec des cheveux bruns, un bec à la place de la bouche.

Après, j'ai eu plusieurs identités avant celle-là, ma première identité, je voulais trouver le personnage avec la plus jolie tenue à mes yeux, au départ j'avais trouvé la tenue « Reine du désert », avec la couronne, je trouvais ça très jolie. Ensuite, je suis passée à un truc Halloween, et après je suis passée à ça (Médolie). Médolie c'est un personnage que j'ai beaucoup beaucoup aimé !

- **Es-tu globalement satisfait de ton avatar ? Si non, que changerais-tu ?**

Tu sais, l'avatar, je me fiche qu'il me ressemble. Ce n'est pas important pour moi, ce n'est pas comme dans la vraie vie. C'est un avatar, il peut être rigolo, c'est bien.

Rapport à soi / distance avec l'avatar :

- **Comment le sujet se situe-t-il par rapport à son avatar ? Trois aspects à considérer : l'apparence, le caractère, le pseudonyme.**

Ce n'est pas une extension de moi. Tu sais quand tu rêves, il t'arrive de rêver à la 3^e personne, mais tu vis une histoire qui n'est pas la tienne et pourtant c'est comme si tu profitais aussi de ces éléments-là, bien c'est ça. Ce n'est clairement pas moi, ce n'est pas ma vie, et ce n'est pas ce que j'aurais souhaité non plus. Mais je profite à travers ce personnage-là, de pouvoir vivre cette aventure, si je devais comparer mon avatar, je dirais que c'est un peu comme un véhicule... Ma voiture quoi.

- **Si tu réussis quelque chose sur Animal Crossing, est-ce que cela a un impact sur ton estime ? Est-ce que tu vas le poster sur les réseaux ?**

Je suis une grande introvertie, mais pour AC, bizarrement oui, c'est ma seule exception. Mais en vrai j'évite de le poster si je vois que certaines choses ont déjà été faites. Si je vois que des choses n'ont jamais été faites, je le poste.

Thème 2 : La communauté virtuelle d'Animal Crossing (Joueurs online)

- **Que penses-tu de la communauté Animal Crossing ? Tu as confiance en elle ?**

C'est une communauté bienveillante... De là à dire que j'ai confiance non car je ne suis pas une adolescente. Je garde une certaine distance et je garde en tête que ça reste un réseau social, on ne sait pas qui est derrière. Je me rappelle de certaines dérives, par exemple des gens qui essayaient d'abuser de la gentillesse d'autres utilisateurs, en disant « j'ai besoin de tel personnage, de tels trucs rares pour mon père qui a eu le cancer, ma tante qui a eu une leucémie... ». Ça m'énerve, c'est inapproprié, oui c'est une communauté bienveillante mais il y a aussi dedans des trucs pas top, dont je me méfie toujours un peu.

- **Est-ce que tu joues avec quelqu'un sur Animal Crossing ? (Souvent avec des inconnus, seuls, ou avec des membres de ta famille/ amis ?)**

Oui, tu vas rire mais je suis justement dans un groupe de maman que je ne connais pas, un groupe privé de maman, ou on est 7,8, on joue ensemble de temps en temps, on s'aide, on se fait des petits jeux.

J'ai aussi deux amis qui ont AC avec qui on joue ensemble.

- **As-tu déjà fait des dons sur Animal Crossing, ou reçu des dons, de personnes connues, comme inconnues ?**

Oui j'ai fait des échanges, des dons. Au début, je jouais et je faisais beaucoup de time travel, car j'étais assez occupée et je ne voulais pas profiter du jeu en étant toute la journée dessus... Au début en couple, on se faisait des grosses sessions : « t'as pas de plan, tu me ramènes les matériaux, je te fais le plan ».

Thème 3 : Le rapport avec les marques

- As-tu déjà vu des marques dans le jeu Animal Crossing ?

Des marques dans le jeu, j'en ai vu sur des îles que j'ai visité en rêve, je trouve que c'est très nul en général, dès que j'en vois, je me barre. Des marques dans la vraie vie, oui, il y a la collection Puma et j'ai grave flashé sur les pompes... J'ai vu énormément de choses sur Aliexpress aussi, après des marques y'a eu Uniqlo, une collection de maquillage aussi...

- Que penses-tu de l'intégration des marques sur le jeu ?

Je suis très anti-pub donc voir des pubs ça me fait péter les plombs ! Après c'est un biais de raisonnement à cause de mon travail, je travaille dans la sécurité informatique, et moi voir de la pub ça me fait péter les plombs. C'est comme les gens qui essaient d'abuser d'autres gens, ça me rend dingue, je n'aime pas ça. Donc je suis très contre les pubs, y'en a partout... Effectivement pour moi, mettre des pubs dans les jeux vidéo, non. Surtout dans les jeux comme AC, c'est très négatif, on est là pour s'échapper du réel pas pour en rajouter. Imagine tu fais une pub KFC, Macdo... dans ton jeu et t'as un gamin de 8 ans qui tombe dessus, « Oh bah Maman je veux un Macdo, un KFC.... » tu sais sur des enfants c'est hyper influençable, dans un jeu ou on baisse encore plus la garde, je trouve que c'est inacceptable.

Je sais aussi qu'il y a des marques de vêtements qui ont fait des personnages et des îles, c'est ça ou moi je dis non, c'est un jeu vidéo, pas un espace de pub.

- Est-ce que tu as déjà vu d'autres personnes, ou des influenceurs porter des marques sur AC ?

Non mais cette dernière année, les influenceurs ont pris une tournure que je n'aime pas.

Entretien 5

Prénom : Ophélie

Age : 26 ans

Thème 0 : Profil de l'avatar et Motivations

- Peux-tu me donner le pseudo de ton avatar, et de ton île ?

Mon île s'appelle : NoHell, c'est une private joke car pour Noël mes parents se déguisent, on a des thèmes. On devait faire le meilleur père Noël, et ma sœur et son copain se sont habillés en No Hell, d'où le nom. Mon personnage s'appelle Ophélie *rire*.

- **Comment le choix du pseudonyme a été effectué ?**

J'avais hésité avec un autre pseudo qui s'appelle Grace, car je suis depuis des années sur des forums actifs d'Harry Potter avec le pseudo Grace. C'est mon pseudo que j'utilise depuis tout temps. J'avais reboot mon île car je n'avais pas de bons habitants, donc j'ai changé de nom en disant que ça me portera chance !

- **Qu'est-ce qui te motive à jouer sur Animal Crossing ?**

Je dirais...pour passer le temps. C'est très satisfaisant quand on a une idée en tête et qu'au final, on réussit à le faire. Globalement il faut prendre du plaisir. Souvent je joue à AC en regardant une série.

- **Combien d'heures de jeu as-tu déjà ?**

45h ou plus... Sur ma nouvelle console, j'y joue depuis moins d'1 mois.

Thème 1 : Identification avec l'avatar et l'île et le rapport à soi dans le jeu

- **Peux-tu décrire ton avatar physiquement ? Ton île (ou ce que tu as envie d'en faire)**

Physiquement, je suis une fille car un garçon qui s'appelle Ophélie ça aurait pu être difficile pour lui. J'ai des cheveux colorés, au départ je l'avais mis comme moi, maintenant c'est à dire plus roux. Mais là je suis plus sur du blond, et la couleur des yeux, jaune très très clair. Je lui mets aussi une couronne, c'est mignon d'avoir une petite couronne, avec une tenue kimono jaune, je suis tout en jaune, et des petites chaussures jaunes. Au niveau des coupes, j'ai des cheveux attachés, sinon ce n'est pas très beau avec sa couronne si c'est trop long.

Pour le thème de mon île, je n'ai pas de thème pour l'instant. Disons, qu'étant une grande Potterhead, l'objectif ultime serait de faire ce thème-là, mais je ne suis pas certaine que j'y arriverai avec les objets disponibles, donc je verrais au gré de ce que je trouve.

- **Quelles sont les raisons de ce choix? (Apparence physique, accessoires, vêtements...)**

Je trouvais que c'était joli, c'est une réponse bateau mais, typiquement quand j'avais mis la même couleur de cheveux qu'à moi, c'était pour que ça me ressemble.

Ensuite j'ai changé, car j'avais un super kimono, et je me suis dit que ça, ça lui irait mieux ! Et de manière globale, j'aime beaucoup le Japon, je suis très manga, très animé, donc ça me parle aussi ce genre de chose... Et les yeux, je joue aussi beaucoup au Sims, c'est horrible, on dirait que je passe mon temps à jouer à ça quand je le dis *rire*. Dans les Sims j'aimais beaucoup avoir des Sims différents, et avoir des couleurs de yeux jaune, je trouve ça différent de ce que l'on fait habituellement. C'est cool de changer régulièrement, le jaune c'est aussi ma couleur préférée, c'est un peu le soleil sur AC quand il neige *rire*.

- **Es-tu globalement satisfait de ton avatar ? Si non, que changerais-tu ?**

Je suis satisfaite !

Rapport à soi / distance avec l'avatar :

- **Comment le sujet se situe-t-il par rapport à son avatar ? Trois aspects à considérer : l'apparence, le caractère, le pseudonyme.**

Ça va dépendre des situations... Par exemple ma petite sœur a aussi AC, donc quand on va sur l'île de l'autre et tout, là c'est moi. On parle en « je » ! Du coup-là on a ce mimétisme qui se met en place, ou on se met un peu à la place. Quand je joue toute seule, c'est mon personnage qui va couper du bois quoi. Pour l'instant je ne vois pas cet avatar comme une extension de moi « améliorée », sûrement parce que je n'y joue pas depuis assez longtemps, mais il y a quelques années quand j'étais plus sur Harry Potter, c'était ça... On essaie d'envisager le personnage qu'on ne peut pas être dans la vie de tous les jours. Aujourd'hui sur AC ce n'est pas encore le cas, mais peut-être que ça tendra à l'être.

- **Si tu réussis quelque chose sur Animal Crossing, est-ce que cela a un impact sur ton estime ? Est-ce que tu vas le poster sur les réseaux ?**

Pour des raisons évidentes, je le montrerais à ma sœur, mais je ne pense pas que ça ira jusqu'à un post spécifique... Ça ira peut-être sur une story Instagram, en mode privé, mais il faudrait que je sois super fière de moi pour le poster.

Thème 2 : La communauté virtuelle d'Animal Crossing (Joueurs online)

- Que penses-tu de la communauté Animal Crossing ? Tu as confiance en elle ?

Ouais je trouve que les gens sont bienveillants quand même ! On voit souvent des gens qui proposent des jeux concours, mais il y a quand même toujours des escrocs au milieu ! Mais de manière globale, je trouve que les gens sont gentils et sains.

- Est-ce que tu joues avec quelqu'un sur Animal Crossing ? (Souvent avec des inconnus, seuls, ou avec des membres de ta famille/ amis ?)

Alors, non pas actuellement mais avant, oui j'avais beaucoup d'amis qui avaient le jeu et qui maintenant se sont désintéressés. Effectivement, j'avais une dizaine de personnes avec qui je jouais et je restais dans une zone d'amis... Mais je n'allais pas forcément vers les inconnus, même si le système de dodo code c'est safe.

- As-tu déjà fait des dons sur Animal Crossing, ou reçu des dons, de personnes connues, comme inconnues ?

Je réfléchis... L'année dernière, je crois que j'avais envoyé des choses à quelqu'un, mais juste une fois.

Thème 3 : Le rapport avec les marques

- As-tu déjà vu des marques dans le jeu Animal Crossing ?

La console Nintendon*rire*. Mais ça ne m'a pas interpellé !

J'ai déjà vu des collaborations avec Mario, mais bon on est sur le même game donc voilà ! J'imagine que ça reste des choses assez éphémères...

- Que penses-tu de l'intégration des marques sur le jeu ?

Le truc c'est que je suis côté marque, je pense que ça doit rester éphémère, on ne doit pas avoir des nouvelles marques chaque semaine, et il faut choisir des jeux pertinents pour le jeu. Si par exemple c'est une collab avec un chef, ou un truc qui t'apprends des trucs, c'est trop bien ! Mais si on voit plus que la marque et que ça occulte le reste du jeu, y'a plus trop d'intérêts. Je pense que c'est nécessaire d'une certaine manière pour avoir une petite touche et de la différenciation dans le jeu. Mais s'il n'y a que ça et que ça pollue le reste ce n'est pas top non plus.

- **As-tu des marques sur ton île ? Si c'est le cas, pourquoi ?**

Moi je pourrais mettre des marques sur mon île. La ville, je la fais quand même pour moi de base, donc si ça me plait « why not », et si ça ne me plait pas, je l'enlève.

- **Est-ce que ça apporte quelque chose de supplémentaire à ton île ou ton avatar de porter/d'avoir une marque ?**

Ça dépend de la tête des trucs qu'ils proposent, mais ça pourrait être drôle ! Parce que je me dirais que dans la vraie vie, je ne pourrais pas porter du Chanel quoi. Je me dis que je peux porter du Chanel, c'est rigolo mais je ne le dirais peut-être pas. Je ne vais pas dire aux gens « Hé regardez dans le jeu j'ai du Chanel ! » ... C'est pour moi quoi. Mais sur le principe ce n'est pas gênant.

- **Est-ce que tu as déjà vu d'autres personnes, ou des influenceurs porter des marques sur AC ?**

Pas de souvenir de marque mise en avant, donc je dirais non.

Entretien 6

Nom : Jennifer

Age : 19 ans

En apprentissage pour devenir éducatrice jeune enfant

Thème 0 : Profil de l'avatar et Motivations

- **Peux-tu me donner le pseudo de ton avatar, et de ton île ?**

Le nom de mon avatar c'est Jeni et le nom de l'île Croqu'île.

Crocl'île

- **Comment le choix du pseudonyme a été effectué ?**

Pour mon pseudo je n'ai pas eu d'inspiration, donc c'est mon surnom. Pour le nom de mon île, je suis partie d'une comptine, parce que j'aimais bien.

- **Qu'est-ce qui te motive à jouer sur Animal Crossing ?**

Pleins de choses, les nouveautés sur le jeu, les mises à jour... Quand j'ai du temps libre, pour m'évader pendant le Covid avec le point sanitaire. J'étais très enthousiaste à l'idée qu'ils ressortent le jeu et ça m'a permis de pouvoir y rejouer, car j'ai plus tendance à jouer sur la switch que sur les autres consoles.

- **Combien d'heures de jeu as-tu déjà ?**

Environ 500h de jeux !

Thème 1 : Identification avec l'avatar et l'île et le rapport à soi dans le jeu

- **Peux-tu décrire ton avatar physiquement ? Ton île (ou ce que tu as envie d'en faire)**

Ça va dépendre de mon mood, à certains moments je vais avoir envie de faire un avatar qui ne me ressemble pas du tout, mais c'est assez rare. La plupart du temps c'est un avatar qui me ressemble énormément, et la coupe je la change souvent comme dans la vie réelle finalement.

Je l'habille en fonction des saisons aussi. Mon avatar évolue, et la fonction dont je l'habille aussi ça change selon les saisons.

Si je fais des activités, je change mes vêtements, car il y a beaucoup de choix selon les fringues.

Pour mon île, au départ je souhaitais faire le thème des saisons, et après c'est parti en cacahuète avec la nouvelle mise à jour sur le potager donc j'ai fait un espace désigné... Donc ça va du mood dans lequel je suis... J'ai un labyrinthe, une fête foraine et un verger sur mon île. Il y avait aussi un parc pour enfant et un espace pour le musée, puisqu'il y a les réelles peintures sur Animal Crossing.

- **Quelles sont les raisons de ce choix ? (Apparence physique, accessoires, vêtements...)**

Je me lâche plus sur AC en termes de fringue parce qu'il y a des vêtements en vrai que ne pourrais pas porter... Mais sur AC, je me projette dans des vêtements que j'aime bien. Je fais de la couture aussi donc ça me donne des idées dans la couture ! Aussi y'a des vêtements que je ne mettrais jamais dans la vraie vie, mais ça rend bien dans le jeu.

- **Es-tu globalement satisfait de ton avatar ? Si non, que changerais-tu ?**

Ce qui me gêne un peu, c'est que ce n'est pas comme les Mii [avatar personnalisable sur la Wii] avec le choix de grande taille ou petite taille... Aussi on ne peut pas choisir de se changer en animal, ça peut être marrant de se mettre en animal qu'on aime bien, par exemple en renard. Mais dans l'idée générale je suis assez satisfaite en tout cas plus du jeu, car j'accorde moins d'importance à l'avatar.

Rapport à soi / distance avec l'avatar :

- **Comment le sujet se situe-t-il par rapport à son avatar ? Trois aspects à considérer : l'apparence, le caractère, le pseudonyme.**

J'ai tendance à dire que ma maison et la décoration de mon île me ressemblent plus que mon avatar à lui-même. Mais je dois être plus agréable en avatar que dans la vraie vie je pense.

- **Si tu réussis quelque chose sur Animal Crossing, est-ce que cela a un impact sur ton estime ? Est-ce que tu vas le poster sur les réseaux ?**

Non je m'en fiche. Au début j'étais très active dans le groupe, pour faire des échanges mais maintenant je suis sur le groupe plutôt pour m'inspirer voir ce que les autres font...

Thème 2 : La communauté virtuelle d'Animal Crossing (Joueurs online)

- **Que penses-tu de la communauté Animal Crossing ? Tu as confiance en elle ?**

Bof, assez bienveillant, mais ça reste un jeu quand même. C'est un peu comme toutes les communautés de jeu...

- **Est-ce que tu joues avec quelqu'un sur Animal Crossing ? (Souvent avec des inconnus, seuls, ou avec des membres de ta famille/ amis ?)**

Oui avec des amis à moi mais c'est assez rare, mais je trouve qu'on ne peut pas beaucoup jouer en multijoueur, c'est un jeu assez individuel.

Ce côté multijoueur pourrait être amélioré.

- **As-tu déjà fait des dons sur Animal Crossing, ou reçu des dons, de personnes connues, comme inconnues ?**

Oui une fois ou deux. Lorsque y'avait Céleste [PNJ d'AC apparaissant la nuit], des deux côtés. Si je propose mon aide, ce n'est pas pour proposer des cadeaux ou des clochettes en retour.

Thème 3 : Le rapport avec les marques

- **As-tu déjà vu des marques dans le jeu Animal Crossing ?**

Alors oui Hello Kitty, Mario et tout... Dans la vraie vie y'a eu Jennyfer et pleins de marques comme ça... Gemo aussi pendant le confinement a sorti une collection là-dessus [dans le jeu]... Ça va un peu loin à partir d'un moment. Mais après les vêtements Jennyfer je trouvais ça sympa, après c'est souvent le problème des grandes marques, y'a pas de tailles pour tout le monde...

- **Que penses-tu de l'intégration des marques sur le jeu ?**

Je trouve que ce n'est pas aussi poussé donc finalement, moi ça ne m'a jamais poussé à acheter, je ne suis pas sûre que ça pousse les gens à acheter et que ce soit très pertinent.

- **As-tu des marques sur ton île ? Si c'est le cas, pourquoi ?**

La collab Hello Kitty je ne suis pas fan par contre Mario j'ai bien aimé. Ça va dépendre des gens, si j'aime une marque je la mettrais sûrement sur mon avatar. Mais je ne suis pas ultra fan de marque donc ça doit jouer aussi ?

- **Est-ce que tu as déjà vu d'autres personnes, ou des influenceurs porter des marques sur AC ?**

Non, ça ne me dit rien. Mais je ne suis pas beaucoup d'influenceurs, donc ça doit jouer aussi.

Entretien 7

Prénom Sara

Age : 24 ans

Hôtesse de l'air

Thème 0 : Profil de l'avatar et Motivations

- **Peux-tu me donner le pseudo de ton avatar, et de ton île ?**

Mon île s'appelle Goatland, comme les chèvres et mon avatar c'est Hérolie.

- **Comment le choix du pseudonyme a été effectué ?**

Pour le pseudonyme, moi je suis quelqu'un qui jouait beaucoup au jeu en ligne quand j'étais plus jeune, j'avais commencé avec un jeu qui s'appelle Blabland qui n'existe plus. Hérolie, je ne sais plus comment je l'ai trouvé, mais c'est un vieux pseudo que j'utilise depuis des années, c'est même mon pseudo Snapchat. Donc je préférais l'appeler Hérolie que mon prénom. Goatland, parce que j'avais juste envie de faire une île avec des chèvres, mais pas trop d'inspiration.

- **Qu'est-ce qui te motive à jouer sur Animal Crossing ?**

J'ai commencé à y jouer pendant le 1^{er} confinement puisque tout le monde était cloué chez soi. AC, c'est un jeu auquel j'avais déjà joué avant, c'est très sympa. On peut jouer sans se lasser.

- **Combien d'heures de jeu as-tu déjà ?**

600h de jeu.

Thème 1 : Identification avec l'avatar et l'île et le rapport à soi dans le jeu

- Peux-tu décrire ton avatar physiquement ? Ton île (où ce que tu as envie d'en faire)

L'avatar a des cheveux brun foncé, donc c'est un avatar qui me ressemble, enfin elle essaie. Pas spécialement de thème pour mon île, je fais selon mes envies, coin plage, coin mariage, restaurant, lotissement... Également un camping, un potager, et un coin un peu vide. Trouver l'inspiration c'est difficile.

- Quelles sont les raisons de ce choix ? (Apparence physique, accessoires, vêtements...)

Moi je suis très fidèle par rapport à ça, je pense que normalement les avatars devraient refléter la personne, la personne dans la vraie vie. Donc mon avatar est fidèle à mon physique, pour moi l'avatar ressemble à la personne mais y'a des autres personnes qui ne le font pas. Moi c'est mon point de vue car je me projette vraiment dans le jeu.

- Es-tu globalement satisfait de ton avatar ? Si non, que changerais-tu ?

J'aurais aimé qu'il y ait des coiffures avec des cheveux plus longs parce que j'ai des cheveux longs dans la vraie vie.

Rapport à soi / distance avec l'avatar :

- Comment le sujet se situe-t-il par rapport à son avatar ? Trois aspects à considérer : l'apparence, le caractère, le pseudonyme.

L'avatar est une extension de moi d'ailleurs pour la tenue, c'est une tenue personnalisée que j'ai fait avec mon uniforme d'hôtesse de l'air... L'avatar c'est moi.

- Si tu réussis quelque chose sur Animal Crossing, est-ce que cela a un impact sur ton estime ? Est-ce que tu vas le poster sur les réseaux ?

Non pas tellement. Les seules fois où j'ai posté c'était pour organiser des concours, mais sinon je n'aime pas trop partager ce que je fais.

Thème 2 : La communauté virtuelle d'Animal Crossing (Joueurs online)

- Que penses-tu de la communauté Animal Crossing ? Tu as confiance en elle ?

Oui bienveillante, j'ai parlé à beaucoup de personnes depuis que je suis sur le groupe depuis 2 ans. Je suis toujours tombée sur des personnes honnêtes.

J'ai eu plusieurs échanges, pour tout, cataloguer des objets, des dons de clochette ou des plans, ça a toujours été bien reçu. Dans la communauté il y a pas mal d'entraide.

- Est-ce que tu joues avec quelqu'un sur Animal Crossing ? (Souvent avec des inconnus, seuls, ou avec des membres de ta famille/ amis ?)

J'ai des amis, et des collègues avec qui je joue. Nookazon, je considère ça comme des inconnus, faire des échanges et je n'ai jamais eu de souci avec eux.

Thème 3 : Le rapport avec les marques

- As-tu déjà vu des marques dans le jeu Animal Crossing ?

Des marques intégrées, non pas tellement mais j'ai vu des marques faire des pubs comme Gucci, KFC, Ikea... Et des collaborations avec Puma et Animal Crossing, Jennyfer, y'a pas mal de marques qui ont surfé sur la vague AC.

- Que penses-tu de l'intégration des marques sur le jeu ?

C'est bien ça apporte une touche sympa, KFC qui ouvre son île c'est vachement sympa, y'a d'autres marques qui l'ont fait, Philipps ou Sony je ne sais plus mais c'était une marque d'électronique en tout cas, je trouve ça mignon. En plus, je me dis que ça donne un côté accessible et une bonne image également. Au-delà du côté commercial les marques font parler d'elles de manière originale.

- As-tu des marques sur ton île ? Si c'est le cas, pourquoi ?

Oui pourquoi pas, KFC pour faire un coin fast-food !

- **Est-ce que ça apporte quelque chose de supplémentaire à ton île ou ton avatar de porter/d'avoir une marque ?**

Bien oui, étant donné que je me projette pas mal sur mon avatar. Pour ceux qui n'ont pas les moyens de payer une marque dans la vraie vie, elles sont à dispositions dans le jeu, cela permet de pomponner un peu son avatar.

- **Est-ce que tu as déjà vu d'autres personnes, ou des influenceurs porter des marques sur AC ?**

J'ai vu des inconnus porter des t-shirts de marque, et y'a des marques qui ont fait pas mal de bruit dont Pornhub, Adidas...

Entretien 8

Nom : Matthieu

Age : 24 ans

Je m'appelle Matthieu, j'ai 24 ans en ce moment je travaille, je suis préparateur de commande.

Thème 0 : Profil de l'avatar et Motivations

- **Peux-tu me donner le pseudo de ton avatar, et de ton île ?**

Alors le nom de mon avatar c'est Matthieu et le nom de mon île est Marvel 2.0 car je suis un fan de Marvel.

- **Qu'est-ce qui te motive à jouer sur Animal Crossing ?**

Depuis ma jeune enfance avec ma cousine on jouait beaucoup à AC ensemble et on a vraiment kiffé le jeu, donc depuis j'achète tous les AC.

- **Combien d'heures de jeu as-tu déjà ?**

Environ 1300h

Thème 1 : Identification avec l'avatar et l'île et le rapport à soi dans le jeu

- **Peux-tu décrire ton avatar physiquement ? Ton île (ou ce que tu as envie d'en faire)**

Alors mon avatar est habillé comme un petit riche c'est un petit clin d'œil à Tony Stark dans les Marvel. Mon île, j'ai essayé de faire un endroit accueillant et chaleureux où tout le monde peut passer du bon temps.

Pas de thème précis ?

Là pour le moment non mais il me reste un grand endroit où je suis en train de faire l'endroit de Marvel.

- **Es-tu globalement satisfait de ton avatar ? Si non, que changerais-tu ?**

Oui j'aime bien le look de mon avatar.

Rapport à soi / distance avec l'avatar :

- **Comment le sujet se situe-t-il par rapport à son avatar ? Trois aspects à considérer : l'apparence, le caractère, le pseudonyme.**

Alors il ne me ressemble pas du tout car j'ai essayé de le faire ressembler à Tony Stark car sur le jeu on est un peu restreint pour personnaliser notre personnage physiquement.

- **Si tu réussis quelque chose sur Animal Crossing, est-ce que cela a un impact sur ton estime ? Est-ce que tu vas le poster sur les réseaux ?**

Non moi je ne préfère pas poster mon île sur les groupes Facebook car je ne suis pas fan ça.

Thème 2 : La communauté virtuelle d'Animal Crossing (Joueurs online)

- **Que penses-tu de la communauté Animal Crossing ? Tu as confiance en elle ?**

Je trouve le groupe super cool est accueillant les gens sont super agréables, polis, et oui j'ai confiance en elle.

- **Est-ce que tu joues avec quelqu'un sur Animal Crossing ? (Souvent avec des inconnus, seuls, ou avec des membres de ta famille/ amis ?)**

La plupart du temps je joue en solo mais j'aimerais bien jouer avec des gens parce que c'est plus convivial de jouer à plusieurs.

- **As-tu déjà fait des dons sur Animal Crossing, ou reçu des dons, de personnes connues, comme inconnues ?**

Oui j'ai fait énormément de don, et non je n'ai rien reçu car je préfère me débrouiller seul.

Thème 3 : Le rapport avec les marques

- **As-tu déjà vu des marques dans le jeu Animal Crossing ?**

Oui pas exemple des accessoires de ACNH en magasin ou même des vêtements, mais je n'ai pas de marques en tête. Dans le jeu, oui j'ai vu des marques mais crée par des gens.

- **Que penses-tu de l'intégration des marques sur le jeu ?**

Moi j'aime bien !

- **As-tu des marques sur ton île ? Si c'est le cas, pourquoi ?**

Non mais ça ne me dérangerait pas d'en porter !

- **Est-ce que tu as déjà vu d'autres personnes, ou des influenceurs porter des marques sur AC ?**

Oui j'ai vu des gens porter du Adidas et du Nike !

Entretien 9

Nom : Gabriel

Age : 22 ans

Je m'appelle Gabriel, j'ai 22 ans et je suis en recherche d'emploi, je travaille normalement avec les enfants chez les particuliers ou en tant qu'animateur périscolaire.

Thème 0 : Profil de l'avatar et Motivations

- **Peux-tu me donner le pseudo de ton avatar, et de ton île ?**

Mon nom c'est Gaby et l'île c'est Nirvana.

- **D'où viennent ces pseudos ?**

Gaby car c'est mon surnom dans la vie de tous les jours et Nirvana car je n'avais pas d'idée... A ce moment, je regardais Fairy Tail avec mon compagnon, on est arrivé à l'arc des Orcion Seis ou ils sont censé trouver le "Nirvana" donc j'ai pris ça.

- **Qu'est-ce qui te motive à jouer sur Animal Crossing ?**

C'est un jeu de mon enfance donc je ne sais pas trop, j'aime juste bien ce genre de jeu chill qui me change de mes jeux *try hard* sur pc.

- **Combien d'heures de jeu as-tu déjà ?**

Pas énorme car j'ai eu le jeu il y a peu ! Je dirais une dizaine d'heures pour le moment (même si sur 3DS et DS je dois bien avoir 300/400 heures de jeu).

Thème 1 : Identification avec l'avatar et l'île et le rapport à soi dans le jeu

- **Peux-tu décrire ton avatar physiquement ? Ton île (ou ce que tu as envie d'en faire)**

Mon perso est queer donc je lui mets autant des robes que des pantalons... Je ne sais pas trop comment expliquer... Il a des cheveux noirs et yeux roses !

Mon île est en grosse construction et il n'y a pas vraiment de thème, je ne suis pas trop adepte des thèmes particuliers. Je ne sais pas trop comment décrire mon île.

- **Es-tu globalement satisfait de ton avatar ? Si non, que changerais-tu ?**

Je suis satisfait personnellement

Rapport à soi / distance avec l'avatar :

- **Comment le sujet se situe-t-il par rapport à son avatar ? Trois aspects à considérer : l'apparence, le caractère, le pseudonyme.**

Il me ressemble un peu, je suis queer aussi et j'ai trouvé une coupe de cheveux qui me ressemble ! Bien qu'il soit bien plus maigre que moi, mais ça on ne peut pas le changer ! Sinon je m'identifie plutôt bien à lui.

- **Si tu réussis quelque chose sur Animal Crossing, est-ce que cela a un impact sur ton estime ? Est-ce que tu vas le poster sur les réseaux ?**

Je n'ai jamais partagé mon île encore et je ne pense pas le faire sauf si je suis vraiment fier d'un truc en particulier.

Thème 2 : La communauté virtuelle d'Animal Crossing (Joueurs online)

- **Que penses-tu de la communauté Animal Crossing ? Tu as confiance en elle ?**

Très sympa oui ! Cool et vraiment gentille ! Je n'ai jamais eu de problème avec la communauté donc oui j'ai confiance.

- **Est-ce que tu joues avec quelqu'un sur Animal Crossing ? (Souvent avec des inconnus, seuls, ou avec des membres de ta famille/ amis ?)**

Je joue principalement seul ou avec ma meilleure amie.

- **As-tu déjà fait des dons sur Animal Crossing, ou reçu des dons, de personnes connues, comme inconnues ?**

Non !

Thème 3 : Le rapport avec les marques

- **As-tu déjà vu des marques dans le jeu Animal Crossing ?**

Pas dans le jeu non, et je n'ai jamais fait attention aux différents partenariats avec les marques.

- **Que penses-tu de l'intégration des marques sur le jeu ?**

Ça ne m'apporte rien de particulier qu'il y'en ait ou non !

- **Est-ce que tu as déjà vu d'autres personnes, ou des influenceurs porter des marques sur AC ?**

Je ne regarde pas vraiment de vidéo sur AC et non je n'ai rien vu sur le groupe

Entretien 10

Nom : Martin

Age : 24 ans

Je m'appelle Martin, j'ai 24 ans et je suis étudiant pour être professeur en arts plastiques en secondaire inférieur

Thème 0 : Profil de l'avatar et Motivations

- **Peux-tu me donner le pseudo de ton avatar, et de ton île ?**

Le pseudo c'est Cepuki et l'île Cepuk'île.

Comment le choix du pseudo a été effectué ?

Je ne savais plus quoi faire comme pseudo du coup j'ai pensé « je sais pas qui je suis » et puis je sais plus qui je suis, et pour raccourcir « Cepuki ».

- **Qu'est-ce qui te motive à jouer sur Animal Crossing ?**

De base, je n'étais pas chaud, je ne comprenais pas pourquoi les gens l'attendaient. Puis avec le Covid il n'y avait que ça sur Twitch et ça m'a donné envie de tester. Et là j'y rejoue de temps en temps parce que tous les jours il y a quelque chose de différent à faire. Que ce soit le *farm* pour les pièces pour enfin payer son loyer ou les événements...

- **Et de base tu n'aimes donc pas les jeux de simulation de vie ?**

Si mais celui-là je n'avais jamais vraiment essayé et son côté enfantin repousse un peu au début.

- **Combien d'heures de jeu as-tu déjà ?**

Plus ou moins 255h !

Thème 1 : Identification avec l'avatar et l'île et le rapport à soi dans le jeu

- **Peux-tu décrire ton avatar physiquement ? Ton île (ou ce que tu as envie d'en faire)**

Alors mon île il n'y a pas de thèmes pendant un moment c'était une vraie poubelle on ne savait plus y marcher il n'y avait que des objets par terre. Mais là j'ai enfin nettoyé et tout stocké. Donc je vais enfin l'aménager...

Pour mon avatar, il a des cheveux en dégradés brun foncé, une moustache en guidon, des yeux verts... Pour ses vêtements, veste Chesterfield un Jean et des converses... Il me ressemble sauf le corps vu qu'on ne peut pas le modifier

- **Es-tu globalement satisfait de ton avatar ? Si non, que changerais-tu ?**

C'est vrai que dans ce jeu il n'y a pas assez de paramètres de personnalisation mais bon le style graphique empêche déjà beaucoup je pense.

Rapport à soi / distance avec l'avatar :

- **Comment le sujet se situe-t-il par rapport à son avatar ? Trois aspects à considérer : l'apparence, le caractère, le pseudonyme.**

Au début il était avec des cheveux verts et tout mais au final après j'ai essayé de le faire ressembler à ce que je ressemble dans la vraie vie mais pourquoi ? Je ne sais plus du tout. Dans les simulateurs j'essaie souvent qu'il me ressemble, mais dans les rpg et tout non.

- **Si tu réussis quelque chose sur Animal Crossing, est-ce que cela a un impact sur ton estime ? Est-ce que tu vas le poster sur les réseaux ?**

Non pas du tout, au début oui je montrais peut-être autour de moi parce que je découvrais le jeu et tout mais là plus du tout.

Thème 2 : La communauté virtuelle d'Animal Crossing (Joueurs online)

- **Que penses-tu de la communauté Animal Crossing ? Tu as confiance en elle ?**

Au début je pensais que c'était surtout des enfants qui y jouaient, mais en fait pas du tout, ce sont surtout des adultes. Et la communauté n'a pas l'air toxique comme celles d'autres gens, ils sont plutôt dans le partage et l'entraide.

- **Est-ce que tu joues avec quelqu'un sur Animal Crossing ? (Souvent avec des inconnus, seuls, ou avec des membres de ta famille/ amis ?)**

La plupart du temps en solo.

- **As-tu déjà fait des dons sur Animal Crossing, ou reçu des dons, de personnes connues, comme inconnues ?**

Non pas du tout.

Thème 3 : Le rapport avec les marques

- **As-tu déjà vu des marques dans le jeu Animal Crossing ?**

J'ai vu des articles dessus mais je n'ai pas testé. Je me souviens qu'au début les marques sortaient leurs vêtements dessus [dans le jeu].

- **Que penses-tu de l'intégration des marques sur le jeu ?**

En vrai je trouve ça bien le jeu vidéo prend une autre dimension ça ouvre la porte aux gens qui ne s'y intéressaient pas.

- **Des marques qui ne s'y intéressent pas ?**

Oui mais aussi d'autres personnes qui n'y jouent pas vont en entendre parler car des marques qu'ils aiment sont dans le jeu... Ou au moins lire un article dessus dire « Ah t'as vu dans ton jeu il y a Gucci ».

- **Est-ce que tu en portes ? ou tu pourrais en porter ?**

Ah pourquoi pas si le vêtement est bien oui, si c'est juste la marque en grand non.

- **Est-ce que tu as déjà vu d'autres personnes, ou des influenceurs porter des marques sur AC ?**

Il y a eu un live où quelqu'un un était sponsorisé pour porter des vêtements dans le jeu. Peut-être Link... J'avais vu les articles qui en parlaient mais pas sur Insta ou autres.

Entretien 11

Nom : Lucas

Age : 27 ans, professeur des écoles.

Thème 0 : Profil de l'avatar et Motivations

- **Peux-tu me donner le pseudo de ton avatar, et de ton île ?**

Loukoum, et le nom de l'île : Hop'island.

Comment le choix du pseudo a été effectué ?

Alors le pseudo, c'est celui que j'ai stabilisé autour de tous les jeux que je joue. C'est une référence à mon prénom, et j'aime la couleur rose, ça annonce la situation.

Le nom de l'île, alors j'aime le Magical, Hope Kingdom donc mon île, ça a donné Hop' Island.

- **Qu'est-ce qui te motive à jouer sur Animal Crossing ?**

Sur celui-là, la personnalisation très poussée en plus du fait de modeler l'île car avant sur les autres opus, l'extérieur était limité. Les anciens j'y jouais ensuite je m'en lassais car trop répétitif.

- **Combien d'heures de jeu as-tu déjà ?**

760h de jeu.

Thème 1 : Identification avec l'avatar et l'île et le rapport à soi dans le jeu

- **Peux-tu décrire ton avatar physiquement ? Ton île (ou ce que tu as envie d'en faire)**

Généralement, mon objectif est d'acheter la couronne, j'aime bien un personnage princier, ambiance type magical. Mon avatar est souvent avec des habits dans les tons rouges, couleur de cheveux etc. Je lui mets des lunettes comme moi... Bref ses habits souvent rouges et noirs, avec des vêtements fins et classes.

Avec la baguette on peut avoir accès à plusieurs tenues, donc voilà j'ai à disposition des tenues qui font comme si j'étais un prince.

Pour mon Île, je veux la transformer en ville avec des routes, grâce aux motifs personnalisés. À certains endroits j'ai placé un château, qui est ma maison, avec les grands murs grâce à la dernière MAJ... Mon île a un côté petite ville américaine, et d'un autre côté à l'écart ma maison/château style dark castle... Donc une ville américaine, avec un thème bien / mal.

- **Es-tu globalement satisfait de ton avatar ? Si non, que changerais-tu ?**

Après toutes les mises à jour, je suis satisfait. En termes de choix au début, on était limité, mais maintenant je suis satisfait. Les habits franchement ça va, et y'en a pas mal de personnalisés. Les créations des autres permettent de combler ce manque-là.

Rapport à soi / distance avec l'avatar :

- **Comment le sujet se situe-t-il par rapport à son avatar ? Trois aspects à considérer : l'apparence, le caractère, le pseudonyme.**

Mon avatar n'est pas une amélioration de moi mais une version plus extravagante, je me permets plus de choses, je porte beaucoup de rouge. Mais dans la vraie vie non, par rapport à mon statut de professeur, par rapport à l'image que ça véhicule.

- **Si tu réussis quelque chose sur Animal Crossing, est-ce que cela a un impact sur ton estime ? Est-ce que tu vas le poster sur les réseaux ?**

Oui quand je réussis à faire les trucs que j'ai toujours voulu faire. J'en ai partagé quelqu'un sur Instagram, mais fallait faire pleins de photos, c'était chiant... sinon je disais à mes amis de venir voir l'île.

Thème 2 : La communauté virtuelle d'Animal Crossing (Joueurs online)

- **Que penses-tu de la communauté Animal Crossing ? Tu as confiance en elle ?**

Je n'ai jamais eu de soucis. Je ne me pose pas de question, je ne vois pas pourquoi ils s'amuseraient à faire n'importe quoi. De base, la communauté est simple et composée de gens sympas, cordiaux et qui rigolent.

- **Est-ce que tu joues avec quelqu'un sur Animal Crossing ? (Souvent avec des inconnus, seuls, ou avec des membres de ta famille/ amis ?)**

J'ai pas mal joué avec des amis, je peux faire des soirées AC, on joue tranquille... Après sinon surtout en solo. En solo, j'aime bien chercher à créer ma ville comme j'ai envie.

- **As-tu déjà fait des dons sur Animal Crossing, ou reçu des dons, de personnes connues, comme inconnues ?**

J'ai beaucoup utilisé Nookazon, il y a pas mal d'échanges d'objets exclusifs ou durs à avoir, avec les items de Gulliver ou Gullivar [PNG d'Animal Crossing], c'est bien pour échanger, donc avec cette communauté il n'y a pas de difficulté pour échanger. C'est une personne très sympa, et ils ne te mettent pas à l'envers. Il y a un système d'étoile, pour ne pas faire n'importe quoi.

Thème 3 : Le rapport avec les marques

- As-tu déjà vu des marques dans le jeu Animal Crossing ?

Pour les partenariats réels, je n'ai pas fait gaffe. Mais dans les motifs personnels, des fois il y a des motifs qui font penser à des magasins, par exemple Sephora... Donc des gens qui cherchent à recréer des ou son magasin...

- Que penses-tu de l'intégration des marques sur le jeu ?

Ça ne me dérange pas, parce qu'on est libre de prendre ces motifs ou meubles. Si on veut recréer ces magasins, libres à eux de refaire comme si c'est la vie réelle, tant qu'on n'a pas de pubs ou de trucs comme ça, où on n'est pas obligé de regarder, ça me va.

Pour les ajouts, on a juste des collaborations, mais pour moi ce n'est pas vraiment des pubs mais plus des références (Hello Kitty, Mario...).

Acheter avec une marque ?

Tout dépend de la marque. Moi ça dépend, ça serait surtout avec des animés oui, si c'est du Magical Girls, et Sailor Moon, je pourrais acheter les objets exclusifs ! Ça dépend de la collaboration.

- Est-ce que tu as déjà vu d'autres personnes, ou des influenceurs porter des marques sur AC ?

Non, j'ai suivi pas mal de comptes Instagram, mais surtout sur le modelage des îles. Après c'était des petits streamers qui n'ont pas beaucoup d'abonnés.