



2. Projet

Titre : Appli Mobile 'Basket Compet'

A partir de zéro : Il n'y a pas d'appli du genre existante pour le basket mais pour le foot oui ; Best of Belgian football

Motivations dans le choix du sujet traité : J'ai constaté que la fédération de Basket Belge n'a pas d'application mobile. J'ai pensé qu'une appli pour le basket serait pratique non seulement pour visualiser les équipes, résultats, classement,... Mais aussi pour les responsables de club, afin d'envoyer plus facilement les résultats d'équipe chaque W-E.

3. Prototype papier

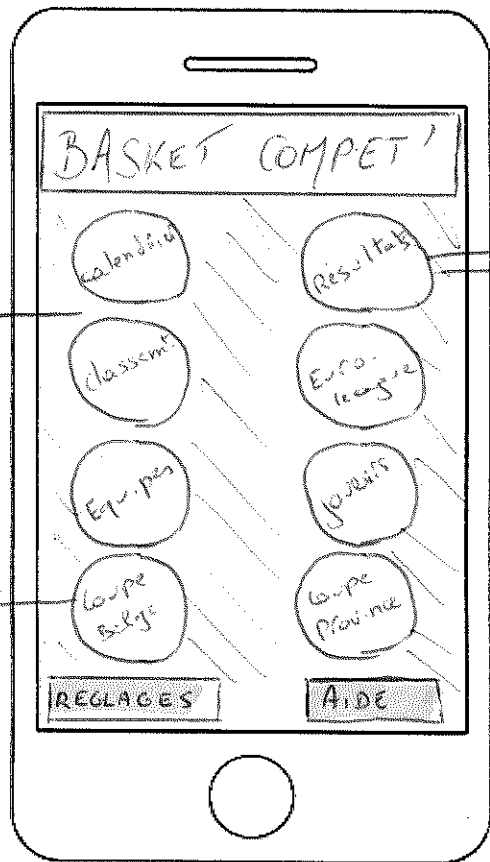
Décrivez ce que fait votre prototype :

- Quelle est la tâche utilisateur supportée ? J'ai réalisé ici un prototype papier low fi, un 1^{er} jet d'une future appli mobile. Ou je teste la visualisation, la facilité d'utilisation, le rapport homme-machine. Le produit peut être utilisé pour atteindre des buts définis avec efficacité, efficience et satisfaction.
- Décrivez l'organisation spatiale des éléments ; il s'agit d'une appli mobile, donc 1^{er} ecran assez général et fourni. Les autres sont plus précis et spécifiques.
- Justifiez le choix des widgets (boutons, listes, menus, etc.) et leur utilité pour accomplir la tâche. Les Icones sont rondes pour rappeler la forme du ballon. Une connexion sécurisée permet l'introduction de résultats.
- Justifiez le choix des couleurs, des formes, etc. Couleur Dominante Orange car le ballon de basket est appelé Balle orange

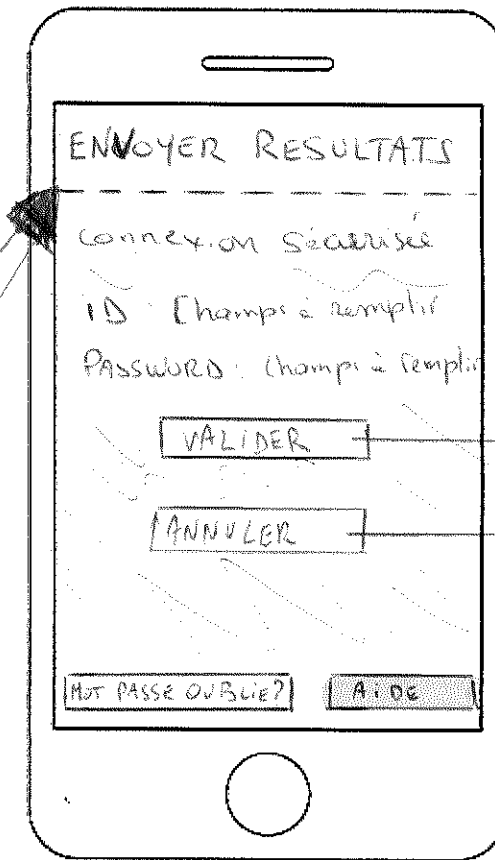
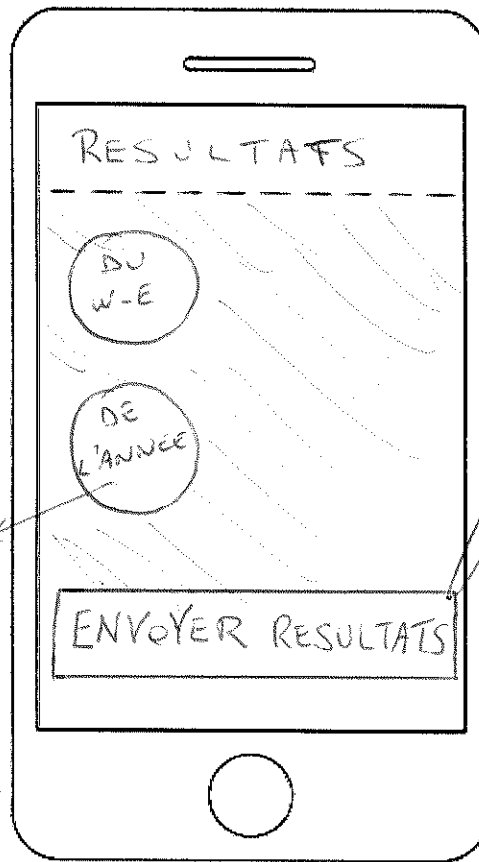
4. Consignes

1. Le document « one page » doit faire maximum une page
2. Vous pouvez annoter votre prototype pour en faciliter la compréhension par l'examinateur
3. Le travail rendu doit contenir dans l'ordre : le document one page dûment complété, le prototype papier version finale, les versions précédentes si cela démontre une progression du design
4. Vous devez concaténer les éléments dans un document unique de préférence un PDF
5. Pour fusionner des PDF vous pouvez utiliser l'outil gratuit <https://www.pdfmerge.com/>

couleur de fond = orange
 icônes rondes
 => ballon de basket



Si on clique, menu déroulant avec sélection de la même que l'on souhaite voir.



ajouter vent
 couleur page

VERSION FINALE 1^{er} SET

Notes:
 Ecran d'accueil.
 Ton orange (appel ballon basket)
 Titre accrocheur.
 Basket Compet' sera une appli pratique pour les visiteurs ou utilisateurs de l'appli.
 Contient listes d'équipes, de joueurs, ... de tout va des menus déroulants.

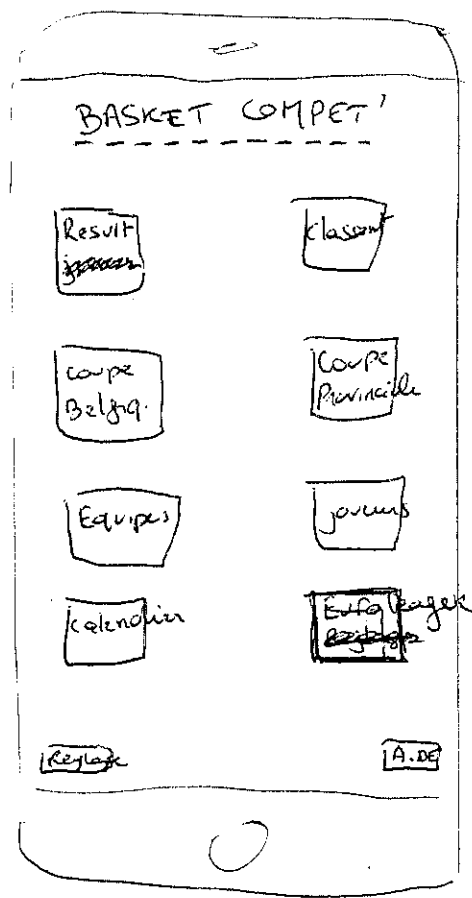
Notes: Si on clique sur Résultats
 Pas de menu déroulant sur cette page.
 A nouveau 2 icônes, qui aller donneront des menus déroulants.
 LIEN IMPORTANT: ENVOYER RESULTATS
 Pour les utilisateurs (joueurs, secrétaire, ...)

Notes: On clique sur envoyer Résultats.
 Nouvelle page avec connexion pour les utilisateurs.
 BUT: communiquer résultats séries, ... très rapidement.
 Visualisation pour tous quasi instantanée (Actuellement envoi de résultats par mail et postes)
 => LENTEUR D'ACTIVATION DU SITE WEB

Appli existante : BASKET in Bel gium
= Actualité, vidéo & facebook, twitter
Photos
= pas de résultats championnat

A crée : APPLI

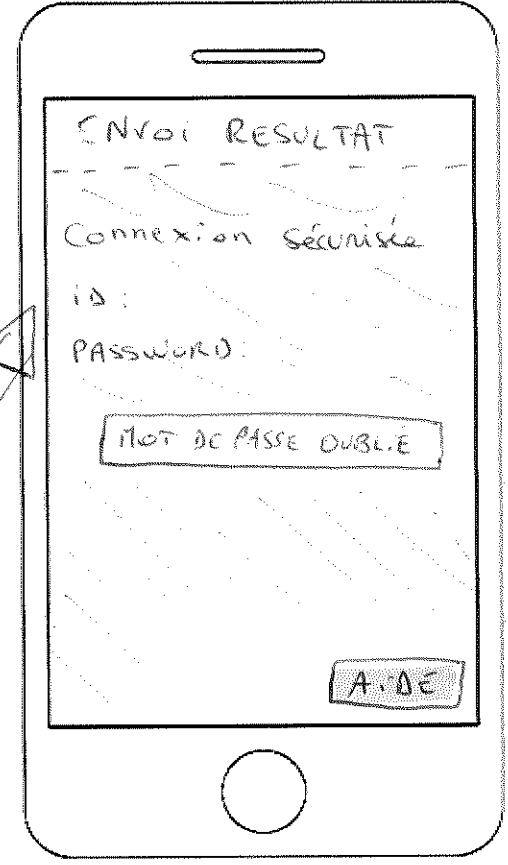
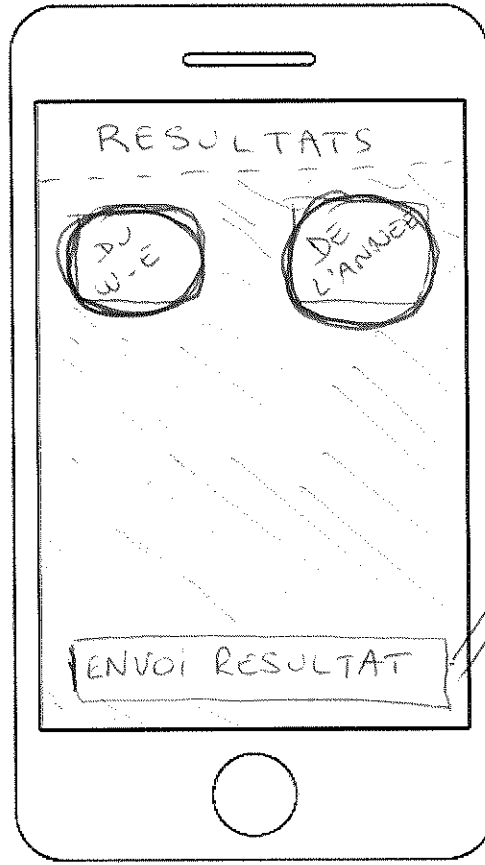
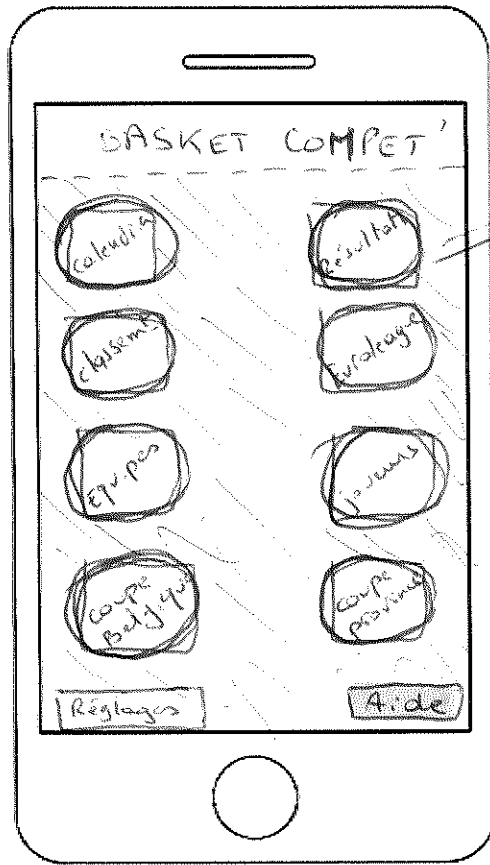
BASKET COMPET'



(Brouillon)

Couleur de fond
= orange

icônes
fondes
= ballon



Notes:

App: existante = BASKET IN BELGIUM
= que des infos, pas de
résultats, ni classement
On peut dupliquer "BASKET COMPET"
pour tous les championnats
et coupes seniors.

Notes:

Si on clique sur "Résultats" =>
- Résul du WE = par série
- Résul de l'année = recep par série
On peut dupliquer "ENVOI RESULTAT"
pour les secrétaires de
club. Envoi tps réel info
des ps de suite pour tous.

Notes:

Si on clique sur "ENVOI RESULTAT"
Nouvelle page avec connexion
par les responsables de club.
BUT: communiquer résultats des
matchs très rapidement.
Visualisation quasi
instantanée (actuellement
envoi des résultats par mail et
connexion => lentem!)

(BROUILLON)