

Interview transcription: Lannister

Le-Anh: Bonjour, je m'appelle Le-Anh VO et je suis étudiant en dernière année du Master of Management, à la Louvain Management School. Dans le cadre de mon mémoire de master, j'ai l'intention d'interviewer 16 personnes jouant à des jeux vidéo en ligne (professionnels et occasionnels) afin d'explorer le sujet des femmes dans l'esport. Il est important que je souligne que les personnes interrogées resteront anonymes, tout comme les organisations pour lesquelles elles travaillent. Le guide d'entretien est structuré de manière à ce que les questions principales soient présentées en gras, puis composées de nombreux rappels pour resituer ou relancer la discussion. L'objectif est d'anticiper les points abordés en laissant un bon nombre de rappels disponibles. Je vais vous poser des questions sur votre pratique des jeux vidéo et vos sentiments à leur égard pendant environ une heure, en vous demandant de répondre le plus librement possible. Je vous rappelle que cet entretien est enregistré et anonyme. N'hésitez pas à me corriger si vous ne comprenez pas une question. Il est également important que vous soyez conscient de l'utilisation qui sera faite des informations recueillies lors de cet entretien. Je vous poserai un certain nombre de questions et, plus tard, je taperai l'interview. Personne, à l'exception de mon promoteur, ne pourra voir l'intégralité de cette transcription. Cependant, je vais extraire quelques citations de l'entretien pour illustrer un thème commun, exprimé par plusieurs des personnes interrogées. Le résultat final, ma thèse, sera partagé avec tous les répondants de cette étude qui sont intéressés à recevoir une copie numérique, mais ne contiendra que des résultats agrégés, pour ne pas divulguer l'identité des individus. Je vous demande la permission d'enregistrer cet entretien. L'enregistrement sera effacé, une fois l'entretien transcrit et la thèse rédigée et soutenue avec succès. L'objectif de l'enregistrement et, plus généralement, de la thèse, est-il clair pour vous ? Puis-je commencer l'enregistrement maintenant ? Avez-vous des questions à me poser avant que nous commençons ?

Le-Anh: Vous jouez à quelle fréquence ?

Lannister: une fois par jour

Le-Anh: Dans une session de jeu, combien de temps jouez-vous environ ?

Lannister: 2h environ

Le-Anh: Sur quel support jouez-vous le plus en ce moment ?

Lannister: je joue le plus un ordinateur

Le-Anh: A quel jeu jouez-vous ? Pourquoi celui-ci par rapport à d'autres jeux en ligne ?

Lannister: je joue principalement à teamfight tactics. possibilité de jouer seul, donc plus flexible au niveau du temps. accessible également sur mobile

Le-Anh: Est-ce que vous jouez à d'autres jeux en ligne à côté où seulement celui-ci ?

Lannister: oui je joue à d'autres jeux occasionnellement Trackmania, League of legends. CS valorant

Le-Anh: De quelle façon avez-vous commencé à jouer aux jeux vidéo ?

Le-Anh: A quel âge ?

Lannister: dès l'enfance, aussi longtemps que je m'en souviens.

Le-Anh: Quelle personne vous a initié aux jeux vidéo ?

Lannister: c'est mon grand frère

Le-Anh: Quel a été votre premier jeu ? Sur quel support ?

Lannister: probablement pokémon sur gameboy ou alors mario

Le-Anh: De quelle façon avez-vous commencé à jouer aux jeux en ligne ?

Le-Anh: Quelqu'un vous a conseillé un jeu ?

Lannister: assez naturellement un ami m'a conseillé league of legends, qui a été le jeu auquel j'ai le plus joué il y a plus de 10 ans.

Le-Anh: Quel a été votre premier jeu en ligne ? Sur quel support ?

Lannister: Minecraft sur pc avec un serveur entre amis, puis league of legends

Le-Anh: Avez-vous commencé des amis ou tout seul ? Est-ce que vos amis étaient déjà présents sur le jeu ?

Lannister: oui, ils jouaient déjà

Le-Anh: Ont-ils rejoint le jeu en même temps ?

Lannister: oui pour certains c'était un petit noyau et quelques amis se sont ajoutés

Le-Anh: Avez-vous rejoint des groupements dans ce jeu ?

Lannister: oui mais pas dans minecraft dans les fait on fait un groupement parce qu'on est sur un serveur.

Le-Anh: Avez-vous fait des rencontres sur ce jeu ? Si oui, est-ce que certaines sont marquantes pour vous ? Est-ce que vous côtoyez toujours ces personnes ?

Lannister: oui cela permet de créer des liens avec des personnes virtuellement, parfois quotidiennement alors que nous ne nous sommes jamais vues. De manière générale, cela permet d'assurer une base commune de hobby/d'activité avec des gens sur internet. j'ai aussi rencontré une ex petite amie sur league of legends mais c'était marquant

Le-Anh: Combien de temps cela a duré ?

Lannister: Ca depend jusqu'à maintenant

Le-Anh: Comment avez-vous débuté sur [LOL] ?

Lannister: un ami me l'a conseillé il m'a recommandé j'ai accroché

Le-Anh: Avez-vous commencé tout seul ou avec des amis ? Jouez-vous toujours avec ces amis ?

Lannister: seul, puis des amis ont rejoint le jeu. nous essayons de jouer ensemble quand cela est possible

Le-Anh: Avez-vous fait des rencontres sur ce jeu ? Des marquantes ?

Lannister: strictement virtuelles, avec des bons joueurs connus mais pas plus que ça.

Le-Anh: Avez-vous rejoint des groupements avant d'être dans celui où vous êtes ? Si oui, est-ce que vous en avez un qui vous a marqué ? Comment l'avez-vous découvert ? Jouiez-vous exclusivement avec ce groupement ?

Lannister: j'ai rejoint une structure d'esport en tant que joueur de teamfight tactics, cela ne m'a pas spécialement marqué. C'était une structure déjà connue dans le monde du jeu vidéo via league of legends et ils voulaient s'élargir avec l'arrivée de TFT. je ne jouais pas exclusivement avec ce groupe mais uniquement avec une ou deux personnes qui en faisaient partie (tft est un jeu solo à partir d'un certain niveau en compétitif)

Le-Anh: Comment votre entourage voyait votre pratique au départ ? Selon vous, pourquoi ?

Le-Anh: Vos amis, vos parents, vos frères et sœurs ?

Lannister: ils savent que c'est mon passe temps favoris. pas spécialement de remarques négatives. Quelques remarques du style : mais tu joues toujours au même jeu, tu ne t'ennuies pas ? je leur répondais que c'était comme une partie d'échec ou une partie de carte et que plein d'éléments changeaient d'une partie à l'autre. Ils étaient contents lorsque je m'implique dans des tournois à la maison ou en LAN et me demandaient comment ça se déroulait.

Le-Anh: Est-ce qu'ils encourageaient cette pratique du jeu vidéo ?

Lannister: non pas vraiment, plutôt l'inverse par moments car on est toujours devant l'écran

Le-Anh: Est-ce que vous vous sentiez reconnu par votre entourage concernant votre pratique ?

Lannister: oui plutôt j'avais un bon classement

Le-Anh: Comment avez-vous découvert pour la première fois la pratique professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

Le-Anh: A quel moment en avez-vous entendu ? A quel âge ? Quand ?

Lannister: en secondaire en 2eme. dans mon adolescence sur league of legends, savoir qu'il y avait des joueurs payés pour jouer était nouveau pour moi

Le-Anh: Par le biais de qui ? De quels médias ?

Lannister: copains de classe, connaissances proches

Le-Anh: Comment avez-vous reçu cette information ? Est-ce que cela vous attirait ? Où étiez-vous indifférent ?

Lannister: A l'époque je trouvais ça bizarre, dubitatif sur l'idée que l'on puisse payer quelqu'un pour jouer même à plus haut niveau. Pour le monde mainstream toujours étonnant

Le-Anh: Comment avez-vous découvert pour la première fois la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

Le-Anh: Quel a été le premier événement auquel vous avez assisté, ou participer ?

Lannister: LAN Party à mons, tournoi hors ligne en 2015, organisée par la polytechnique de mons.

Le-Anh: Quel a été votre première compétition ? Comment celle-ci s'est passée ? Où se passait-elle ?

Lannister: on m'a contacté sur le jeu, un ami à moi connaissait une personne qui désirait former une équipe pour faire le tournoi. On m'a alors demandé si j'étais motivé et prêt à jouer à un poste spécifique. Donc durant les deux mois qui ont précédé le tournoi, je me suis remis plus sérieusement sur league of legends et me suis entraîné avec 4 ou 5 champions qui se jouent à mon poste sur le jeu, et fais des sessions d'entraînement avec mes coéquipiers.

Le-Anh: Est-ce qu'elle vous a motivée pour continuer dans le sens d'une pratique compétitive ou professionnelle ?

Lannister: oui, l'esprit de compétition est un moteur assez puissant et une bonne source de motivation. je retourne à cette LAN chaque année pour jouer en équipe ou même en solo

Le-Anh: Comment êtes-vous entré dans une pratique professionnelle ou compétitive du jeu vidéo en ligne ?

Le-Anh: Quand vous êtes-vous dit que vous vouliez devenir professionnel, compétitif ? Où autrement dit, est-ce qu'il y a eu un moment, une expérience qui vous a donné envie de devenir joueur professionnel, compétitif ?

Lannister: l'envie de gagner, la première chose à faire avant de devenir compétitif est de savoir si on est assez compétent ou pas. donc la question ne se pose qu'une fois un certain niveau est atteint sur le jeu.

Le-Anh: Qu'est-ce qui vous a motivé ? Pourquoi cette envie de devenir joueur professionnel, compétitif ?

Lannister: la compétition, la stratégie, le mérite et dans une moindre mesure les récompenses offertes au vainqueurs en tournoi

Le-Anh: Quel jeu avez-vous choisi pour vous lancer dans une pratique professionnelle ? Pour quelles raisons ?

Lannister: d'abord league of legends car j'avais un niveau suffisant et que le jeu d'équipe était intéressant, puis teamfight tactics car c'est un jeu solo ou tout repose sur soi même.

Le-Anh: Avez-vous joué à plusieurs jeux de façon compétitive ? Lesquels ?

Lannister: league of legends, TFT, Trackmania,

Le-Anh: Qu'avez-vous fait pour rentrer dans cette pratique professionnelle ? Quels moyens avez-vous utilisé ?

Lannister: j'ai regarder des streams de joueurs meilleurs que moi, regarder des tutoriels sur youtube, j'ai lu des guides sur des sites ou des forums, je me suis entraîné en partie avec l'objectif principal de s'améliorer, de limiter le nombre d'erreurs effectuées

Le-Anh: Quels ont été les facteurs déterminants qui vous ont fait entrer dans la pratique professionnelle ?

Le-Anh: Est-ce qu'il y a eu un moment précis et déterminant ?

Lannister: ma première LAN

Le-Anh: Des personnes qui ont déterminé votre entrée dans une pratique professionnelle ?

Lannister: mes coéquipiers lors de la première LAN

Le-Anh: Une expérience particulière ? (Penser aux contrats aussi)

Lannister: 'atteinte d'un niveau de jeu haut sur le mode classé je pense que c'est déterminant

Le-Anh: Un pallier ou un niveau de jeu atteint qui vous a permis de rentrer dans cette pratique ?

Lannister: oui sur TFT et sur lol c'était le cas

Le-Anh: Est-ce que vous avez eu des difficultés pour réaliser ce projet de devenir joueur compétitif ?

Le-Anh: Lesquelles ?

Lannister: oui, ne pas être assez bon

Le-Anh: Est-ce qu'il y a eu un obstacle plus important que les autres ? Si oui, lequel ?

Lannister: sur lol le fait de trouver des bon coéquipiers, et réussir à conserver une bonne entente quand nous perdions

Le-Anh: Est-ce que des personnes vous ont soutenu dans ces difficultés ? Si oui, comment ?

Lannister: certains coéquipiers

Le-Anh: Comment avez-vous surpassé ce ou ces obstacles ? Qu'avez-vous retiré du fait de franchir cet/ces obstacle(s) ?

Lannister: changement d'équipe, car le chef d'équipe n'était pas assez mature que pour gérer les difficulté de l'équipe

Le-Anh: Combien de temps vous a-t-il fallu pour devenir joueur compétitif malgré ces difficultés ?

Lannister: quelques années quand même

Le-Anh: Qu'avez-vous retiré du fait de rentrer dans une pratique professionnelle ? Etiez-vous ou êtes-vous satisfait ?

Lannister: oui, apprendre des choses, sur soi et sur le jeu, étudier des stratégies, s'avoir s'adapter. ressentir l'adrénaline en tournoi quand les matchs sont importants. satisfait

Le-Anh: Est-ce que vous avez retiré de la reconnaissance, de la satisfaction de rentrer dans une pratique compétitive ?

Lannister: oui

Le-Anh: Que pensait votre entourage de votre pratique lorsque vous commenciez à essayer de devenir professionnel ?

Le-Anh: Vos amis, vos frères et sœurs, vos parents ? Pourquoi selon vous ?

Lannister: gagner des casques ou autre matériel informatique juste en jouant était bien vu

Le-Anh: Que pense-t-il maintenant de votre pratique professionnelle ? Est-ce que leurs avis ont changé ? Pourquoi selon vous ? Est-ce que vous vous sentez reconnu par leurs avis ? (modifier la question) ? Y a t-il toujours un ou plusieurs points qui pose problème pour eux ?

Lannister: ils savent que c'est mon premier hobby mais j'ai un certain équilibre dans ma vie, je ne fais pas que jouer donc ils ne se soucient pas de moi, je suis libre de faire ce que je veux.

Le-Anh: Qu'est-ce qu'une pratique professionnelle pour vous ?

Le-Anh: Quels sont les critères qui la définisse pour vous ?

Lannister: gagner de l'argent , être compétent et reconnu pour l'activité

Le-Anh: Est-ce qu'il y a un critère plus important que les autres ?

Lannister: l'argent je pense que l'argent c'est un peu le critère qui résume la reconnaissance

Le-Anh: Comment la situez-vous par rapport à d'autres pratiques du jeu vidéo ?

Le-Anh: Pour vous, qu'est-ce qu'un bon joueur professionnel ?

Lannister: un joueur qui parvient à rassembler une communauté autour de lui, des fans

Le-Anh: Est-ce qu'il y a un critère plus important ?

Lannister: compétence le skill

Le-Anh: Est-ce que vous vous retrouvez dans cette définition que vous donnez ?

Lannister: partiellement, mais plus actuellement

Le-Anh: Qu'est-ce qui vous manque ?

Lannister: le temps pour jouer aux jeux, le niveau pour atteindre les plus hauts paliers compétitifs

Le-Anh: Est-ce que vous pensez à un joueur en particulier lorsque vous donnez cette définition ?

Lannister: rekkles, KCORP, FNATIC, G2,

Le-Anh: Est-ce que vous pouvez me décrire la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et de votre jeu ?

Le-Anh: Quels sont les acteurs de cette scène ?

Lannister: structures, sponsors, joueurs,

Le-Anh: Qui côtoyez-vous dans votre pratique professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

Le-Anh: Côtoyez-vous plus des hommes ou des femmes ? Pourquoi ?

Lannister: plus d'hommes, je pense que par nature les H sont plus enclins à jouer aux jeux, à être sensibles à l'esprit de compétition. globalement ils choisissent de s'investir dans les jeux vidéo plus sérieusement que les femmes. La grande majorité du haut du ladder est masculin. Pour autant, cela résulte selon moi d'un choix. Les femmes pourraient atteindre ces rangs, mais elles ne font pas le choix de s'y impliquer autant que certains hommes. Il existe des exceptions évidemment.

Le-Anh: Pouvez-vous me lister quelques tournois auquel vous avez participé dernièrement ?

Lannister: HE GAMES 2022 à mons. tournois en lignes

Le-Anh: Est-ce qu'il y a un tournoi en particulier qui vous est important ? Pourquoi ?

Lannister: les lan partys à mons car c'est un événement habituel ou on connaît la plupart des compétiteurs

Le-Anh: Est-ce que vous pouvez me raconter une compétition où vous êtes particulièrement fier de votre performance ? Et de celle de votre équipe ?

Lannister: lan party the game 2018 où nous avons remporté la première place sur league of legends en équipe

Le-Anh: Est-ce qu'il y a des compétitions que vous aimeriez participer ? Pourquoi ne pouvez-vous pas ? Qu'est-ce que vous retiriez dans votre pratique professionnelle si vous pouviez participer à ces compétitions ?

Lannister: devenir fort sur un jeu de combat style tekken, car c'est un style de jeu ou je n'ai jamais atteint un niveau important.

Le-Anh: Est-ce que vous participez à des tournois virtuels ? Qu'est-ce que vous retirez de ces tournois (Quel est leur rôle, utilité?) ? En faites-vous beaucoup ?

Lannister: oui , récompenses

Le-Anh: Comment vous entraînez-vous en général ?

Le-Anh: Vous avez un planning spécifique ? Comment s'agence t-il ?

Lannister: regarder les forums , reddit spécifiques au champion, guides vidéos, replay de professionnels.

Le-Anh: Quels sont les activités dans celui-ci ?

Lannister: skill order, comportements particuliers à adopter dans certains situations, enchaînements de certains combos

Le-Anh: Est-ce qu'on vous a déjà fait des remarques déplacées vis-à-vis de votre pratique du jeu vidéo? Est-ce que vous avez déjà entendu des remarques déplacées vis-à-vis d'autres joueurs et joueuses ?

Le-Anh: A propos de quoi ? De quel type ?

Lannister: j'entends souvent des remarques sur les compétences des joueuses.

Le-Anh: Qui a fait ces remarques ?

Lannister: adversaires ou coéquipiers

Le-Anh: Étaient-elles justifiées ?

Lannister: Les remarques sont justifiées en partie, dans un environnement compétitif, et en vue d'un match qui avait lieu dans quelques semaines, rien n'a été fait de la part de la joueuse pour combler ses lacunes stratégiques (manque de polyvalence et d'adaptation) malgré des conseils.

Le-Anh: Est-ce que ces remarques sont fréquentes, ou étaient-elles exceptionnelles ?

Lannister: fréquentes, mais de manière générale, injustifiée (pas dans ce cas-ci)

Le-Anh: Est-ce que vous pensez que ces remarques ne peuvent provenir que des joueurs ? Ou aussi des joueuses, des organisateurs, etc ? Est-ce que vous avez un exemple particulier à raconter ?

Lannister: ces remarques peuvent être émises par tous pas d'ex

Le-Anh: Comment avez-vous répondu à ces remarques? Comment les autres personnes ont répondues à ces remarques ?

Le-Anh: Est-ce que ça a fonctionné ?

Lannister: non, c'était trop tard

Le-Anh: Est-ce que vous pensez qu'il y a une meilleure façon de répondre à ces remarques ?

Le-Anh: Comment auriez-vous fait si c'était vous à la place de la personne ?

Lannister: A la place de cette personne, j'aurai comblé mes lacunes en m'entraînant plus sérieusement.

Le-Anh: Que conseillerez-vous à d'autres personnes qui subissent ces remarques ?

Lannister: entraînez vous plus sérieusement

Le-Anh: Comment pensez-vous qu'on puisse se prémunir de ces remarques ?

Le-Anh: Est-ce que ça peut fonctionner selon vous ?

Lannister: il faut être infaillible stratégiquement, pas comme un robot mais au moins prendre le jeu en équipe sérieusement, tenter de nouvelles choses et s'adapter aux besoins de l'équipe.

Le-Anh: Est-ce que certaines remarques peuvent être spécifiques à certains types de joueurs ou de joueuses ?

Le-Anh: Est-ce que vous pensez que les joueuses sont plus ciblées par certaines remarques ? Pourquoi ?

Lannister: Je pense que c'est parce que les femmes ont des esprits immatures et elles sont généralement moins performantes, niveau de jeu plus faible.

Le-Anh: Avez-vous déjà entendu certaines remarques sexistes vis-à-vis des joueuses ? Avez-vous un exemple à me décrire ?

Lannister: sur twitter, dans overwatch, une femme se fait crier dessus par ses teammates

Le-Anh: Est-ce qu'il y a certains types de joueuses qui sont plus ciblées par ces remarques ? Pourquoi ?

Lannister: Je pense les streameuses qui sont les plus critiqués car elles sont plus exposées, j'ai aussi un exemple où sur Twitter, une femme se fait crier dessus en pleine compétition par ses coéquipiers de jeu dans Overwatch

Le-Anh: Que pensez-vous de ces remarques ?

Lannister: c'est immatures

Le-Anh: Selon vous, sur quoi se basent ces remarques ?

Lannister: niveau de jeu, apparence physique, opinions

Le-Anh: Est-ce que les éléments sur lesquels se basent ces remarques sont fondés pour vous ?

Lannister: cela dépend. sur le niveau de jeu, je crois que les joueurs sont plus enclins à faire des remarques négatives au moindre signe de faiblesse stratégique.

-Le-Anh: Est-ce qu'il y a des idées reçues sur les joueuses en général ? Et sur les joueurs ?

Le-Anh: Lesquelles ?

Lannister: moins fortes plus prennent le jeu à la rigolade

Le-Anh: Elles se basent sur quoi ?

Lannister: sur les faits

Le-Anh: Est-ce qu'elles sont spécifiques à certains types de joueuses ? Certains types de joueurs ? Pourquoi ?

Lannister: non

Le-Anh: Qu'en pensez-vous ?

Le-Anh: Pensez-vous que ces idées reçues ont un poids important dans la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et chez les personnes ?

Lannister: je crois oui

Le-Anh: Est-ce que certaines connaissances ont déjà subies ces idées reçues ?

Le-Anh: Pouvez-me raconter une expérience dans ce sens qui vous a marqué ?

Lannister: une connaissance jouait avec un ami en mode classé, certains disent qu'elle gagnait grâce à son ami.

Le-Anh: Pourquoi cela vous a t-il marqué ? Sur quoi se basait ces idées reçues ?

Lannister: la réalité

Le-Anh: Comment s'est résolu ce cas ? Est-ce que la personne a obtenu du soutien ? De la part de qui ?

Lannister: quand elle a arrêté de jouer avec son ami, elle est redescendue en rang classé. ce qui prouve que c'est justifié les remarques

Le-Anh: Est-ce que ces cas sont plutôt fréquents ? Est-ce qu'il y en a d'autres dans ce style ?

Lannister: Difficile à dire

Le-Anh: Pensez-vous que certaines personnes peuvent jouer de ces idées reçues ? Ou des joueuses qui peuvent user de leurs atouts, leurs féminités ?

Lannister: oui, décolletés et stream piscine.

Le-Anh: Qu'en pensez-vous ?

Lannister: elles recherchent de l'attention et des sous via la misère sexuelle de certains

Le-Anh: Côté vous des équipes mixtes ?

Le-Anh: Est-ce que vous en connaissez ?

Lannister: oui

Le-Anh: Est-ce que vous avez déjà participé à ce type d'équipe ?

Lannister: les joueurs étaient les petits amis des femmes. ils étaient très fort (master) et les filles silvers.

Le-Anh: Est-ce que vous seriez prêt à intégrer une équipe mixte ? Pourquoi ?

Lannister: déjà fait par le passé

Le-Anh: Comment voyez-vous le futur de votre scène professionnelle ? Et de l'e-sport en général ?

Lannister: jouer pour le fun uniquement, le travail est ma priorité

Le-Anh: A votre avis, y a t il des barrières qui empêchent les femmes d'accéder au monde de l'esport ou inversement ?

Lannister: Je pense que c'est leur propre motivation à devenir compétente sur un jeu.

Pour stream, il faut être compétent, charismatique, ou divertissant. En général, c'est plus l'aspect charisme et divertissement qui ressort chez les streameuses.