

Interview transcription: Myamore

Le-Anh: Bonjour, je m'appelle Le-Anh VO et je suis étudiant en dernière année du Master of Management, à la Louvain Management School. Dans le cadre de mon mémoire de master, j'ai l'intention d'interviewer 12 personnes jouant à des jeux vidéo en ligne (professionnels et occasionnels) afin d'explorer le sujet des femmes dans l'esport. Il est important que je souligne que les personnes interrogées resteront anonymes, tout comme les organisations pour lesquelles elles travaillent. Le guide d'entretien est structuré de manière à ce que les questions principales soient présentées en gras, puis composées de nombreux rappels pour restituer ou relancer la discussion. L'objectif est d'anticiper les points abordés en laissant un bon nombre de rappels disponibles. Je vais vous poser des questions sur votre pratique des jeux vidéo et vos sentiments à leur égard pendant environ une heure, en vous demandant de répondre le plus librement possible. Je vous rappelle que cet entretien est enregistré et anonyme. N'hésitez pas à me corriger si vous ne comprenez pas une question. Il est également important que vous soyez conscient de l'utilisation qui sera faite des informations recueillies lors de cet entretien. Je vous poserai un certain nombre de questions et, plus tard, je taperai l'interview. Personne, à l'exception de mon promoteur, ne pourra voir l'intégralité de cette transcription. Cependant, je vais extraire quelques citations de l'entretien pour illustrer un thème commun, exprimé par plusieurs des personnes interrogées. Le résultat final, ma thèse, sera partagé avec tous les répondants de cette étude qui sont intéressés à recevoir une copie numérique, mais ne contiendra que des résultats agrégés, pour ne pas divulguer l'identité des individus. Je vous demande la permission d'enregistrer cet entretien. L'enregistrement sera effacé, une fois l'entretien transcrit et la thèse rédigée et soutenue avec succès. L'objectif de l'enregistrement et, plus généralement, de la thèse, est-il clair pour vous ? Puis-je commencer l'enregistrement maintenant ? Avez-vous des questions à me poser avant que nous commencions ?

Le-Anh: Vous jouez à quelle fréquence ?

Myamore: Environ Entre 2 et 3 heures tous les jours mais généralement le soir

Le-Anh: Dans une session de jeu, combien de temps jouez-vous environ ?

Myamore: Je préfère jouer longtemps et une seule fois, donc 2 heures

Le-Anh: Sur quel support jouez-vous le plus en ce moment ?

Myamore: Mon ordinateur portable je dirai

Le-Anh: A quel jeu jouez-vous ? Pourquoi celui-ci par rapport à d'autres jeux en ligne ?

Myamore: Je joue particulièrement à World of Warcraft, c'est un jeu avec lequel j'ai grandi. J'y joue car j'aime le côté épique et le jeu de rôle qui me fait incarner mon personnage et j'aime plutôt bien

Le-Anh: Est-ce que vous jouez à d'autres jeux en ligne à côté où seulement celui-ci ?

Myamore: Il m'arrive d'avoir des phases où je joue à beaucoup de jeux en même temps (Total War warhammer, Overwatch, Dark soul, ...)

Le-Anh: De quelle façon avez-vous commencé à jouer aux jeux vidéo ?

Le-Anh: A quel âge ?

Myamore: J'ai commencé Très jeune, je ne me rappelle plus de l'âge mais quand il y a eu les premières nintendo

Le-Anh: Quelle personne vous a initié aux jeux vidéo ?

Myamore: Assez étonnamment ma soeur, à l'époque elle adorait (et encore maintenant il faut bien l'admettre) jouer à pokemon

Le-Anh: Quel a été votre premier jeu ? Sur quel support ?

Myamore: Pokemon rubis et saphir, sur nintendo la base

Le-Anh: De quelle façon avez-vous commencé à jouer aux jeux en ligne ?

Le-Anh: Quelqu'un vous a conseillé un jeu ?

Myamore: J'avais un ami avec lequel je jouais au tennis qui m'a un jour présenté un petit papier où on voyait des explications sur les différentes races qui existaient sur WoW, ça a été le tout début de ma plus longue relation

Le-Anh: Quel a été votre premier jeu en ligne ? Sur quel support ?

Myamore: Vous vous en doutez, World of Warcraft sur un vieux pc moisi

Le-Anh: Avez-vous commencé des amis ou tout seul ? Est-ce que vos amis étaient déjà présents sur le jeu ?

Myamore: A l'époque, je ne comprenais pas bien ce à quoi je jouais, donc c'était la version d'essai, on essayait de retrouver des amis mais c'était pas toujours facile donc je dirais un mixe des deux

Le-Anh: Ont-ils rejoint le jeu en même temps ?

Myamore: C'est arrivé par étape, au début on jouait un peu et parfois on allait aussi sur blablaland, c'était plus simple pour vraiment chatter, mais par après on a une longue phase entre ami où on passait des heures sur WoW

Le-Anh: Avez-vous rejoint des groupements dans ce jeu ?

Myamore: Bien sur, c'était même le but principal du jeu à l'époque, on a même essayé de créer une guilde

Le-Anh: Avez-vous fait des rencontres sur ce jeu ? Si oui, est-ce que certaines sont marquantes pour vous ? Est-ce que vous côtoyez toujours ces personnes ?

Myamore: Des rencontres on en a eu beaucoup, et la plus mémorable, et parce que c'est encore actuel aujourd'hui, est ma rencontre avec une personne que je n'ai jamais vu et avec qui je joue maintenant depuis bientôt 8-9 ans

Le-Anh: Combien de temps cela a duré ?

Myamore: Mon amour pour les jeux vidéo, on va dire que ça n'en termine pas, et mes rencontres j'en fais toujours aujourd'hui et je reste toujours profondément lié à mes amis, en ligne ou dans la vraie vie ça va sans dire

Le-Anh: Comment avez-vous débuté sur World of Warcraft ?

Le-Anh: Quelqu'un vous l'a conseillé ?

Myamore: Conseillé c'est un grand mot, je ne sais même pas si on peut dire qu'on m'a vraiment conseillé, je me suis construit tout seul au fond. J'étais l'un des premiers parmi mes amis à jouer à ce jeu donc c'était à moi de les guider. oui voilà

Le-Anh: Avez-vous commencé tout seul ou avec des amis ? Jouez-vous toujours avec ces amis ?

Myamore: J'ai commencé avec mes amis mais par contre Aujourd'hui malheureusement ce jeu n'intéresse plus forcément mes amis mais à l'occasion nous jouons toujours ensemble

Le-Anh: Avez-vous fait des rencontres sur ce jeu ? Des marquantes ?

Myamore: Mon meilleur ami en jeu, je dirais que j'en ai un oui, celui dont je vous ai parlé avant. Et j'ai des rencontres marquantes, ça dépend ce que vous entendez par marquant, mais j'imagine que oui, des joueurs professionnels aux streamers en passant par des étapes importantes dans ma vie de joueur.

Le-Anh: Avez-vous rejoint des groupements avant d'être dans celui où vous êtes ? Si oui, est-ce que vous en avez un qui vous a marqué ? Comment l'avez-vous découvert ? Jouiez-vous exclusivement avec ce groupement ?

Myamore: On a toujours fait un groupe unique avec des amis, à l'heure actuelle je n'en ai pas vraiment (de groupement) non

Le-Anh: Comment votre entourage voyait votre pratique au départ ? Selon vous, pourquoi ?

Le-Anh: Vos amis, vos parents, vos frères et sœurs ?

Myamore: ils étaient assez neutre donc pas spécialement d'appréciation, rien de positif mais rien de négatif non plus

Le-Anh: Est-ce qu'ils encourageaient cette pratique du jeu vidéo ?

Myamore: Non quand même pas ils étaient plutôt pro-travail

Le-Anh: Est-ce que vous avez eu des remarques vis-à-vis de votre pratique du jeu vidéo ? De quelles types ?

Myamore: A un moment on a cru que ce n'était pas normal d'aimer autant les jeux vidéos mais au final ils se sont quand même habitués

Le-Anh: Est-ce que vous vous sentiez reconnu par votre entourage concernant votre pratique ?

Myamore: Pas trop, mais je n'en faisais pas un étalage non plus

Le-Anh: Comment avez-vous découvert pour la première fois la pratique professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

Le-Anh: A quel moment en avez-vous entendu parler ? A quel âge ? Quand ?

Myamore: En m'intéressant au PvP sur WoW je dirai, assez tôt avec les AWC en 2015

Le-Anh: Par le biais de qui ? De quels médias ?

Myamore: Juste Par hasard en regardant des vidéos (youtube et wowmachinima), notamment de Hydramist

Le-Anh: Comment avez-vous reçu cette information ? Est-ce que cela vous attirait ? Où étiez-vous indifférente ?

Myamore: J'étais attiré sans véritablement comprendre, je suis tombé dessus par hasard en m'intéressant au fait de m'améliorer

Le-Anh: Comment avez-vous découvert pour la première fois la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

Le-Anh: Quel a été le premier événement auquel vous avez assisté, ou participer ?

Myamore: Ce sont Les tournois en ligne organisés sur WoW et Overwatch

Le-Anh: Quel a été votre première compétition ? Comment celle-ci s'est passée ? Où se passait-elle ?

Myamore: Ma première compétition était un match d'arène (que j'ai d'ailleurs perdu) lors d'un tournoi en ligne

Le-Anh: Est-ce qu'elle vous a motivée pour continuer dans le sens d'une pratique compétitive ou professionnelle ?

Myamore: oui Bien sur, j'étais un peu triste mais c'était vraiment un moment enrichissant

Le-Anh: Comment êtes-vous entré dans une pratique professionnelle ou compétitive du jeu vidéo en ligne ?

Le-Anh: Quand vous êtes-vous dit que vous vouliez devenir professionnel, compétitif ? Où autrement dit, est-ce qu'il y a eu un moment, une expérience qui vous a donné envie de devenir joueuse professionnelle, compétitive ?

Myamore: Ma réponse va être vraiment toute simple parce que c'est vraiment qu'En regardant des vidéos sur internet

Le-Anh: Qu'est-ce qui vous a motivé ? Pourquoi cette envie de devenir joueuse professionnelle ?

Myamore:Je suis assez compétitive du coup Être la meilleure, ça m'a suffit

Le-Anh: Qu'est-ce qui vous a attiré dans cette pratique ?

Myamore: Vraiment le challenge, cette volonté de se prouver qu'on est bon ou qu'on est le meilleur ou encore qu'on a le potentiel

Le-Anh: Quel jeu avez-vous choisi pour vous lancer dans une pratique professionnelle ? Pour quelles raisons ?

Myamore: WoW, c'était le choix le plus logique par rapport à l'expérience que je m'étais déjà créé

Le-Anh: Avez-vous joué à plusieurs jeux de façon compétitive ? Lesquels ?

Myamore: J'ai joué à Overwatch à un très bon niveau

Le-Anh: Qu'avez-vous fait pour rentrer dans cette pratique professionnelle ? Quels moyens avez-vous utilisé ?

Myamore: Tout simplement La recherche de tournoi en ligne, ça se trouve facilement, ou sur des discord

Le-Anh: Quels ont été les facteurs déterminants qui vous ont fait entrer dans la pratique professionnelle ?

Le-Anh: Est-ce qu'il y a eu un moment précis et déterminant ?

Myamore: Je suis désolé mais c'est surtout le hasard, rien de plus et rien de moins, une envie qui est née de nulle part si ce n'est d'imiter les joueurs que je regardais quoi

Le-Anh: Des personnes qui ont déterminé votre entrée dans une pratique professionnelle ?

Myamore: J'ai déjà mentionné avant mais Hydramist

Le-Anh: Une expérience particulière ?

Myamore: Ma première participation et les conséquences qui suivent

Le-Anh: Un pallier ou un niveau de jeu atteint qui vous a permis de rentrer dans cette pratique ?

Myamore: Le gladiateur sur WoW et le niveau Grand master sur Overwatch

Le-Anh: Est-ce que vous avez eu des difficultés pour réaliser ce projet de devenir joueur compétitif ?

Le-Anh: Lesquelles ?

Myamore: alors en toute honnêteté Aucune, sauf peut-être l'emploi du temps (étudiant chez ses parents ou étudiant à l'université, même combat)

Le-Anh: Est-ce qu'il y a eu un obstacle plus important que les autres ? Si oui, lequel ?

Myamore: Le temps vraiment Le temps à octroyer à consacrer

Le-Anh: Est-ce que des personnes vous ont soutenu dans ces difficultés ? Si oui, comment ?

Myamore: Alors c'est malheureux mais Personne, je me suis construit tout seul. J'ai une histoire. J'ai un background.

Le-Anh: Comment avez-vous surpassé ce ou ces obstacles ? Qu'avez-vous retiré du fait de franchir cet/ces obstacle(s) ?

Myamore: Top 10 Europe shadow priest, ça suffit pour montrer que j'ai surpassé les obstacles. Et j'en ai rien tiré. Mais c'est chouette, c'est une passion.

Le-Anh: Combien de temps vous a-t-il fallu pour devenir joueur compétitif malgré ces difficultés ?

Myamore: Du temps, et encore aujourd'hui rien n'est moins sûr quant à l'avenir que j'entreprends. On est rarement joueur compétitif à plein temps ça il faut savoir, on est souvent beaucoup d'autres choses à côté.

Le-Anh: Qu'avez-vous retiré du fait de rentrer dans une pratique professionnelle ? Etiez-vous ou êtes-vous satisfait ?

Myamore: Pas toujours, on se demande toujours ce qu'on aurait pu faire de mieux ailleurs. c'est une question qui reste un peu en suspend

Le-Anh: Est-ce que vous avez retiré de la reconnaissance, de la satisfaction de rentrer dans une pratique compétitive ?

Myamore: En partie, c'est surtout le fait de passer sur scène qui me fait vraiment vibrer.

Le-Anh: Que pensait votre entourage de votre pratique lorsque vous commenciez à essayer de devenir professionnel ?

Le-Anh: Vos amis, vos frères et sœurs, vos parents ? Pourquoi selon vous ?

Myamore: Je pense qu'ils étaient sceptiques et avaient peur que ça soit une erreur.

Le-Anh: Est-ce qu'il y a d'autres raisons à ces avis ? Est-ce que le fait d'être une femme peut expliquer ces avis ? Est-ce que vous vous sentiez reconnu par votre entourage ?

Myamore: C'est Difficile à dire mais je ne doute pas du fait que l'on puisse se dire qu'étant une femme c'est difficile de percer là dedans.

Le-Anh: Que pense-t-il maintenant de votre pratique professionnelle ? Est-ce que leurs avis ont changé ? Pourquoi selon vous ? Est-ce que vous vous sentez reconnu par leurs avis ? Y a t-il toujours un ou plusieurs points qui pose problème pour eux ?

Myamore: Je pense qu'ils resteront toujours sceptiques, mais on va dire que la stabilité que ça a apporté les a rassurés. Pour eux je ne pourrai pas passer ma vie à jouer ça non

Le-Anh: Qu'est-ce qu'une pratique professionnelle pour vous ?

Le-Anh: Quels sont les critères qui la définisse pour vous ?

Myamore: C'est la discipline qui s'y lie je dirai, les objectifs à atteindre, la rentabilité

Le-Anh: Est-ce qu'il y a un critère plus important que les autres ?

Myamore: Là tout de suite je dirai La passion, l'ardeur de vouloir gagner, mêlé à la discipline indispensable

Le-Anh: Comment la situez-vous par rapport à d'autres pratiques du jeu vidéo ?

Myamore: Franchement, j'en ai aucune idée pardon

Le-Anh: Comment pensez-vous que la société se représente la pratique professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et ses scènes sportives ? Que faudrait-il faire pour changer cette représentation selon vous ?

Myamore: La société évolue, on suit la scène e-sport comme on suivrait un match de sport. Je pense qu'on est en bonne voie, la changer ne serait pas une bonne idée tant la vision de l'esport évolue

Le-Anh: Quels sont les critères pour définir un bon joueur professionnel ?

Myamore: Je dirai Le professionnalisme, la discipline et la rigueur

Le-Anh: Est-ce que vous vous retrouvez dans cette définition que vous donnez ?

Myamore: J'aimerais mais honnêtement c'est pas toujours le cas

Qu'est-ce qui vous manque ?

Myamore: Parfois mais quand même assez souvent c'est de la rigueur

Le-Anh: Est-ce que vous pouvez me décrire la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et de votre jeu ?

Le-Anh: Quels sont les acteurs de cette scène ?

Myamore: Là tout de suite je pense aux joueurs, les coaches, les casteurs, les managers, les ingénieurs (qui me viennent comme ça)

Le-Anh: Selon vous, quels sont les acteurs les plus importants de la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

Myamore: L'équipe en tant que tel fait suivre les joueurs, c'est eux ensuite que l'on connaît et que l'on suit mais c'est toujours l'équipe et son nom qui crée une identité au joueur.

Le-Anh: Est-ce que la scène professionnelle où vous êtes est médiatisée ? A quel point ? Que pensez-vous de cette médiatisation ?

Myamore: Rarement, il y a les grosses scènes et les autres sont vraiment mineures

Le-Anh: Est-ce que vous avez en tête d'autres jeux vidéo plus médiatisés ? Pourquoi selon vous sont-ils autant médiatisés ?

Myamore: Bien évidemment il y a LoL, Valorant, CS:Go, ... Ils ont trouvé leur publique et ne déçoivent pas tout en restant "facile à comprendre", pas besoin d'y jouer pour apprécier

Le-Anh: Quel est, selon vous, la meilleure équipe ou le meilleur joueur au sein de la scène professionnelle où vous êtes ? Pourquoi ? Et au sein de l'autre scène (mixte ou féminine) ?

Myamore: Trill, c'est le joueur "ultime", il est le meilleur au PvE et au PvP, c'est littéralement le meilleur vraiment

Le-Anh: Qui côtoyez-vous dans votre pratique professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

Le-Anh: Côtoyez-vous plus des hommes ou des femmes ? Pourquoi ?

Myamore: Bien évidemment on côtoie Plus d'homme, c'est un milieu qui s'est ouvert plus facilement aux hommes au début, ça changera mais pour le moment le public intéressé est principalement les hommes (comme dans les autres sports d'ailleurs)

Le-Anh: Comment expliquez-vous cette proportion ?

Myamore: Surement par Une habitude culturelle et le fait que le sport a toujours été très masculinisé, et je ne parle pas que pour les jeux en ligne

Le-Anh: Depuis combien de temps jouez-vous à World of Warcraft en professionnel ?

Le-Anh: Selon vous, quel est le tournoi le plus important dans la scène professionnelle où vous figurez ? Pourquoi ?

Myamore: Les MDI et AWC

Le-Anh: Est-ce qu'il y a un tournoi en particulier qui vous est important ? Pourquoi ?

Myamore: Les AWC, ce sont les tournois mondiaux pour le PvP donc oui ce sont eux

Le-Anh: Est-ce que vous avez un tournoi, une compétition qui vous a marqué ? Laquelle et pourquoi ?

Myamore: Sans aucune hésitation c'est L'overwatch league, j'adore

Le-Anh: Est-ce que vous pouvez me raconter une compétition où vous êtes particulièrement fier de votre performance ? Et de celle de votre équipe ?

Myamore: Une compétition à l'université, c'était très chouette de retrouver plein de gens qui jouent au même jeu j'en retiens vraiment de très bons souvenirs

Le-Anh: Est-ce qu'il y a des compétitions auxquelles vous aimeriez participer ? Pourquoi ne le pouvez-vous pas ? Qu'est-ce que vous retiendriez dans votre pratique professionnelle si vous pouviez participer à ces compétitions ?

Myamore: L'AWC bien sûr ! Et l'overwatch league, mais y a du temps pour ça. Je n'ai tout simplement pas le niveau.

Le-Anh: Quelles différences donneriez-vous entre les tournois virtuels et les tournois réels (IRL/LAN) ? Qu'est-ce que ces différences ont comme effet sur les joueurs/joueuses ?

Myamore: Ça a un impact sur leur performance, ça engendre du stress, et les émotions, etc.

Le-Anh: Est-ce que vous avez pensé à essayer de vous lancer sur un autre jeu ? Un autre genre de jeu ? Pourquoi ?

Myamore: Non, je préfère rester dans ma zone de confort

Le-Anh: Est-ce que vous vous voyez jouer à un jeu exclusivement solo en compétition ? Pourquoi ?

Myamore: Non, je préfère jouer en équipe, c'est plus intéressant et on se sent vivre des choses plus grandes en groupe

Le-Anh: Pouvez-vous me décrire l'équipe dans laquelle vous jouez ?

Le-Anh: Combien êtes-vous ?

Myamore: On est Trois

Le-Anh: Comment l'équipe s'est-elle fondée ?

Myamore: Par chance, on se rencontre un peu au hasard après différents tests et on se rend compte que ça marche

Le-Anh: Depuis combien de temps êtes-vous dedans ?

Myamore: 2-3 ans

Le-Anh: Quel est l'esprit général de l'équipe ?

Myamore: En entraînement, en compétition, en dehors du jeu, On a faim de victoire, on veut toujours gagner ; on cherche à s'améliorer constamment et trouver ce qui marche le mieux en soum-soum

Le-Anh: Quel est votre ou vos rôles au sein de l'équipe ? En jeu ? Et hors jeu ?

Myamore: Leader je dirais, je suis celui qui s'informe le plus et qui prend le plus la voix pendant la partie oui c'est moi

Le-Anh: Pouvez-vous me décrire les autres rôles dans l'équipe ?

Myamore: Ils apportent les informations complémentaires et là où je perds en efficacité dans mes calls, ils doivent être capable de "pop off"

Le-Anh: Est-ce qu'on vous a déjà fait des remarques déplacées vis-à-vis de votre pratique du jeux vidéo? Est-ce que vous avez déjà entendu des remarques déplacées vis-à-vis d'autres joueurs et joueuses ?

Le-Anh: A propos de quoi ? De quel type ?

Myamore: Que la place des filles n'étaient pas devant un jeu vidéo ou alors ils profitaient de voir les filles jouer pour les draguer, mais c'est rarement de la bonne manière (d'ailleurs on n'est pas là pour draguer mais jouer, donc forcément de la mauvaise manière)

Le-Anh: Qui a fait ces remarques ?

Myamore: Tout public, de l'équipe à des personnes inconnues même les gens qui regardent font ces types de remarques

Le-Anh: Étaient-elles justifiées ?

Myamore: Bien sur que non, j'ai envie de jouer à un jeu chacun s'occupe de ses oignons desolé je me suis un peu emportée

Le-Anh: Est-ce que ces remarques sont fréquentes, ou étaient-elles exceptionnelles ?

Myamore: je dirai que Fréquent, si on joue tous le sjours alors ce sera tous les jours

Le-Anh: Est-ce que vous pensez que ces remarques ne peuvent provenir que des joueurs ? Ou aussi des joueuses, des organisateurs, etc ? Est-ce que vous avez un exemple particulier à raconter ?

Myamore: Globalement ça les problèmes proviennent plus régulièrement des hommes que des femmes, raison pour laquelle certaines essaient de le cacher le plus longtemps possible c'est un peu comme certains domaine malheureusement on en est là.

Le-Anh: Comment avez-vous répondu à ces remarques? Comment les autres personnes ont répondues à ces remarques ?

Myamore: Personnellement Je peux préfère ignorer, c'est difficile parce qu'on a envie de dire que c'est pas normal mais c'est mieux.

Le-Anh: Est-ce que ça a fonctionné ?

Myamore: Généralement oui, mais il n'y a rien de mieux à faire de toute manière

Le-Anh: Comment pensez-vous qu'on puisse se prémunir de ces remarques ?

Myamore: Tant que les moeurs ne changent pas : ne pas montrer qui on est et ignorer instantanément on a des item de mute, etc

Le-Anh: Est-ce que ça peut fonctionner selon vous ?

Myamore: Oui, il n'y a pas véritablement de bonne option honnetement dans un monde parfait il n'y aurait juste pas ces remarques

Le-Anh: Est-ce que certaines remarques peuvent être spécifiques à certains types de joueurs ou de joueuses ?

Le-Anh: Est-ce que vous pensez que les joueuses sont plus ciblées par certaines remarques ? Pourquoi ?

Myamore: Bien sur, les femmes qui jouent support c'est le cliché par excellence ou penser en entendant la voix d'une femme qui joue DPS que forcément elle est moins bien qu'un autre mais de sexe masculin c'est vraiment typique

Le-Anh: Avez-vous déjà entendu certaines remarques sexistes vis-à-vis des joueuses ? Avez-vous un exemple à me décrire ?

Myamore: Oui bien sûr des remarques sexistes mais c'est un peu difficile de donner des exemples c'est souvent fondé sur des insultes

Le-Anh: Est-ce qu'il y a certains types de joueuses qui sont plus ciblées par ces remarques ? Pourquoi ?

Myamore: les streamieuses ou les joueuses connues en général, parce qu'elles deviennent des personnalités publiques, sont les plus ciblées par ces critiques.

Le-Anh: Selon vous, sur quoi se basent ces remarques ?

Myamore: sur des bêtises et de la mauvaise éducation

Le-Anh: Est-ce qu'il y a des idées reçues sur les joueuses en général ? Et sur les joueurs ?

Le-Anh: Lesquelles ?

Myamore: Comme beaucoup d'autres domaine Les femmes jouent mal et les hommes n'ont pas de réussite dans leur vie sociale si ils sont tout le temps devant leur écran

Le-Anh: Elles se basent sur quoi ?

Myamore: Aucune idée, ça a toujours été comme ça lorsque deux personnes s'engueulent, l'un injure la vie de l'autre en se disant qu'il a une vie moins bien que lui

Le-Anh: Est-ce qu'elles sont spécifiques à certains types de joueuses ?

Myamore: Il n'y a rien qui me vient à l'esprit désolé

Le-Anh: Pensez-vous que ces idées reçues ont un poids important dans la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et chez les personnes ?

Myamore: On se rend compte qu'il y a beaucoup d'abus de la part des hommes, et ça ne rate pas sur la scène professionnelle, prenez n'importe quelle scène compétitive, il y a toujours eu au moins un problème concernant un harcèlement sur une femme

Le-Anh: Est-ce que certaines connaissances ont déjà subies ces idées reçues ?

Myamore: Oui

Le-Anh: Pouvez-vous raconter une expérience dans ce sens qui vous a marqué ?

Myamore: Je n'en ai pas en tête, ça arrive régulièrement, mais encore rien eu de véritablement grave

-Pensez-vous que certaines personnes peuvent jouer de ces idées reçues ? Ou des joueuses qui peuvent user de leurs atouts, leurs féminités ? Si oui, qu'en pensez-vous ?

Myamore: Oui, il suffit de regarder Twitch et l'énorme débat qu'il y eu autour des streameuse dans une piscine qui attirait une clientèle "particulière" ; il y aura toujours des gens intéressés par ce genre de chose et elles en profitent, ce ne sont pas elles le problème au fond mais c'est certain que ça transmet une image vulgaire et qui ne concerne qu'un seul des deux sexes

Le-Anh: Est-ce que vous pensez qu'utiliser ces idées est vraiment utile pour les personnes qui le font ?

Myamore: Se faire de l'argent sur d'autres gens, ce ne sont pas elles qui les forcent à payer, c'est eux qui le veulent, c'est leur choix ; s'il y a de l'offre c'est qu'il y a de la demande

Le-Anh: Y a-t-il une différence de reconnaissance entre ces deux scènes (masculines/mixtes et féminines) ? Comment cette différence se fait voir ?

Myamore: C'est ténu, on a une différence légère mais plus en terme de nombre. On assiste quand même à une révolution où on voit de plus en plus de femme (par exemple Cruelladk dans l'équipe Method qui est la seule femme pour une vingtaine de joueur, elle ne subit rien de spécial et elle a trouvé sa place dans l'une des meilleures équipes). La différence réside surtout dans le nombre de potentiel candidat en tant que joueur pro, il y a moins de femme c'est un fait.

Le-Anh: Selon vous, pourquoi cette différence existe ? Sur quoi se base t-elle ?

Myamore: J'en avais parlé au début, c'est surtout du à la culture et à l'intérêt qu'on porte au compétitif. Oui, ça évolue et ça rentre dans les moeurs, et oui de plus en plus de femmes s'y intéresse, mais c'est loin d'être aussi populaire que chez les hommes

Le-Anh: Selon vous, comment pensez-vous que ces différences pourraient se réduire ?

Myamore: Je pense qu'on est en bonne voie, finalement ce sont les générations qui amènent un intérêt vers telle ou telle chose. Là on l'a vu avec les mangas, beaucoup plus de jeunes s'y intéressent aujourd'hui dont énormément de filles. C'est le même chemin pour l'esport, laissez encore quelques années, les générations faisant elle même leur travail et vous verrez encore plus de femme qu'aujourd'hui oui c'est certain

Le-Anh: Est-ce que cela est possible ? Combien de temps ça prendrait ?

Myamore: Ce n'est pas instantané, il faut aussi que ça intéresse la gente féminine, donc encore quelques années.

Le-Anh: Côté vous des équipes mixtes ?

Myamore: Il y en a plusieurs (pour ne citer qu'elle, pour les Overwatch Contenders, il y a l'équipe d'Aspen), il y a même une équipe exclusivement féminine qui a fait de bonne perf récemment.

Le-Anh: Est-ce que vous avez déjà participez à ce type d'équipe ? Si oui, comment était la cohésion au sein de l'équipe ? Était-ce différent des autres équipes dans lesquels vous étiez ?

Myamore: Il y a un certain respect qui doit exister à la base, donc je n'ai jamais eu ce genre de soucis.

Le-Anh: Sont-elles présentes dans votre scène professionnelle ? Et en général ?

Myamore: En vérité, il y en a un peu partout. Ce sont d'ailleurs des équipes très suivies, on aime bien soutenir les équipes atypiques, et ça intéresse tout de suite quand on dit qu'il y a une équipe mixte

Le-Anh: Que pensez-vous de ce type d'équipe ?

Myamore: C'est génial, ça montre que le milieu évolue et que les jeux c'est pas que un truc de mec ou que les filles n'ont pas le droit de jouer. Les jeux de base sont fait pour être multijoueur ca ne vise pas que les garçons

Le-Anh: Sont-elles différentes des équipes que vous côtoyez habituellement ? Pourquoi ?

Myamore: Non, on est tous là pour être compétitif et donner le meilleur de nous, il y a peut-être toutefois plus de calme parce qu'une fille apporte pas mal de sérénité dans une équipe. On a moins de batailles d'ego.

Le-Anh: Est-ce que vous seriez prêt à intégrer une équipe mixte ? Pourquoi ?

Myamore: Bien sur, mais il ne faut pas regarder par rapport au sexe quand on veut être compétitif. On doit être les meilleurs, le reste ne nous intéresse pas, fille ou garçon il faut qu'il/elle soit bon.

Le-Anh: Comment voyez-vous le futur de votre scène professionnelle ? Et de l'e-sport en général ?

Myamore: Incertain, la carrière d'un joueur dépend beaucoup du jeu et l'avenir d'un jeu dépend des choix fait par la boîte qui la détient et ses développeurs. L'e-sport a beaucoup d'avenir dans un monde où on est beaucoup dans de l'international.

Le-Anh: Quelles sont les barrières qui freine la participation des femmes dans le jeux vidéo mais aussi l'esport ?

Myamore: Les barrières sont Peut-être déjà les méthodes de recrutement qui ne regarde pas en premier aux filles, vision biaisée par l'idée qu'elles puissent être moins fortes. Mais ce n'est pas si sur parce que Geguri a été choisie assez rapidement au sein de l'overwatch league et elle a été excellente individuellement. C'est surement plus une question de choix de joueur, on préfère prendre le meilleur joueur dans les compétitions, s'il y a peu de fille, il y aura forcément moins d'excellent joueur pour ce genre. Mais ça viendra, plus on aura de joueuse, plus on en verra.