

Interview transcription: anhmINT

Le-Anh: Bonjour, je m'appelle Le-Anh VO et je suis étudiant en dernière année du Master of Management, à la Louvain Management School. Dans le cadre de mon mémoire de master, j'ai l'intention d'interviewer 16 personnes jouant à des jeux vidéo en ligne (professionnels et occasionnels) afin d'explorer le sujet des femmes dans l'esport. Il est important que je souligne que les personnes interrogées resteront anonymes, tout comme les organisations pour lesquelles elles travaillent. Le guide d'entretien est structuré de manière à ce que les questions principales soient présentées en gras, puis composées de nombreux rappels pour restituer ou relancer la discussion. L'objectif est d'anticiper les points abordés en laissant un bon nombre de rappels disponibles. Je vais vous poser des questions sur votre pratique des jeux vidéo et vos sentiments à leur égard pendant environ une heure, en vous demandant de répondre le plus librement possible. Je vous rappelle que cet entretien est enregistré et anonyme. N'hésitez pas à me corriger si vous ne comprenez pas une question. Il est également important que vous soyez conscient de l'utilisation qui sera faite des informations recueillies lors de cet entretien. Je vous poserai un certain nombre de questions et, plus tard, je taperai l'interview. Personne, à l'exception de mon promoteur, ne pourra voir l'intégralité de cette transcription. Cependant, je vais extraire quelques citations de l'entretien pour illustrer un thème commun, exprimé par plusieurs des personnes interrogées. Le résultat final, ma thèse, sera partagé avec tous les répondants de cette étude qui sont intéressés à recevoir une copie numérique, mais ne contiendra que des résultats agrégés, pour ne pas divulguer l'identité des individus. Je vous demande la permission d'enregistrer cet entretien. L'enregistrement sera effacé, une fois l'entretien transcrit et la thèse rédigée et soutenue avec succès. L'objectif de l'enregistrement et, plus généralement, de la thèse, est-il clair pour vous ? Puis-je commencer l'enregistrement maintenant ? Avez-vous des questions à me poser avant que nous commencions ?

Le-Anh: Vous jouez à quelle fréquence ?

anhmINT: Je dirai que je joue tous les jours

Le-Anh: Dans une session de jeu, combien de temps jouez-vous environ ?

anhmINT: Je dirai que ça dépend de mon emploi du temps mais je dirai Une session peut durer 3 à 6h,

Le-Anh: Sur quel support jouez-vous le plus en ce moment ?

anhmINT: En ce moment, Je joue la plupart du temps sur mon pc

Le-Anh: A quel jeu jouez-vous ? Pourquoi celui-ci par rapport à d'autres jeux en ligne ?

anhmINT: Alors en ce moment,Je joue la plupart du temps à League of Legends parce que j'y joue déjà depuis très longtemps, c'est un jeu que j'aime bien je pense que c'est le jeu le plus connu avec une bonne commu nombreuse

Le-Anh: Est-ce que vous jouez à d'autres jeux en ligne à côté où seulement celui-ci ?

anhmINT: Oui je joue à jeu solo quand j'ai le temps comme des jeux d'aventure du style pokémon, mario, etc

Le-Anh: De quelle façon avez-vous commencé à jouer aux jeux vidéo ?

Le-Anh: A quel âge ?

anhmINT: Il me semble que J'ai commencé à jouer à 6 ans quand mes parents m'ont offert une Playstation pour mon anniversaire et de là j'ai commencé à jouer

Le-Anh: Quelle personne vous a initié aux jeux vidéo ?

anhmINT: C'est mon père c'est lui qui m'a un peu montré et avec qui j'ai appris à jouer

Le-Anh: Quel a été votre premier jeu ? Sur quel support ?

anhmINT: Je ne me souviens plus trop du nom mais c'est un jeu avec un raton laveur cambrioleur Le nom du jeu je saurai plus vous dire mais c'était sur playstation

Le-Anh: De quelle façon avez-vous commencé à jouer aux jeux en ligne ?

Le-Anh: Quelqu'un vous a conseillé un jeu ?

anhmINT: Ce sont des amis à l'école qui m'ont conseillé à l'époque qui m'on conseillé LOL

Le-Anh: Quel a été votre premier jeu en ligne ? Sur quel support ?

anhmINT: Mon premier jeu a été League of legends en l'occurrence

Le-Anh: Avez-vous commencé avec des amis ou tout seul ? Est-ce que vos amis étaient déjà présents sur le jeu ?

anhmINT: J'ai commencé avec des amis de secondaire, ils étaient déjà présent qui m'ont recommandé le jeu donc j'ai appris avec eux

Le-Anh: Ont-ils rejoint le jeu en même temps ?

anhmINT: Je pense qu'ils étaient déjà là avant je les ai rejoints peu de temps après

Le-Anh: Avez-vous rejoint des groupements dans ce jeu ?

anhmINT: Oui je pense que jouer plusieurs fois ensemble peut être considéré comme être un groupement

Le-Anh: Avez-vous fait des rencontres sur ce jeu ? Si oui, est-ce que certaines sont marquantes pour vous ? Est-ce que vous côtoyez toujours ces personnes ?

anhmINT: Oui j'ai fait des rencontres mais sans plus

Le-Anh: Combien de temps cela a duré ?

anhmINT: Cela n'a pas duré parce que ce sont la plupart du temps des personnes qu'on recherche afin de compléter une équipe déjà existante quand il manque un joueur. On joue une ou deux fois tout au plus mais pas plus.

Le-Anh: Comment votre entourage voyait votre pratique au départ ? Selon vous, pourquoi ?

Le-Anh: Vos amis, vos parents, vos frères et sœurs ?

anhmINT: A l'école je n'en parlais pas beaucoup aux autres à part mes amis les plus proche avec qui je jouais, sinon mes parents n'aiment pas trop que je passe trop devant et sinon voilà

Le-Anh: Est-ce qu'ils encourageaient cette pratique du jeu vidéo ?

anhmINT: Mes amis oui parce que je joue avec eux mais mes parents ne veulent pas trop que je joue trop parce que selon eux ça nuit à l'avancement de mes études

Le-Anh: Est-ce que vous avez eu des remarques vis-à-vis de votre pratique du jeu vidéo ? De quelles types ?

anhmINT: On m'a déjà traité de "geek" quand j'étais en secondaire et sinon non

Le-Anh: Est-ce que vous vous sentez reconnu par votre entourage concernant votre pratique ?

anhmINT: Pas vraiment on peut pas dire que ça soit vraiment une qualité

Le-Anh: Comment avez-vous découvert pour la première fois la pratique professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

Le-Anh: A quel moment en avez-vous entendu parler ? A quel âge ? Quand ?

anhmINT: J'en ai entendu parler en 2012 je pense avec les worlds de Lol donc c'est un petit peu comme la coupe du monde de lol

Le-Anh: Par le biais de qui ? De quels médias ?

anhmINT: Je regardais certains match avec mes amis sur youtube

Le-Anh: Comment avez-vous reçu cette information ? Est-ce que cela vous attirait ? Où étiez-vous indifférent ?

anhmINT: Ca m'a en effet attiré, j'étais vraiment impressionné par le niveau de jeu de certains joueur pro et c'est là qu'on se rend compte qu'on a beaucoup de chose à apprendre.

Le-Anh: Comment avez-vous découvert pour la première fois la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

Le-Anh: Quel a été le premier événement auquel vous avez assisté, ou participer ?

anhmINT: A part en ligne je n'ai pas jamais assisté à un événement IRL mais peut être plus tard qui sait.

Le-Anh: Qu'est-ce qu'une pratique professionnelle pour vous ?

Le-Anh: Quels sont les critères qui la définissent pour vous ?

anhmINT: Pour moi c'est une pratique où l'on peut gagner de l'argent et pouvoir en vivre je dirai

Le-Anh: Est-ce qu'il y a un critère plus important que les autres ?

anhmINT: je pense que c'est l'argent

Le-Anh: Comment la situez-vous par rapport à d'autres pratiques du jeu vidéo ?

anhmINT: Si on parle de joueur de jeux vidéo je pense que c'est une pratique importante mais pas autant que développeur sans dev il y a pas de jeu vidéo

Le-Anh: Comment pensez-vous que la société se représente la pratique professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et ses scènes esportives ? Que faudrait-il faire pour changer cette représentation selon vous ?

anhmINT: Je pense que la société ne prend pas assez en considération l'esport, pour moi elle devrait être prise plus au sérieux et être considéré comme un vrai sport et pour changer ça je pense que l'évolution des mentalité va beaucoup changé

Le-Anh: Pour vous, qu'est-ce qu'un bon joueur professionnel ?

Le-Anh: Quels sont les critères pour définir un bon joueur professionnel ?

anhmINT: Il faut déjà être bon de base avoir du talent et puis faut travailler aussi

Le-Anh: Est-ce qu'il y a un critère plus important ?

anhmINT: Je pense qu'il faut vraiment persévérer et y mettre tout son temps et travailler

Le-Anh: Est-ce que vous vous retrouvez dans cette définition que vous donnez ?

anhmINT: Non je ne suis pas un professionnel j'ai d'autre chose à faire

Le-Anh: Qu'est-ce qui vous manque ?

anhmINT: Sans doute du temps et peut être du talent

Le-Anh: Est-ce que vous pensez à un joueur en particulier lorsque vous donnez cette définition ?

anhmINT: Je pense à des joueurs connu comme Faker bien sûr ou Rekkles qui sont des joueurs de lol très connu

Le-Anh: Est-ce que vous pouvez me décrire la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et de votre jeu ?

Le-Anh: Quels sont les acteurs de cette scène ?

anhmINT: Il y a bien entendu les joueurs, les streamer, les présentateur, les développeurs, les sponsors plein d'acteurs différents

Le-Anh: Est-ce que vous pouvez me décrire leurs rôles ?

anhmINT: Ils ont tous un rôle important le joueur joue et est l'acteur principal je pense, les sponsors représentent la partie économique, les presentateur mettent de l'animation et les streamer diffusent le contenu en ligne et la médiatise et contribue à la publicité du monde du jeu vidéo

Le-Anh: Selon vous, quels sont les acteurs les plus importants de la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ?

anhmINT: Ils sont tous importants au final pour moi c'est un tout sans l'un d'eux il n'y aurait pas d'industrie

Le-Anh: Est-ce que vous avez en tête d'autres jeux vidéo plus médiatisés ? Pourquoi selon vous sont-ils autant médiatisés ?

anhmINT: Je pense qu'il y a les battle royal comme fortnite ou warzone je pense que c'est parce que c'est un effet de mode surtout que les gens y joue. Je pense qu'il vont finir par s'essouffler

Le-Anh: Quel est, selon vous, la meilleure équipe ou le meilleur joueur au sein de la scène professionnelle où vous êtes ? Pourquoi ? Et au sein de l'autre scène (mixte ou féminine) ?

anhmINT: Sur lol, Je pense que c'est faker de nom, c'est vraiment une légende de ce jeu et sinon je ne connais aucune joueuse féminine de lol

Le-Anh: Est-ce qu'on vous a déjà fait des remarques déplacées vis-à-vis de votre pratique du jeu vidéo? Est-ce que vous avez déjà entendu des remarques déplacées vis-à-vis d'autres joueurs et joueuses ?

Le-Anh: A propos de quoi ? De quel type ?

anhmINT: A propos des joueuses, on dit souvent que ce sont des e girls c'est une connotation négative souvent

Le-Anh: Qui a fait ces remarques ?

anhmINT: Je pense que ce sont la majorité des garçons

Le-Anh: Étaient-elles justifiées ?

anhmINT: Non je pense que ce sont juste des stéréotypes

Le-Anh: Est-ce que ces remarques sont fréquentes, ou étaient-elles exceptionnelles ?

anhmINT: Malheureusement, Ça arrive presque tout le temps quand on lance une partie et qu'il y a une fille en jeu souvent il y a des remarques sexistes

Le-Anh: Est-ce que vous pensez que ces remarques ne peuvent provenir que des joueurs ? Ou aussi des joueuses, des organisateurs, etc ? Est-ce que vous avez un exemple particulier à raconter ?

anhmINT: Je n'ai pas vraiment d'exemple, Je pense que ça provient la plupart du temps de la part des joueurs. Les joueuses subissent la plupart du temps ces remarques et qui ne peuvent pas vraiment réagir face à une communauté de garçon plus nombreuses

Le-Anh: Comment avez-vous répondu à ces remarques? Comment les autres personnes ont répondu à ces remarques ?

anhmINT: La plupart du temps elle ne répondent pas et mute directement les personnes

Le-Anh: Est-ce que ça a fonctionné ?

anhmINT: Oui ça marche elle se retrouve directement tranquille mais par contre le manque de communication peut être mauvais pour certain jeu c'est un peu à double tranchant

Le-Anh: Est-ce que vous pensez qu'il y a une meilleure façon de répondre à ces remarques ?

Le-Anh: Comment auriez-vous fait si c'était vous à la place de la personne ?

anhmINT: Je pense que j'aurai aussi mûri les personnes, j'aurai peut être répondu mais je pense qu'on ne peut rien faire pour changer l'avis d'un rageux de ce genre de personne

Le-Anh: Que conseillerez-vous à d'autres personnes qui subissent ces remarques ?

anhmINT: Je pense qu'il faut se contenter d'ignorer malheureusement

Le-Anh: Comment pensez-vous qu'on puisse se prémunir de ces remarques ?

anhmINT: Je ne sais pas en vrai, je ne pense pas que les joueurs peuvent s'en prémunir. Je pense que la solution se trouve au niveau de la création du jeu.

Le-Anh: Est-ce que certaines remarques peuvent être spécifiques à certains types de joueurs ou de joueuses ?

anhmINT: Oui je pense que les femmes les plus sensibles sont les femmes qui jouent le rôle de support dans les jeux

Le-Anh: Est-ce que vous pensez que les joueuses sont plus ciblées par certaines remarques ? Pourquoi ?

anhmINT: Oui peut être parce qu'elles ont un style de jeu différent mais surtout parce qu'elles sont en minorité qu'elles sont moins nombreuses

Le-Anh: Avez-vous déjà entendu certaines remarques sexistes vis-à-vis des joueuses ? Avez-vous un exemple à me décrire ?

anhmINT: Oui bien sûr on entend souvent des "retourne dans ta cuisine" ça ça arrive très souvent

Le-Anh: Est-ce qu'il y a certains types de joueuses qui sont plus ciblées par ces remarques ? Pourquoi ?

anhmINT: Je pense que les joueuses support subissent ça tout le temps parce que c'est un rôle pas soumis mais plutôt secondaire

Le-Anh: Que pensez-vous de ces remarques ?

anhmINT: C'est totalement bête parce que si elle joue bien il n'y a aucune raison de faire ces remarques

Le-Anh: Selon vous, sur quoi se basent ces remarques ?

anhmINT: Je pense que c'est de la misogynie tout simplement

Le-Anh: Est-ce que les éléments sur lesquels se basent ces remarques sont fondés pour vous ?

anhmINT: Non pas du tout

Le-Anh: Est-ce qu'il y a des idées reçues sur les joueuses en général ? Et sur les joueurs ?

Le-Anh: Lesquelles ?

anhmINT: Sur les joueuses, c'est elles jouent de toute façon support ça va être facile. Ou on a une fille dans notre game on a perdu d'office

Le-Anh: Elles se basent sur quoi ?

anhmINT: Sur des stéréotypes de genre sur des clichés

Le-Anh: Est-ce qu'elles sont spécifiques à certains types de joueuses ? Certains types de joueurs ? Pourquoi ?

anhmINT: Je ne sais pas je pense que toutes les joueuses sont touchées

Le-Anh: Qu'en pensez-vous ?

anhmINT: Je pense que c'est pas ouf, mais je pense qu'il faut changer ça

Le-Anh: Pensez-vous que ces idées reçues ont un poids important dans la scène professionnelle du jeu vidéo en ligne ? Et chez les personnes ?

anhmINT: Oui ça a un poids ça renforce les stéréotypes que les femmes sont nulles aux jeux vidéo. Et à force, les personnes commencent vraiment à y croire.

Le-Anh: Est-ce que certaines connaissances ont déjà subies ces idées reçues ?

anhmINT: Des connaissances, non

Le-Anh: Pensez-vous que certaines personnes peuvent jouer de ces idées reçues ? Ou des joueuses qui peuvent user de leurs atouts, leurs féminités ? Si oui, qu'en pensez-vous ?

anhmINT: Je pense que ce sont surtout les streameuses sur twitch qui utilisent ces idées, leurs atout leur féminité

Le-Anh: Avez-vous déjà vu ou entendu parler de joueuses/joueurs qui utilisent ces idées à leur avantage ? Le-Anh: Avez-vous déjà entendu ou vu des joueuses professionnelles se mettre en valeur pour obtenir des avantages ?

anhmINT: Oui je prends pour exemple la streameuse Amouranth qui fait pas mal de stream piscine et qui met bien son corps en avant pour récolter des dons

Le-Anh: Qu'en pensez-vous ?

anhmINT: ça n'a pas d'intérêt pour moi à part gagner de l'argent et puis je trouve que ça dégrade l'image de la femme encore plus dans le milieu du jeu vidéo

Le-Anh: Est-ce que vous pensez qu'utiliser ces idées est vraiment utile pour les personnes qui le font ?

anhmINT: Non, juste pour gagner de l'argent et au contraire je trouve ça dégradant.

Le-Anh: Comment voyez-vous le futur de votre scène professionnelle ? Et de l'e-sport en général ?

anhmINT: Je pense que l'esport va de mieux en mieux et est de plus en plus médiatisé donc c'est positif

Le-Anh: Quelles sont les barrières qui freinent la participation des femmes dans les jeux vidéo mais aussi dans l'esport ?

anhmINT: Je pense que ce sont avant tout les stéréotypes surtout.

Le-Anh: Est-ce que vous avez quelques choses à ajouter ?

anhmINT: Non je n'ai rien à ajouter je pense avoir tout dit