

Interview transcription: Kimiaow

Le-Anh: Bonjour, je m'appelle Le-Anh VO et je suis étudiant en dernière année du Master of Management, à la Louvain Management School. Dans le cadre de mon mémoire de master, j'ai l'intention d'interviewer 12 personnes jouant à des jeux vidéo en ligne (professionnels et occasionnels) afin d'explorer le sujet des femmes dans l'esport. Il est important que je souligne que les personnes interrogées resteront anonymes, tout comme les organisations pour lesquelles elles travaillent. Le guide d'entretien est structuré de manière à ce que les questions principales soient présentées en gras, puis composées de nombreux rappels pour restituer ou relancer la discussion. L'objectif est d'anticiper les points abordés en laissant un bon nombre de rappels disponibles. Je vais vous poser des questions sur votre pratique des jeux vidéo et vos sentiments à leur égard pendant environ une heure, en vous demandant de répondre le plus librement possible. Je vous rappelle que cet entretien est enregistré et anonyme. N'hésitez pas à me corriger si vous ne comprenez pas une question. Il est également important que vous soyez conscient de l'utilisation qui sera faite des informations recueillies lors de cet entretien. Je vous poserai un certain nombre de questions et, plus tard, je taperai l'interview. Personne, à l'exception de mon promoteur, ne pourra voir l'intégralité de cette transcription. Cependant, je vais extraire quelques citations de l'entretien pour illustrer un thème commun, exprimé par plusieurs des personnes interrogées. Le résultat final, ma thèse, sera partagé avec tous les répondants de cette étude qui sont intéressés à recevoir une copie numérique, mais ne contiendra que des résultats agrégés, pour ne pas divulguer l'identité des individus. Je vous demande la permission d'enregistrer cet entretien. L'enregistrement sera effacé, une fois l'entretien transcrit et la thèse rédigée et soutenue avec succès. L'objectif de l'enregistrement et, plus généralement, de la thèse, est-il clair pour vous ? Puis-je commencer l'enregistrement maintenant ? Avez-vous des questions à me poser avant que nous commencions ?

Le-Anh: Vous jouez à quelle fréquence ?

Kimiaow: Je joue tous les jours

Le-Anh: Dans une session de jeu, combien de temps jouez-vous environ ?

Kimiaow: 2 heures

Le-Anh: Sur quel support jouez-vous le plus en ce moment ?

Kimiaow: Sur Ordinateur

Le-Anh: A quel jeu jouez-vous ? Pourquoi celui-ci par rapport à d'autres jeux en ligne ?

Kimiaow: League of Legends pour jouer en équipe tout en ayant de la compétition

Le-Anh: Est-ce que vous jouez à d'autres jeux en ligne à côté où seulement celui-ci ?

Kimiaow: Oui: ça dépend des périodes (For The King, Hearthstone, Smite, Paladins...) et etc.

Le-Anh: De quelle façon avez-vous commencé à jouer aux jeux vidéo ?

Kimiaow: Mon père étant un gameur depuis des années, ils nous a initié mon frère et moi depuis notre jeunesse, on a eu plusieurs consoles et on a toujours beaucoup joué sur ordinateur à des jeux solo ou en équipe, j'ai même eu plusieurs jeux d'apprentissage déjà avant 10 ans je pense

Le-Anh: A quel âge ?

Kimiaow: 10 ans

Le-Anh: Quel a été votre premier jeu ? Sur quel support ?

Kimiaow: C'était Etherlords il y avait aussi Age of Empire et c'était sur ordinateur

Le-Anh: De quelle façon avez-vous commencé à jouer aux jeux video en ligne ?

Kimiaow: Les jeux en ligne Vers les secondaires j'ai commencé à jouer aux jeux en ligne sur conseil de copains

Le-Anh: Quelqu'un vous a conseillé un jeu ?

Kimiaow: Je pense que c'était sûrement quelqu'un de ma classe

Le-Anh: Quel a été votre premier jeu en ligne ? Sur quel support ?

Kimiaow: C'est Dofus et sur ordinateur

Le-Anh: Avez-vous commencé avec des amis ou tout seul ? Est-ce que vos amis étaient déjà présents sur le jeu ?

Kimiaow: j'ai commencé à jouer avec des amis mais ils jouaient déjà

Le-Anh: Ont-ils rejoint le jeu en même temps ?

Kimiaow: Ils jouaient déjà un peu avant moi

Le-Anh: Avez-vous rejoint des groupements dans ce jeu ?

Kimiaow: Oui j'étais dans une guild

Le-Anh: Avez-vous fait des rencontres sur ce jeu ? Si oui, est-ce que certaines sont marquantes pour vous ? Est-ce que vous côtoyez toujours ces personnes ?

Kimiaow: je n'ai fait aucune rencontre marquante, les gens avec qui j'ai joué et que je ne connaissais pas dans la vraie vie étaient souvent vite bizarres ou de passage

Le-Anh: Combien de temps cela a duré votre époque dofus ?

Kimiaow: Quelques années je dirai

Le-Anh: Comment avez-vous débuté sur [League of legends] ?

Kimiaow: C'était sur les conseil d'un ami

Le-Anh: Quelqu'un vous l'a conseillé ?

Kimiaow: Oui certainement mais je ne sais plus qui

Le-Anh: Avez-vous commencé tout seul ou avec des amis ? Jouez-vous toujours avec ces amis ?

Kimiaow: j'ai commencé Avec des amis et oui je joue toujours avec eux

Le-Anh: Avez-vous fait des rencontres sur ce jeu ? Des marquantes ?

Kimiaow: Quelques rencontres mais personne de rencontré en réalité

Le-Anh: Avez-vous rejoint des groupements avant d'être dans celui où vous êtes ? Si oui, est-ce que vous en avez un qui vous a marqué ? Comment l'avez-vous découvert ? Jouiez-vous exclusivement avec ce groupement ?

Kimiaow: Très peu et ça n'a jamais été exclusif

Le-Anh: Comment votre entourage voyait votre pratique au départ ? Selon vous, pourquoi ?

Kimiaow: Ma famille est baignée dedans mais je ne pouvais pas non plus jouer trop tard

Le-Anh: Vos amis, vos parents, vos frères et sœurs ?

Kimiaow: c'était surtout mon papa et mon frère

Le-Anh: Est-ce qu'ils encourageaient cette pratique du jeu vidéo ?

Kimiaow: Oui sauf quand c'était en pleine nuit

Le-Anh: Est-ce que vous avez eu des remarques vis-à-vis de votre pratique du jeu vidéo ? De quelles types ?

Kimiaow: Non, Pas vraiment

Le-Anh: Est-ce que vous vous sentiez reconnu par votre entourage concernant votre pratique ?

Kimiaow: J'ai toujours pu en parler avec les garçons mais beaucoup moins avec les filles car j'ai peu d'amies fille qui jouent donc c'est une partie de ma vie que je ne partage malheureusement pas avec elles.

Le-Anh: Comment avez-vous découvert pour la première fois la pratique professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

Kimiaow: C'était en regardant des vidéos et tout simplement en jouant à des jeux de compétition

Le-Anh: A quel moment en avez-vous entendu parler? A quel âge ? Quand ?

Kimiaow: Je pense que c'était vers mes 15 ans

Le-Anh: Par le biais de qui ? De quels médias ?

Kimiaow: YouTube principalement

Le-Anh: Comment avez-vous reçu cette information ? Est-ce que cela vous attirait ? Où étiez-vous indifférente ?

Kimiaow:eh bien Ça attire forcément de savoir que l'on peut gagner de l'argent en jouant mais j'ai toujours su que je n'avais pas un assez bon niveau et pas la situation familiale qui aurait pu le permettre puisque mes parents n'auraient pas accepté que je m'y consacre entièrement et je pense qu'il faut se donner les moyens très jeunes pour percer sur les plus grands jeux

Le-Anh: Comment avez-vous découvert pour la première fois la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

Kimiaow: En regardant des vidéos en ligne sur les jeux auxquels je joue

Le-Anh: Quel a été le premier événement auquel vous avez assisté, ou participé ?

Kimiaow: Les grandes compétitions de League of Legends car au delà de la compétition il y a tout un spectacle sans compter le nombre de personnes qui soutiennent les équipes

Le-Anh: Qu'est-ce qu'une pratique professionnelle pour vous ?

Kimiaow: Une pratique professionnelle pour moi c'est une activité qui permet de gagner sa vie

Le-Anh: Quels sont les critères qui la définissent pour vous ?

Kimiaow: Evidemment, Il faut que ce soit une activité auquel on se consacre principalement et qui permet de gagner de l'argent comme tout travail

Le-Anh: Est-ce qu'il y a un critère plus important que les autres ?

Kimiaow: Je pense que c'est le fait qu'il y ait une rémunération régulière à la clé

Le-Anh: Comment la situez-vous par rapport à d'autres pratiques du jeu vidéo ?

Kimiaow: Je comprends pas bien la question

Le-Anh: Comment pensez-vous que la société se représente la pratique professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et ses scènes sportives ? Que faudrait-il faire pour changer cette représentation selon vous ?

Kimiaow: Je pense que l'on en parle de plus en plus et que les jeunes sont conscients que ce sont des métiers très actuels, contrairement aux personnes plus âgées qui sont déjà moins habituées aux technologies et qui ont du galérer dans la vie donc par exemple pour elles, le travail est souvent loin de la source d'épanouissement.

Le-Anh: Pour vous, qu'est-ce qu'un bon joueur professionnel ? Quels sont les critères pour définir un bon joueur professionnel ?

Kimiaow: Un bon joueur professionnel, Il doit exceller dans son jeu et savoir réfléchir à ce que l'adversaire fera, pour moi un bon joueur aura toujours ce sens de l'anticipation qui lui permettra de gagner un peu de temps face à n'importe quelle personne qui aurait les mêmes compétences 'techniques' que lui. Un bon joueur pro doit également être assidu et pouvoir jouer assez longtemps sur un même jeu sans se lasser et en se perfectionnant jour après jour.

Le-Anh: Est-ce qu'il y a un critère plus important ?

Kimiaow: L'anticipation

Le-Anh: Est-ce que vous vous retrouvez dans cette définition que vous donnez ?

Kimiaow: Non MDR

Le-Anh: Qu'est-ce qui vous manque ?

Kimiaow: Les réflexes et le temps de bien réfléchir au jeu

Le-Anh: Est-ce que vous pensez à un joueur en particulier lorsque vous donnez cette définition ?

Kimiaow: Tous les joueurs pros ne se reconnaîtront pas dans la définition je pense

Le-Anh: Est-ce que vous pouvez me décrire la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et de votre jeu ?

Le-Anh: Quels sont les acteurs de cette scène ?

Kimiaow: Alors il y a les joueurs évidemment, les présentateurs, les coaches, le marketing autour des équipes, les gens qui gèrent leurs images.

Le-Anh: Est-ce que vous pouvez me décrire leurs rôles ?

Kimiaow: Les joueurs: ce sont ceux qui sont devant de la scène, ils offrent leurs skills à une équipe ou en solo et sont suivis par les joueurs amateurs. Les présentateurs: les présentateurs officiels mais également tous les commentateurs sur les plateformes telles que Twitch et YouTube. Les coaches: les personnes capables de gérer la stratégie d'équipe et entraîner les joueurs à jouer ensemble ainsi qu'à être au meilleur de leurs performances, c'est eux qui gèrent également le rythme d'entraînement. Le marketing autour des équipes: les sponsors qui donnent de la visibilité à l'esport et qui se font de l'argent également grâce à ce domaine

Le-Anh: Selon vous, quels sont les acteurs les plus importants de la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

Kimiaow: Je pense que ce sont les équipes, car au final les joueurs changent parfois d'équipe et c'est plutôt l'équipe que l'on suit et autour de qui il y a tout ce marketing.

Le-Anh: Est-ce que vous avez en tête d'autres jeux vidéo plus médiatisés ? Pourquoi selon vous sont-ils autant médiatisés ?

Kimiaow: Oui il y a Rocket League - pour moi les jeux les plus médiatisés sont souvent des jeux où il y a du "beau jeu", de la technique à admirer ou de la stratégie, de la coordination

Le-Anh: Quel est, selon vous, la meilleure équipe ou le meilleur joueur au sein de la scène professionnelle où vous êtes ?

Kimiaow: Je pense que Cela dépend sur quel point et à quelle échelle

Le-Anh: Est-ce qu'on vous a déjà fait des remarques déplacées vis-à-vis de votre pratique du jeu vidéo? Est-ce que vous avez déjà entendu des remarques déplacées vis-à-vis d'autres joueurs et joueuses ?

Le-Anh: A propos de quoi ? De quel type ?

Kimiaow: Des remarques sexistes oui bien sûr - c'est souvent dû à un manquement sur le jeu, le manquement sera directement associé au fait que je sois une fille donc par ex: retourne dans ta cuisine)

Le-Anh: Qui a fait ces remarques ?

Kimiaow: Je reçois ces remarques par des randoms sur le jeu c'est rarement des amis avec qui je jouais sauf en rigolant quoi

Le-Anh: Étaient-elles justifiées ?

Kimiaow: Ce n'est jamais justifié selon moi

Le-Anh: Est-ce que ces remarques sont fréquentes, ou étaient-elles exceptionnelles ?

Kimiaow: C'est plus fréquent lorsqu'on joue avec des randoms mais en ce moment je ne joue quasiment qu'avec des gens que je connais

Le-Anh: Est-ce que vous pensez que ces remarques ne peuvent provenir que des joueurs ? Ou aussi des joueuses, des organisateurs, etc ? Est-ce que vous avez un exemple particulier à raconter ?

Kimiaow: Non mais en tout cas, je n'ai en tout cas jamais eu le cas

Le-Anh: Comment avez-vous répondu à ces remarques? Comment les autres personnes ont répondues à ces remarques ?

Kimiaow: Je prends ça à la légère, je me dis que malheureusement c'est toujours faciles pour des personnes derrière un écran d'insulter et les insultes sexistes ou racistes sortent très facilement lorsqu'on n'est pas en face de la personne

Le-Anh: Est-ce que ça a fonctionné ?

Kimiaow: Non

Le-Anh: Quelle réponse a le mieux fonctionné pour vous ?

Kimiaow: Le silence et un bannissement après partie

Le-Anh: Est-ce que vous pensez qu'il y a une meilleure façon de répondre à ces remarques ?

Le-Anh: Comment auriez-vous fait si c'était vous à la place de la personne ?

Kimiaow: Ne pas répondre c'est toujours ce qu'il y a de mieux puisque Ces personnes finissent par être sanctionnées.

Le-Anh: Que conseillerez-vous à d'autres personnes qui subissent ces remarques ?

Kimiaow: Ne pas s'attarder sur le négatif d'un jeu et ignorer tout simplement

Le-Anh: Comment pensez-vous qu'on puisse se prémunir de ces remarques ?

Kimiaow: Malheureusement, la meilleure solution est de ne pas montrer qu'on est une fille

Le-Anh: Est-ce que ça peut fonctionner selon vous ?

Kimiaow: Oui, car c'est souvent le pseudo qui trahit le sexe du joueur

Le-Anh: Est-ce que certaines remarques peuvent être spécifiques à certains types de joueurs ou de joueuses ?

Le-Anh: Est-ce que vous pensez que les joueuses sont plus ciblées par certaines remarques ? Pourquoi ?

Kimiaow: Je pense que c'est le fait de jouer passif peut-être. Les filles sont en général moins agressive, donc le fait d'être passif sera directement associé à ce stéréotype.

Le-Anh: Avez-vous déjà entendu certaines remarques sexistes vis-à-vis des joueuses ? Avez-vous un exemple à me décrire ?

Kimiaow: Oui dont je parlais plus par exemple retourne dans ta cuisine ou d'autres remarques du genre

Le-Anh: Est-ce qu'il y a certains types de joueuses qui sont plus ciblées par ces remarques ? Pourquoi ?

Kimiaow: Oui, il y a celles qui disent en plus dans le chat qu'elles sont des filles, et là il n'y a plus de doute et les sexistes seront encore plus à juger le style de jeu selon cette remarque.

Le-Anh: Que pensez-vous de ces remarques ?

Kimiaow: Bah je pense que c'est triste que les personnes se cachent derrière un écran, malheureusement c'est également le cas sur les réseaux sociaux par exemple.

Le-Anh: Selon vous, sur quoi se basent ces remarques ?

Kimiaow: ça se base sur des stéréotypes liés au genre

Le-Anh: Est-ce que les éléments sur lesquels se basent ces remarques sont fondés pour vous ?

Kimiaow: Les stéréotypes partent parfois de généralités mais ce n'est pas pour autant qu'une fille sera forcément un problème pour l'équipe fin je pense

Le-Anh: Est-ce qu'il y a des idées reçues sur les joueuses en général ? Et sur les joueurs ?

Le-Anh: Lesquelles ?

Kimiaow: Les gens pensent que les filles sont plus passives donc joueront plus favorablement le rôle de support

Le-Anh: Elles se basent sur quoi ?

Kimiaow: ça se base sur des généralités

Le-Anh: Est-ce qu'elles sont spécifiques à certains types de joueuses ? Certains types de joueurs ? Pourquoi ?

Kimiaow: Je ne pense pas, c'est directement lié au sexe et non à un type de joueur ou de joueuse à moins que cette personne exagère sa féminité ou en joue

Le-Anh: Pensez-vous que ces idées reçues ont un poids important dans la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et chez les personnes ?

Kimiaow: Oui puisque elles ont un poids car les compétitions féminines sont beaucoup moins mises en avant justement à cause de ces idées reçues et il n'y a d'ailleurs pas beaucoup d'équipes mixtes

Le-Anh: Est-ce que certaines connaissances ont déjà subies ces idées reçues ?

Le-Anh: Pouvez-me raconter une expérience dans ce sens qui vous a marqué ?

Kimiaow: Pas vraiment d'expérience marquante fin ce sont plutôt des piques

Le-Anh: Pourquoi cela vous a-t-il marqué ? Sur quoi se basait ces idées reçues ?

Kimiaow: C'est Toujours sur le sexe de la personne et le cliché que les filles sont nulles aux jeux vidéos

Le-Anh: Comment s'est résolu ce cas ? Est-ce que la personne a obtenu du soutien ? De la part de qui ?

Kimiaow: On passe vite à autre chose comme c'est malheureusement quelque chose de commun

Le-Anh: Est-ce que ces cas sont plutôt fréquents ? Est-ce qu'il y en a d'autres dans ce style ?

Kimiaow: En jouant avec des randoms, oui

Le-Anh: Pensez-vous que certaines personnes peuvent jouer de ces idées reçues ? Ou des joueuses qui peuvent user de leurs atouts, leurs féminités ? Si oui, qu'en pensez-vous ?

Kimiaow: Oui certaines filles vont profiter de ça pour justement attirer les hommes en manque sexuel pour s'attirer des faveurs, gagner des avantages etc

Le-Anh: Avez-vous déjà vu ou entendu parler de joueuses/joueurs qui utilisent ces idées à leur avantage ?

Le-Anh: Avez-vous déjà entendu ou vu des joueuses professionnelles se mettre en valeur pour obtenir des avantages ?

Kimiaow: Oui certaines vont activer leur caméra ou par exemple mettre des tenues aguicheuses

Le-Anh: Qu'en pensez-vous ?

Kimiaow: Je pense qu'elles n'attirent malheureusement que beaucoup de sexistes mais cela peut leur permettre de gagner de l'argent, pas souvent par leurs compétences mais grâce à leur physiques, elles gagnent alors plutôt leurs vies sur des plateformes vidéos ou en offrant de jouer en leur compagnie

Le-Anh: Est-ce que vous pensez qu'utiliser ces idées est vraiment utile pour les personnes qui le font ?

Kimiaow: Oui parce que cela peut leur permettre de gagner leur vie de cette façon

Le-Anh: Côté vous des équipes mixtes ?

Kimiaow: Non

Le-Anh: Est-ce que vous en connaissez ?

Kimiaow: Non plus

Le-Anh: Est-ce que vous avez déjà participez à ce type d'équipe ? Si oui, comment était la cohésion au sein de l'équipe ? Était-ce différent des autres équipes dans lesquels vous étiez ?

Kimiaow: Oui mais pas au niveau professionnel et malheureusement cela pose toujours problème, pas à cause du sexisme, mais souvent car les joueurs ont des préférences et cela peut se jouer alors au niveau du sexe

Le-Anh: Que pensez-vous de ce type d'équipe ?

Kimiaow: Cela devrait bien plus exister mais il faut quand même essayer de trouver des stratégies pour empêcher ce genre de comportements

Le-Anh: Sont-elles différentes des équipes que vous côtoyez habituellement ? Pourquoi ?

Kimiaow: Je regarde beaucoup d'équipes masculines vu que c'est ce qui existe en haute compétition, je ne sais pas comment cela sera différent autrement car il y a peu d'exemples

Le-Anh: Pensez-vous qu'elles se développent ? Comment faudrait-il les développer selon vous ?

Kimiaow: Je pense qu'on devrait, pour cela beaucoup plus de sponsors devraient s'intéresser à la scène féminine et les stéréotypes devraient tomber petit à petit

Le-Anh: Est-ce que vous seriez prêt à intégrer une équipe mixte ? Pourquoi ?

Kimiaow: Oui mais seulement avec des gens qui prônent l'égalité et qui seraient contre les stéréotypes

Le-Anh: Comment voyez-vous le futur de votre scène professionnelle ? Et de l'e-sport en général ?

Kimiaow: Je pense que l'esport se développe de plus en plus et que c'est une scène qui va continuer à générer de plus en plus d'argent. Du côté de la scène féminine, je pense par contre qu'on est encore loin de la voir se développer

Le-Anh: Quelles sont les barrières qui freine la participation des femmes dans le jeux vidéo mais aussi dans l'esport ?

Kimiaow: Je pense qu'il y a un manque de visibilité pour les femmes et le sexisme des spectateurs

Est ce que vous avez d'autres réponses à apporter ?

Kimiaow: Non je pense que c'est bon