

Annexes

Table des matières

1) Questionnaire préliminaire.....	2
2) Test de connaissances	6
3) Entretien directif.....	8
4) Diagramme des résultats du questionnaire préliminaire	10

1) Questionnaire préliminaire

Section 1 : Questions préliminaires

- 1) Êtes-vous amateur·rice de jeux vidéo ?
 - Oui
 - Non

- 2) Dans quelle tranche d'âge vous situez-vous ?
 - Moins de 18 ans
 - 18-22 ans
 - 22-26 ans
 - 26-30 ans
 - Plus de 30 ans

- 3) Comment vous identifiez-vous en termes de genre ?
 - Homme
 - Femme
 - Je préfère ne pas préciser

- 4) Quelle est votre profession actuelle ?
 - Employé(e)
 - Travailleur(euse) indépendant(e)
 - Étudiant(e)
 - En recherche d'un emploi
 - Autre

- 5) Dans quelle province belge habitez-vous ?
 - Namur
 - Hainaut
 - Luxembourg
 - Liège
 - Brabant Wallon
 - Brabant Flamand
 - Anvers
 - Limbourg
 - Flandre Orientale
 - Flandre Occidentale
 - Bruxelles-Capitale

Section 3 : Vos habitudes de jeu¹

6) À quelle fréquence jouez-vous aux jeux vidéo ?

- Une fois par semaine
- Plusieurs fois par semaine
- Quotidiennement

7) Combien d'heures en moyenne par semaine consacrez-vous aux jeux vidéo ?

- Moins d'une heure par semaine
- 1-5 heures par semaine
- 5-10 heures par semaine
- 10-20 heures par semaine
- 20-30 heures par semaine
- 30-40 heures par semaine
- Plus de 40 heures par semaine

8) Quels sont vos genres de jeux préférés ? (Choix multiple)

- Jeu de tir (Première ou troisième personne)
- Stratégie (Ex : Civilization VI)
- Jeu de rôle (Ex : Skyrim)
- Sport et courses (Ex : Gran Turismo)
- Action (Ex : The Legend Of Zelda)
- Aventure (Ex : Super Mario Bros)
- Puzzle/Casse-tête (Ex : Candy Crush)
- Musique, rythme, danse (Ex : Just Dance)
- Jeu en ligne massivement multijoueur ou MMO (Ex : League Of Legend)
- Jeu de survie (Ex : Minecraft)
- Jeu éducatif (Ex : Adibou)
- Jeu de cartes (Ex : Solitaire)
- Jeu de société numérique (Ex : Monopoly)
- Jeu de gestion/construction (Ex : Sims)
- Jeu de réalité virtuelle et ou augmentée (Ex : Beat Saber et Pokemon Go)

9) Quelles sont vos plateformes de jeu préférées ? (Choix multiple)

- PC
- Console de salon
- Console portable
- Smartphone
- Autre

10) Quels sont vos modes de jeu préférés ? (Choix multiple)

- Solo
- Multijoueur local
- En ligne

¹ "L'habitude de jeu" se réfère aux routines et préférences qu'une personne développe en jouant aux jeux vidéo, comme les types de jeux préférés, les heures de jeu habituelles, etc. C'est essentiellement la façon dont on s'habitue à jouer et aux choix que l'on fait en jouant.

11) Faites-vous partie de communautés de jeux en ligne ? (Discord, forum, ...)

- Oui
- Non

Section 4 : Vos motivations de jeu²

12) Quelles sont vos principales motivations pour jouer aux jeux vidéo ? (Choix multiple)

- Divertissement et loisir
- Évacuation du stress
- Socialisation avec d'autres personnes
- Accomplissement de défis et objectifs
- Participation à des événements et compétitions e-sportives
- Réduction de l'ennui
- Relaxation et détente

13) Considérez-vous votre consommation de jeux vidéo comme un moyen de socialiser ou de vous isoler ?

- Je joue pour socialiser
- Je joue pour m'isoler

14) À votre avis, quels sont les trois éléments les plus importants qui rendent un jeu « attractif » ? (Choix multiple)

- Une narration captivante
- L'exploration (Ex : Jeu type « open-world »)
- Des graphismes et audio immersifs
- Une communauté active (Ex : Forum de partage des conseils, des astuces et des expériences sur le jeu)
- La liberté d'action (Ex : Choix narratifs impactant l'environnement)
- Les récompenses et gratifications (Ex : Des récompenses tangibles comme des succès, des trophées ou des objets virtuels)
- La personnalisation (Ex : Personnaliser les personnages, les véhicules ou les lieux)
- Un gameplay stimulant (Ex : Mécaniques engageantes comme les énigmes et les défis stratégiques)

15) Préférez-vous la compétition ou la collaboration dans les jeux ?

- La compétition
- La collaboration

16) Sur une échelle de 1 à 10, notez à quel point l'aspect compétitif ou coopératif influence votre expérience de jeu ? 1 étant considéré comme pas influencé et 10 comme très influencé

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

² Les "motivations de jeu" se réfèrent à ce qui pousse les gens à jouer aux jeux vidéo, que ce soit pour le plaisir, la compétition, les défis personnels ou l'évasion. C'est essentiellement ce qui les motive à s'immerger dans cet univers.

17) Sur une échelle de 1 à 10, notez à quel point les récompenses, les succès, les défis, ... influent sur votre expérience de jeu ? 1 étant considéré comme pas influencé et 10 comme très influencé

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

2) Test de connaissances

Test de connaissance

Instructions :

- Choisissez la bulle correspondante à la réponse que vous estimez correcte.
 - Ne vous inquiétez pas si certaines questions sont difficiles, répondez du mieux que vous le pouvez.
-

1) Qu'est-ce que le speedrunning dans le contexte des jeux vidéo ?

- Jouer à des jeux très rapidement
- Un genre de jeux de course
- Créer des jeux à grande vitesse

2) Qui est le créateur emblématique de la série de jeux "The Legend of Zelda" ?

- Hideo Kojima
- Shigeru Miyamoto
- Todd Howard

3) Quel est le genre de jeu de "Fortnite" ?

- Battle Royale
- RPG
- Simulation de vie

4) Quelle plateforme de jeu est connue pour ses exclusivités telles que "God of War" et "The Last of Us" ?

- Xbox
- PlayStation
- Nintendo Switch

5) Qu'est-ce que l'eSport ?

- Une console de jeu populaire
- Des compétitions de jeux vidéo professionnelles
- Un genre de jeux de stratégie en temps réel

6) Quel jeu est souvent considéré comme le pionnier du genre Battle Royale ?

- Fortnite
- PUBG (PlayerUnknown's Battlegrounds)
- Apex Legends

7) Qui est le personnage emblématique de la franchise "Super Mario" ?

- Luigi
- Yoshi

- Mario
- 8) Quelle est la principale fonction de « Steam » dans l'industrie du jeu vidéo ?
- Un service de streaming de jeux
 - Une plateforme de distribution numérique de jeux
 - Un réseau social pour les joueurs
- 9) Quel est le nom de la mascotte de la société Sega ?
- Sonic the Hedgehog
 - Crash Bandicoot
 - Lara Croft
- 10) Quel jeu a popularisé le genre "RPG occidental" avec son monde ouvert et ses choix moraux ?
- Final Fantasy
 - The Elder Scrolls V: Skyrim
 - Dark Souls
- 11) Quel studio de développement est derrière la série de jeux "Grand Theft Auto" ?
- Ubisoft
 - Rockstar Games
 - Electronic Arts
- 12) Quelle est la console de jeu emblématique de Nintendo sortie en 1996 ?
- Nintendo 64
 - Super Nintendo Entertainment System (SNES)
 - GameCube
- 13) Quel terme désigne l'achat d'objets virtuels dans un jeu à l'aide de monnaie réelle ?
- Microtransaction
 - DLC (Downloadable Content)
 - Beta testing
- 14) Quel jeu est souvent considéré comme le premier jeu vidéo commercialisé ?
- Pong
 - Space Invaders
 - Pac-Man
- 15) Quelle est la principale caractéristique du genre "MOBA" (Multiplayer Online Battle Arena) ?
- Exploration de mondes virtuels
 - Combats en temps réel entre équipes
 - Simulation de vie en ligne

3) Entretien directif

Motivations générales

- 1) Qu'est-ce qui vous attire le plus dans le fait de jouer à des jeux vidéo ?
- 2) Pourriez-vous décrire ce qui rend l'expérience de jeu si captivante pour vous ?
- 3) Y a-t-il des motifs spécifiques qui vous poussent à consacrer du temps aux jeux vidéo ?

Si le répondant a des motifs :

- 4) Pourriez-vous partager quelques motifs spécifiques qui vous poussent à jouer à des jeux vidéo ?
- 5) Comment ces motifs spécifiques influent-ils sur le choix des jeux auxquels vous jouez ?
- 6) Quels éléments spécifiques d'un jeu, en dehors du gameplay lui-même, contribuent le plus à votre engagement à long terme ?
- 7) Avez-vous des expériences où la présence d'un de ces éléments a eu un impact significatif sur votre engagement ou votre envie de continuer à jouer ?

Si le répondant n'a pas de motifs :

- 8) Pourriez-vous expliquer un peu plus en détail ce qui vous pousse à jouer, même si ce n'est pas lié à des motifs spécifiques ?
- 9) Comment choisissez-vous les jeux auxquels vous jouez si vous n'avez pas de motifs particuliers ?

Préférences ludiques³

- 10) Est-ce que vous avez des préférences ludiques spécifiques liées aux jeux auxquels vous jouez ? Oui ou non ?

Si le répondant a des préférences ludiques :

- 11) Pouvez-vous nommer un exemple précis de préférence ludique liées aux jeux que vous consommez ?
- 12) Comment ces préférences ludiques influent-elles sur votre expérience de jeu globale ?

Si le répondant n'a pas de préférences ludiques :

- 13) Pourriez-vous expliquer davantage votre approche envers les éléments de jeu que certains pourraient considérer comme des préférences ludiques. Y a-t-il des éléments que vous évitez délibérément ?
- 14) Y a-t-il des aspects du jeu que vous appréciez fortement, même s'ils ne sont pas généralement considérés comme des préférences ludiques ?

³ Le terme "préférence ludique" fait référence aux choix, goûts et inclinations personnels d'un individu en ce qui concerne les jeux. Exemple : collection d'objets, exploration, chasse aux trophées et défis, ...

Satisfaction et récompenses

Si le répondant parle de récompenses dans ses préférences ludiques :

15) Quel type de récompenses ou d'objectifs dans un jeu vous motive le plus à continuer à jouer ?

16) Avez-vous des expériences à partager où la notion de récompense a influencé votre engagement et votre fidélité à un jeu ?

Si le répondant parle de collection dans ses préférences ludiques :

17) Comment décririez-vous la satisfaction que vous ressentez lorsque vous collectionnez des objets virtuels dans un jeu ?

18) Quel rôle joue l'aspect de collection dans votre motivation à jouer à des jeux vidéo ?

19) Avez-vous des expériences à partager où l'aspect de collection a influencé votre engagement et votre fidélité à un jeu ?

Si le répondant parle de trophée ou de défis dans ses préférences ludiques :

20) Comment décririez-vous la satisfaction que vous ressentez lors de l'obtention de trophées ou d'accomplissements dans un jeu ?

21) Quel rôle jouent les défis personnels et les réussites individuelles dans votre motivation à jouer à des jeux vidéo ?

22) Avez-vous des expériences à partager où l'obtention de trophées ou la réussite de défis a influencé votre engagement et votre fidélité à un jeu ?

Si le répondant parle de personnalisation dans ses préférences ludiques :

23) Dans quelle mesure la possibilité de personnaliser votre expérience de jeu (avatar, environnement, équipement, ...) est-elle importante pour vous ?

24) Avez-vous des expériences à partager où la personnalisation des éléments de jeu a influencé votre engagement et votre fidélité à un jeu ?

Impact émotionnel des nouveautés

25) Comment réagissez-vous émotionnellement aux nouveautés introduites dans un jeu que vous appréciez ?

26) Pouvez-vous partager une expérience où une nouveauté a particulièrement influencé vos émotions en jeu ?

Réflexion sur l'expérience globale :

27) Si vous deviez décrire l'ensemble de votre expérience de jeu en quelques mots, que diriez-vous ?

28) Pensez-vous que les jeux vidéo influencent votre vie quotidienne en dehors du temps de jeu ? Si oui, pourquoi ?

4) Diagramme des résultats du questionnaire préliminaire

Diagramme 1 – Question n°1

Êtes-vous amateur-riche de jeux vidéo ?
20 réponses

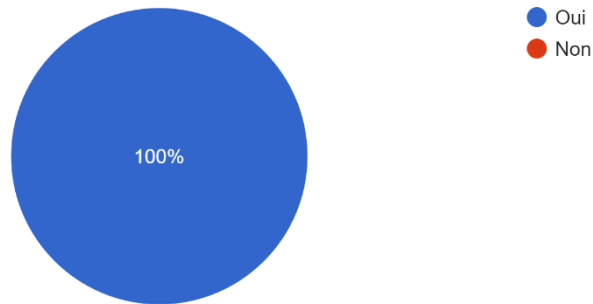


Diagramme 2 – Question n°2

Dans quelle tranche d'âge vous situez-vous ?
20 réponses

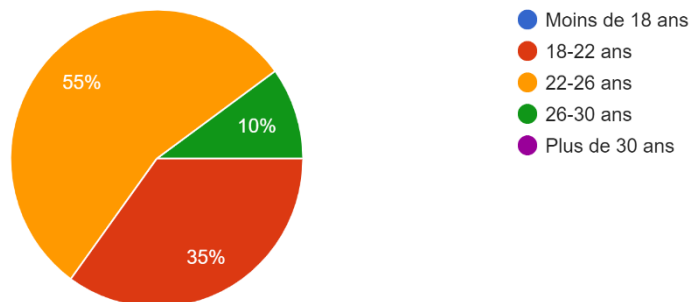


Diagramme 3 – Question n°3

Comment vous identifiez-vous en termes de genre ?
20 réponses

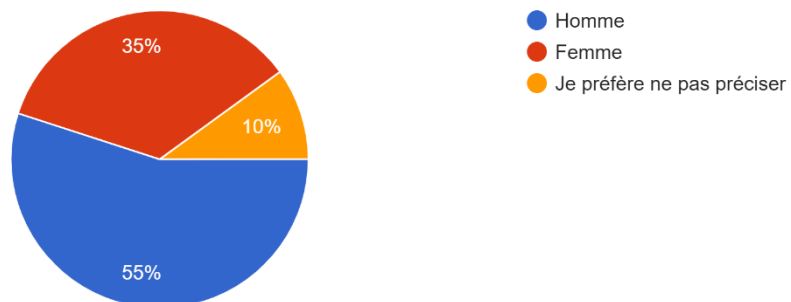
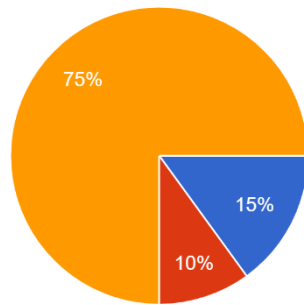


Diagramme 4 – Question n°4

Quelle est votre profession actuelle ?

20 réponses

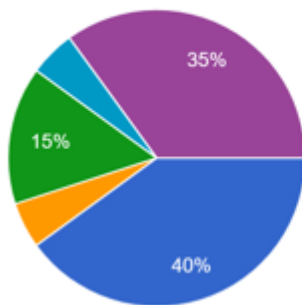


- Employé(e)
- Travailleur(euse) indépendant(e)
- Etudiant(e)
- En recherche d'un emploi
- Autre

Diagramme 5 – Question n°5

Dans quelle province belge habitez-vous ?

20 réponses

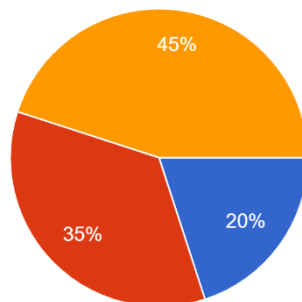


- Hainaut
- Namur
- Liège
- Brabant-Wallon
- Brabant-Flamand
- Luxembourg
- Anvers
- Limbourg
- Flandres Orientale
- Flandres Occidentale
- Bruxelles-Capitale

Diagramme 6 – Question n°6

À quelle fréquence jouez-vous aux jeux vidéo ?

20 réponses



- Une fois par semaine
- Plusieurs fois par semaine
- Quotidiennement

Diagramme 7 – Question n°7

Combien d'heures en moyenne par semaine consacrez-vous aux jeux vidéo ?

20 réponses

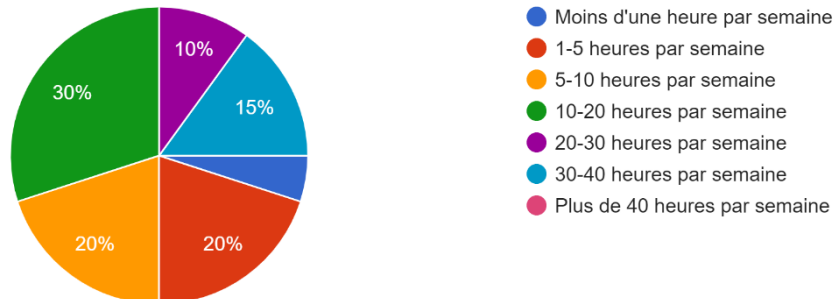


Diagramme 8 – Question n°8

Quels sont vos genres de jeux préférés ? (Choix multiple)

20 réponses

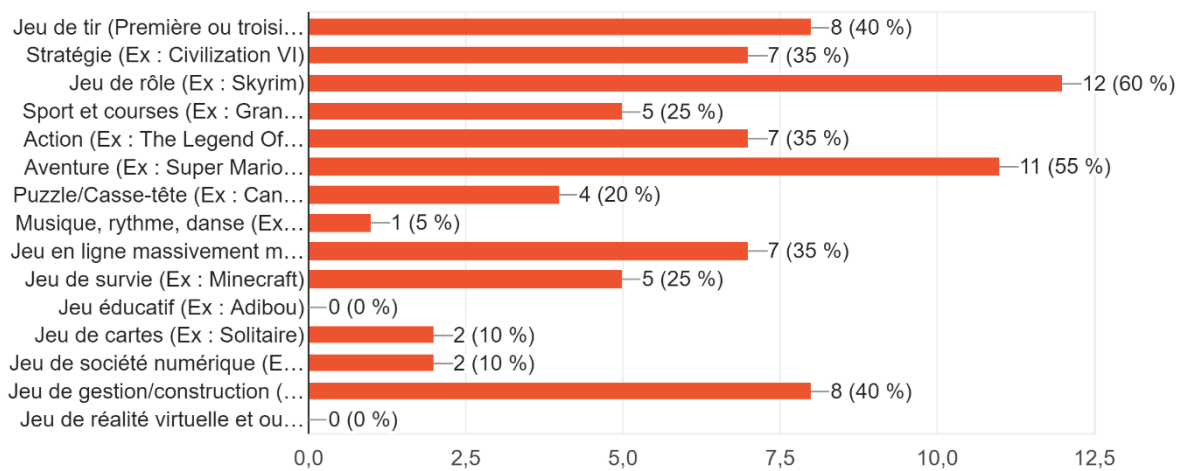


Diagramme 9 – Question n°9

Quelles sont vos plateformes de jeu préférées ? (Choix multiple)

20 réponses

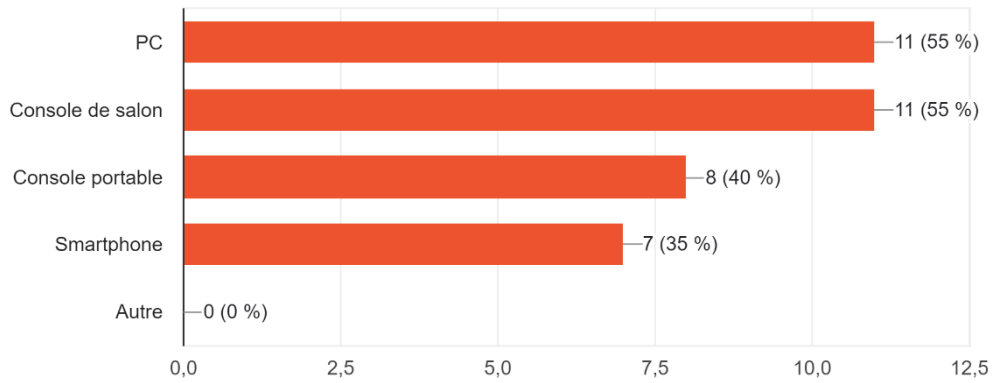


Diagramme 10 – Question n°10

Quels sont vos modes de jeu préférés ? (Choix multiple)

20 réponses

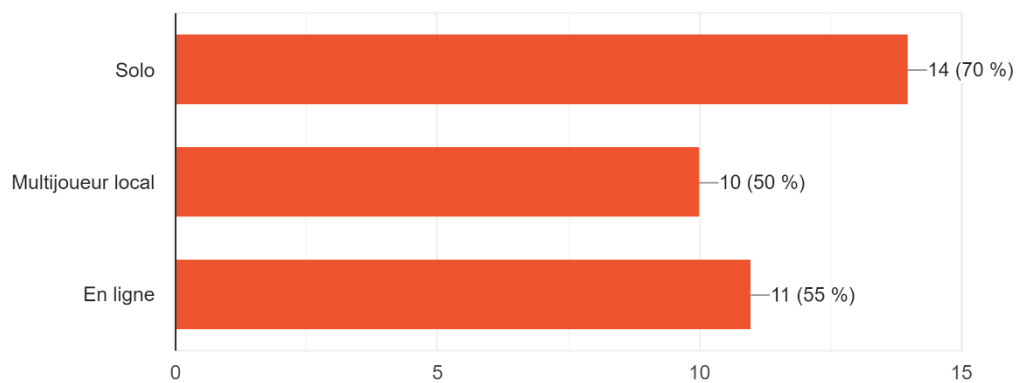


Diagramme 11 – Question n°11

Faites-vous partie de communautés de jeux en ligne ? (Discord, forum, ...)

20 réponses

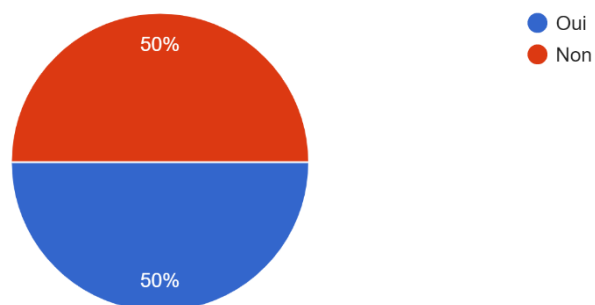


Diagramme 12 – Question n°12

Quelles sont vos principales motivations pour jouer aux jeux vidéo ? (Choix multiple)

20 réponses

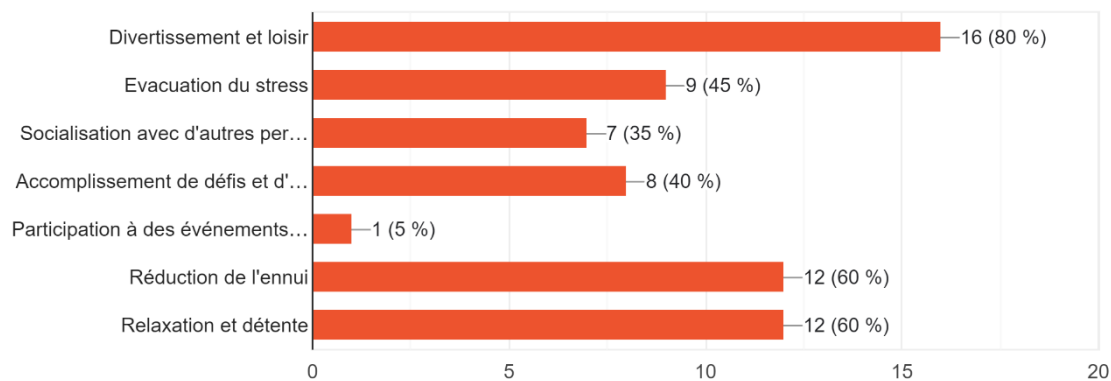


Diagramme 13 – Question n°13

Considérez-vous votre consommation de jeux vidéo comme un moyen de socialiser ou de vous isoler ?

20 réponses

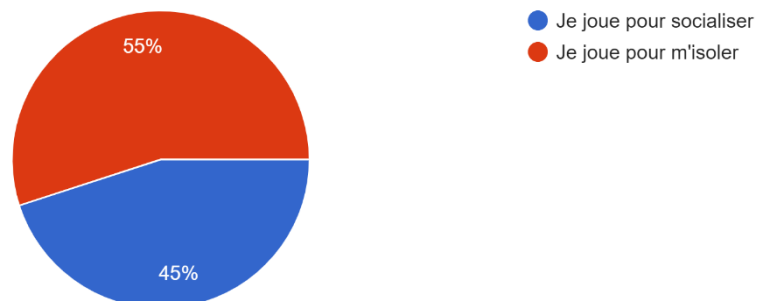


Diagramme 14 – Question n°14

Selon vous, quelles sont les 3 éléments qui sont les plus importants et qui rendent un jeu « attirant » ? (Choix multiple)

20 réponses

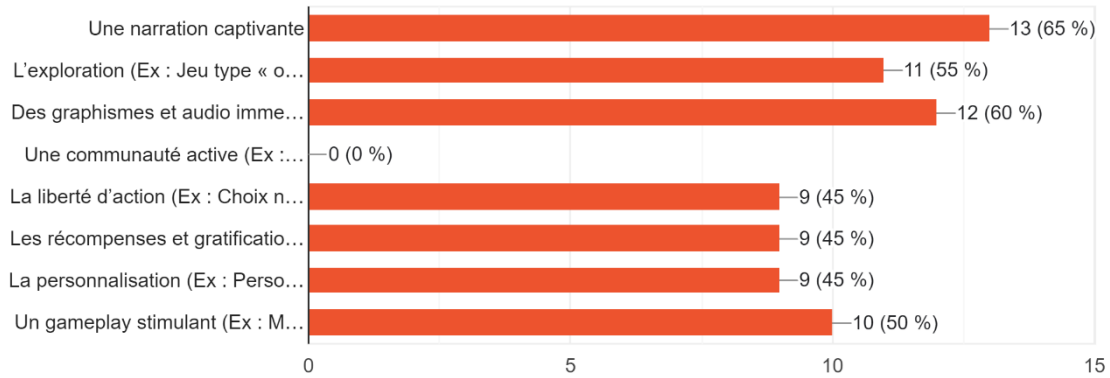


Diagramme 15 – Question n°15

Préférez-vous la compétition ou la collaboration dans les jeux ?

20 réponses

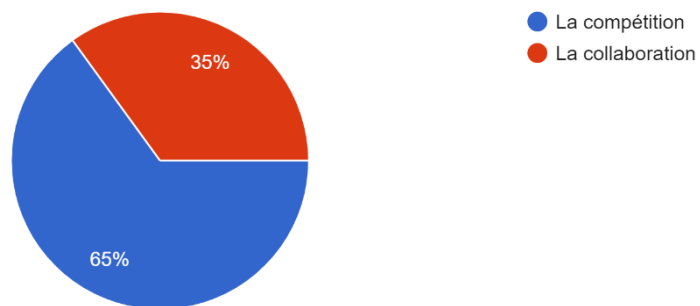


Diagramme 16 – Question n°16

Sur une échelle de 1 à 10, notez à quel point l'aspect compétitif ou coopératif influence votre expérience de jeu ? 1 étant considéré comme pas influencé et 10 comme très influencé

20 réponses

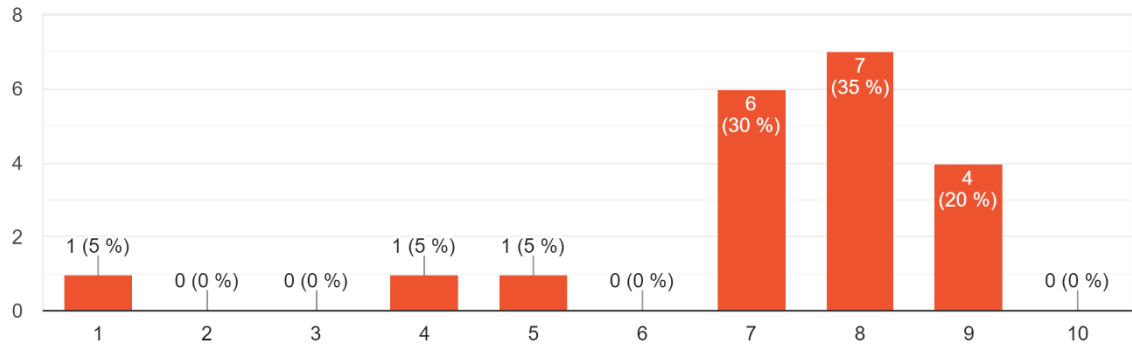


Diagramme 17 – Question n°17

Sur une échelle de 1 à 10, notez à quel point les récompenses, les succès, les défis, ... influent sur votre expérience de jeu ? 1 étant considéré comme pas influencé et 10 comme très influencé

20 réponses

